

与方式: 只要在2011年5月9日前(以邮戳 时间为准》将本辑附赠的"读者回函表"寄 至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者 服务部(邮编730020),您就有机会获得以 下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》 第158辑上公布, 敬请关注。



















本次活动獎助厂商疫岡站

GBalpha GBelpha (中国) 有限公司







n	郑州市	李加宇
ש	中山市	刘榕仁
	盘锦市	王海东
1	常州市	易超凡
ı	包头市	张宇隆
ı	上海市	周宇坤
٠,		

ì	SE 3	(ASS)
ı		
Г	977	
J		V

(COLESP)

1	掌机周边	
	上海市	■展
	茂名市	陈子堂
	深圳市	李振禹
ê	温州市	魏心力
Ĭ	苏州市	夏劭玮
	錦州市	当名

WEIGHT.	54
北通动	加堡垒
13	

桂林市	I III
南宁市	黄志덭
广州市	彭帆
杭州市	王超杰
大原市	谢昊良

DVDDE	中災各単	ı
成都市	高翔	4
福州市	郭曜宇	Ц
茂名市	果锡业	ľ



注,为保护中奖者隐私。中奖者名单仅列出胜名及所在市,读者如有不明和疑问,读打电话至0831—887606或该Email至pgking()263,net查询

经过程制制建注







卷首语

自小学得到人生第一台(27)。 常我似乎就与自己打上了蔡尼开的特。附述境还,办今二十四岁的 一位,"原原在学祖《朝廷宗里、尚书就着一场先色",对表 也比维尔吉兹子,最近小校方的义 等基城市指发性的今后事样? 表皮性管最近以增性间分系统,其余以今3场更次并未发,有效 根据到一个景意体像在使者等,一起打开70一下,也因成免标样到《401/1/40。故下577/77日中报批关 根据





	25-		-
	掌材	【情报站	
掌机情报站一			- 4
Lancer专栏			. 8
Darkbaby专栏 游人望远镜			10
業机销量榜			12
7-2-135.07			

黄金眼		
一皇家骑士团	命运之轮	13 14
		黄金眼 一皇家骑士团 命运之轮

恶魔幸存者2	16
剑、魔法与学园物3D	18
谜感馆 回音之间 ————	20
生化危机 佣兵 3D	24
秋叶原之旅	27
奥丁之枪 魔枪军神与英雄战争	32
啪嗒啷3	34
荣耀問盟	36
高达回忆 战争的记忆 ————	38
英雄传说 碧之轨迹	43
圣骑战史	50
战国BASARA 群綠编年史	53
跨过我的尸体	56

新作拼盘	60
宮川 暗黑使徒与太阳宫殿	61
击! 乙女们的战场2	61
莱姆总动员3 大海贼和属巴团	62
侦探柯南 蓝宝石轮舞曲	62
法少女奈叶A's 携带版 命运货轮	63
店物语	63

64

207 1228 KSC +1 1		进 营					
	_	_		_	_	_	
+	401	LIEV					

土	29E:	LUK F
责任约	编辑:	胧月
出版的	单位:	电脑报电子音像出版社
EP	刷:	深圳市雅佳图印刷有限公司
发	行:	(0931) 4867506
开	本:	32升 138毫米 X 210毫米
版	次:	2011年4月第一版
印	次:	2011年4月第一次印刷
ED	张:	6
r'n	44	0001-250035

數: 220千字 出版日期: 2011年4月 价: 9_80元 ISBN 978-7-89476-621-2

1.文责自负——投资人必须拥有其所控销件的完全者作权《献权》,对于便犯他人各作权及其他任何权利的内容。《掌机王5P》 不予承担任何责任

力量高尔夫

2. 选家授权——《章机王SP》采用并支付精研的稿件,作者授权且仅授权《章机王SP》以任何形式使用。编辑,修改此稿件。 《家机王SP》不必另行征得作者同意和另行支付稿题。

3.几何《李机王5》的 锐福的福件。在反应期件(20号的方式股限的、反应期为80日、起始时间以知题为准。2年mar 蒙其他问题方式按照的,反应期为90日。 起始时间以《章礼王5》的《章礼王5》。故事制件的场向系统。 伊金不得馬向其他刺血遊麟鄉以于阿方式一根多枚、如果如果在50。或其他例像。 经按约其条件。 心理根本是一心或障害任。 4. 设确地址: 兰州市超政局东资1号信留《掌机王》读者服务部(收) 邮编: 730020, E-mail投除邮管

御姐武戏 特别版	- 66
INDIANTECAY 44 MUNIC	- 00
Was Dit	
游戏一品轩	
游戏一品轩	70
攻略透解	
苍翼默示录 连续变换Ⅱ	74
地球防T/军2 携带版	91
JOWN THE THINK	
研究中心	
	104
最终幻想 IV 完全收藏	
SD高达G世纪 世界	112
勇者斗恶龙 怪兽统领者2 专业版	122
专题企划	
My BOSS, My Hero	
——格斗游戏BOSS评析	129
1H (M) 194 P1 D1	,
玩转3DS	
	141
烧录卡新闻站 ————————————————————————————————————	141
玩转PSP	
PSP软件学院	142
市场动态	
掌机市场扫描	144
硬件短消息	146
便什起消息	140
专区地带	
游戏万花筒	148
	148 152
游戏万花筒	
游戏万花筒 宅回首	152
游戏万花筒 宅回首 战车浪漫 游戏美图秀	152 154
游戏万花筒 宅回首 战车浪漫 游戏美图秀 IPhone进行时	152 154 156 158
游戏万花筒 宅回首 战车浪漫 游戏美图秀 iPhone进行时 轻松日语教室	152 154 156 158 160
游戏万花筒 宅回首 战车浪漫 游戏美图秀 IPhone进行时 轻松日语教室 经处国源乐园	152 154 158 158 160 162
游戏万花筒 宅回首 漫 统丰浪漫 所 所和选图秀 IPhone进行时 轻松日语教室 经典主题末园 乙女风向标	152 154 156 158 160 162 164
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 Prone进行时室 轻船上语教室 经典主题乐园 乙女风间标	152 154 156 158 160 162 164 166
游戏万花筒 宅回首 漫 统丰浪漫 所 所和选图秀 IPhone进行时 轻松日语教室 经典主题末园 乙女风向标	152 154 156 158 160 162 164
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 IPPone进行时 轻松自语教室 经典主题求园 乙女风间标 如果爱、请译·爱 游俱小筑	152 154 156 158 160 162 164 166
游戏万花简 宅回首 吃丰没漫 游戏美丽秀 IPhone进行时 轻松与王朝宗园 乙女见刺标。 如果爱、请深爱 游明小戏	152 154 156 158 160 162 164 166
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 IPPone进行时 轻松自语教室 经典主题求园 乙女风间标 如果爱、请译·爱 游俱小筑	152 154 156 158 160 162 164 166
游戏万花简 空回管 成车浪漫 游戏美医秀 IProse进行时 轻松共三额东国 乙支风间标 如果要、请保爱 游俳小戏	152 154 156 158 160 162 164 166 173
游戏万花简 空回首 战车误漫 游戏速度秀 IPhone进行时 轻松与证教症 经典主题不园 乙女见问标 游俱小筑 游俱小筑 流深爱 游明小坑	152 154 158 158 160 162 164 166 173
游戏万花简 空回管 成车浪漫 游戏美医秀 IProse进行时 轻松共三额东国 乙支风间标 如果要、请保爱 游俳小戏	152 154 156 158 160 162 164 166 173
游戏万花简 空回首 松车淡漫 游戏美医秀 IPhone进行时 轻松与证例求题 乙女见向标 如果爱,请深爱 游俏小效 ************************************	152 154 158 158 160 162 164 166 173
游戏万花简 空回管 战车浪漫 游戏美国秀 iPonoi进行时 轻松日语教室 经典主赐赤园 乙女风向标 对果爱。游俱小城 ************************************	152 154 158 158 160 162 164 166 173
游戏万花简 空回首 松车浪漫 游戏美医秀 Frone进行时度 经典主调乐园 乙女风向标 切果爱、请课爱 游俱小妓 ************************************	152 154 158 158 160 162 164 166 173
游戏万花简 它回首 成丰没漫 游戏美医秀 IPhone进行时 轻处与正教定 医典主观句际 如果爱、请深爱 游说小戏 家佣小戏 无米艾尔,下辈仍是你的希塞尔 不掉的NDS。 玩家点评	152 154 158 158 158 160 162 164 166 173 173 172 172
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 Phone进行时 轻松日语教室 经典主题乐园 乙女风间标 动果爱,请深爱 游俏小筑 工 株文尔、下辈仍是你的希塞尔 环掉的NDSL 玩家点评	152 154 158 158 160 162 164 166 173 168 171 172
游戏万花简 它回首 成丰没漫 游戏美医秀 IPhone进行时 轻处与正教定 医典主观句际 如果爱、请深爱 游说小戏 家佣小戏 无米艾尔,下辈仍是你的希塞尔 不掉的NDS。 玩家点评	152 154 158 158 158 160 162 164 166 173 173 172 172
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 Phone进行时 轻松日语教室 经典主题乐园 乙女风间标 动果爱,请深爱 游俏小筑 工 株文尔、下辈仍是你的希塞尔 环掉的NDSL 玩家点评	152 154 158 158 160 162 164 166 173 168 171 172
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 Phone进行时 轻松自语教室 经典主题示题 乙文规同标 河果雯 游俱小筑 工 类双。下辈仍是你的希塞尔 坏掉的PNOS 玩家点评	152 154 158 158 160 162 164 166 173 168 171 172
游戏万花简 空回首 战车误逻 游戏逐两奏 IPhone进行时 轻松与王朝原 经典王副 乙女见问标 第個小筑 一 北米艾尔,下奉仍是你的希塞尔 尤米艾尔,下奉仍是你的希塞尔 大海的NDSL 玩家点评	152 154 158 158 160 162 164 166 173 168 171 172 176 182 184 186
游戏万花简 空回首 战车浪漫 游戏美医秀 Phone进行时 轻松自语教室 经典主题示题 乙文规同标 河果雯 游俱小筑 工 类双。下辈仍是你的希塞尔 坏掉的PNOS 玩家点评	152 154 158 158 160 162 164 166 173 168 171 172

口线光环 精彩内容导视

THE PROPERTY OF	
105	
立場本書店	
社社和景響 建马和莱马	
斯提勒衍大會	
高麗を存在と	
花記者切	-
被更之改	
力量省尔夫	(4. 3 2
名侯探柯南 直宝石处舆章	12, 10
按原页图:科学官 地球大规论:技统不明证偿还管:	-
唐書斗佐太 信用於精製: 专业组	17
PSP	
Néol(之数值+3 夏三自	-
Ferroral III	303
30度达0世紀 世界	71
SWEEKEE 零	30
To Heart2 建甘油人	施
拉丁之轮 扁柏玉桦与英花改令	
在蘇默尔俊 追赶业路 (74, 351
日本 こ女们のおおい	-
电球机卫车2 技术版	81, 325
※宣曰 職業使長与太阿雷封	-
電以間化 政争的记忆	- 1
华龍 相思时刻 永久印记	
建行案的严值	
与是要球大战3 克隆战争	1
英國前帝子政治教院	- 1
延 症: 高校等力差別	市
展送少安杂叶片: 放茶板 母医俗的	1
衛衛業2	- 1
税时折之路	- 1
联之群区 使何世纪区	361
対象円量	- 1
英磺胺史	
斯坦爾之门	ofts
太空战斗民 爆聚	ofice
對致 012 國的主題	光
英雄传统 量之如此	Ø. 10
音延光板 分别基	16. Ju
统置EASARA 群曲编年史	- 1
歌呼幻想片 完全敬順	- 0
300	
31、夏兰与安国专10	
姚檀物 网络名用	- 1
生化原理 西西 五	14. 30
史書詞を改長2 大海城和東古首 (1985年) 大海城和東古首	-

数据和O个证据 facilitate文化

游戏类型说明 REPUBLICATION TO BE TO

AVG	質能遊戏
A - AVG	动作。皆改造状
ETC	其他走游戏
FPS	第一人称提在别击旅戏
FTG	株并淤理
MMORPG	大型多人在旅舟色拉翼部边
MUG	音乐游戏
PUZ.	SPARA
RAC	軍车が投
RPG	音和沿海之政
RTS	(ETIPTAK9836792
SLG	運形/街外272
G - RPG	新斯思巴斯斯斯斯
SPR	\$5 (2h2h7)
STG	p) (0-603)

机种说明 的20份2次系统独和20大多为证5、6分

iDS'	iQue DS,神對斜極有限公司出品
(DEL	iCuo DS No. 物源科铁有限公司出品
NOS	Nintende D5, Nintende公司出版
NOSL.	Notendo DS Lite , Nimendo (1-1) Hill
NES	Nintendo DSi , Nintendo公司協定
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司出版
(DBM	Oame Bay Micro , Mintendo公司出版
IDS	Nursendo SDS . Namendo 🛈 🖽 🖫
NGP	PSF后续获粹督名,SCE公司出品

健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏 注意自我保护,逐防受骗上当 适度游戏益脑。沉迷游戏伤身 合理安排时间,享受健康生活

192

PORTABLE GAME 文 雷伊



2010年度日本游戏市场规模约4726亿日元、PSP和 PS3分别首次超越NDS和Wii

日前、日本著名机构Enterprain对2010财年(2010年3月29日~2011年3月27日)的日 本游戏机市场发表了统计报告。全体规模达4728亿日元,其中硬件市场占1708亿8000万日 元、软件市场占3019亿2000万日元、两者相比2009年度的数据均有所缩水。硬件缩到前年 的79%, 而软件缩到前年的90.7%。

市场规模比较			
項目	2010年度(52星期)	2008年度(52星期)	
硬件	1708(Z8000)5	2181 [28000]5	
软件	3019亿2000万	\$328(Z9000) 5	
合计	4726(Z	3328[Z9000]5	

统计显示, 日本去年最畅销的硬件是PSP。共计卖出284万498台、排在第二位的是卖

出252万3142台的NDS,而于今年2月26日发售的新堂机3DS在一个月内卖出80万1423台。 PS3则以140万7126台的成绩获得家用机类的销量冠军、WII和Xbox360紧随其后。这是游 戏机进入次世代以来。PSP和PS3分别首次在日本超越对手的NDS和WII。



٥	ALTERNATION OF THE PARTY OF THE
500	56
Contract (RIVER -
Φ	III SECTION

各硬件的销售台数
销售
252万3142台(累计1260万8870台)
80万1423台
80184Z2000 <i>T</i> 5
4728{Z
284万499台(累计1888万7853台)
19万5883台(家计144万8885台)

销量之和。

软件中, Pokemon出品的NDS游戏《口袋妖怪 黑·白》以514万9022套的优秀成绩位 居榜首,第二位的是Capcom的知名特腊游戏《降物猎人 携带版 3rd》,共计卖出437万 2182套。

2010年度软件销售前五					
第一名	口袋妖怪 黑一日	机构; NOS	厂商: Pokemon	发售日: 2010年8月18日	推定销量: 514万9322套
第二名	怪物芸人 携带版 ard	机构, PSP	「商, Captom	发售日, 2010年12月1日	接定销量。487万2182套
				发售日: 2010年7月8日	
第四名	勇者斗恶龙 怪兽统领者?	机和: NDS	「商: Sauare Enix	发生日: 2010年4月28日	推定销量 。128万3以3 直
第五名	超级马里曼 银河2	87,80; WE	「商: Nintendo	发售日: 2010年5月27日	推定12章: 05/me853部



稻船敬二新东家确定

2010年10月末闪电浪社的Capcom著名制作人将船银二(代表作《洛克人》、《鬼武 者》、《鬼泣》等系列)如今终于找到新东家。这次稻船令人惊讶地同时加入两家公司。 分别是位于大阪的Comcept和东京的Intercept。

Comcept创立于2010年12月1日,该社强调"有趣、开心、恐怖、感动"4个要素,活 跃于游戏、影视和书籍等多个领域。业务内容除了家用机游戏外,还包括网络游戏和手机 游戏等名个面目。

Intercept则创立于2011年1月12日,办公地位于东京品川区,主要业务是家用机游戏 的企划和开发,官网以"家用机器戏的全新挑战"、"谁也无法模仿的原创"、"凝聚人 心的吸引力"和"超越时代"为关键词。稻船在这两家公司究竟如何展开业务?推测上是 Comcept侧重制作企划方案,而intercept负责具体开发,我们也衷心希望带给玩家无数 感动的稻船能在新的岗位上再次奉献出精彩的作品。

事件 "眼镜厂"Banpresto与BEC宣布合并,成立统合开发组B.B.Studio

4月1日,为NBGI开发过众名游戏的Banpresto和 BEC宣布合并,新公司名为B.B.Studio, "B.B."分 别是两家公司的首字母缩写。Banpresto推下的"《超 级机器人大战》系列"深受广大"萝卜"洣的卖罗、而 BEC刚出品讨《机动战十高法战记 U.C.0081》、《机 动战十高计 基连的野望 阿克西斯的威胁》等知名作



品。新成立的B.B.Studio第一个项目就是于4月14日发售的《第2次超级机器人大战Z 破 界篇》。不少《机战》饭或许会因为"Banpresto"名字的逝去而感伤,不过新公司的社 长依然是《机战》的总制作人寺田贵信。他宣称今后将继续把原Banpresto旗下的各品牌 发扬光大。

3DS游戏《超级街头霸王Ⅳ 3D》全球出货量超过100万



4月12日, Capcom官方宣称自社在次世代掌机3DS上发售 的第一数作品《超级街头霸王IV 3D》全球出货量达到100万 套。"(街霸)系列"于1987年推出第一作,1991年的(街 翻1)以革新性的对战系统成为话题作品,风靡全世界, 从此打响名号,并在之后创下全系列出货3100万套的骄傲记

录。《超级街头霸王IV 3D》配合3DS的立体成像功能追加了特别视角,并搭载通信对战 功能,下载分享、触摸屏出招等活用3DS机能的新要素也获得广大玩家的好评。当前, CapcomT积极着手干开发《牛化危机、佣兵 3D》、《牛化危机、启示录》和《洛克人 DASH3)等3DS游戏。名平台战略、推动新平台的摩索研究并追求最大利益是公司的基本 方针, 努力为全世界玩家提供质量优秀的高素质游戏。

人气女性向澤面《公主小姐》 (MISS PRINCCESS ミスフ 4月4日 リ1) 穩定在NDS平台上游遊化、制作公司是Koei Tecmo Games。原Koei公司在合并前就很擅长制作女性向游戏。这次的《公主小姐》是 一款5LG、详细细节尚未公布。角色设计由原作者青月圆担当,画风华丽、玩家 要扮演女性主人公与各式角色相遇、经历开朗且充满乐趣的灰姑娘故事。 CALILIANA





PlayStation Network再为东日本大地震募集捐款1亿960万日元

日前,SCE在PSN上提供了特別主题下载,截止到2011年3月31日于全球共募集到1亿 980万日元的资金,用于支援东日本大地震的灾亡重建。该募集于3月19日在北美。3月24日 在日本正式推行,购买该主题的全场参额招捐出。活动总共在40多个国家展开,港級也 提供20、80、100和200四个价位(单位"港市")的购买项目。这些钱将通过各大洲的红 十字会和海鲜和粉发版,支援受灾地区。



3DS众大作陆续确定发售日

受地震影响而宣布延期的3DS游戏《钢铁潜水员》、《死 项生 次元》和《陶城王 无规照器SP》编定了新发集日,分别 将于6月12日、6月12和6月186日586月38、观局,此外在去年63上 就公布《霍尔达传说 附之笛 3D》和《星际火源64 3D》内象 也将发生日定在6月18日和7月





EVENT 事件

《MHPS》 強人祭5月1日降临香港



西達5、黄金周、日本苗以界最大、管 第" 藤華 ― 優物男人財猖獗(Monster Hunter Festa)即将来到香港与大家以 面,而本次由SCEH主办,Capcom全力支 持的 "Monster Hunter Portable 3rd 黄金樹人祭"、格子2011年4月30~5月2 日,一连3日于尖沙嘴瑚港城海运大厦二阶 SportX多切搬运动场举行。及足首个香港 百分认可,多为对智米及海市城家加速的



前。除了比赛项目外,也有不少热点活动,例如活动期间前10 名在现场购实 (MHP9) PSF限定版直装的玩家将可以获得999 千足纯金的 "黄金舞人" 证书,参加 "猎人毕业考试" 井完成 指定任务的玩家可以获得由 (MHP3) 制作人辻本良三整名的毕 业证书,还有各种规划需品等待玩家领取。





原定于5月19日发售的3DS游戏《深渊传说》日前宣布延 4月5日 期,本作移植自PS2版同名游戏,出色的剧情和战斗系统 令其在系列中享有良好的口碑排名。针对此番延期,厂商并没有给出明确 理由、新的发售日目前还处于未知阶段。



3月24日《最终幻想》 完全收藏》刚发售不 4 **月** 6 **日** 久, SE就把系列正统第五作《最终幻想》》干 戏以及PC引擎用游戏, 放到PlayStation Store上供用户下载到PSP 或PS3上游玩的平台、用户花上1200日元(约合人民币100元)可 购买到本作、《最终幻想》》是早期《FF》中极具系统乐趣的一 作、拥有良好的口碑、自由的职业变换和对细节的细腻把握均高 得广大玩家的好评。



Level-5于本日宣布、原定于2011年春发佛的NDS推理游戏《神秘障》将还 4月7日 期至2011年内发售。延期理由为"为追求游戏品质。制作出令玩家满意的 作品,我们还需要一定的时间来完善"

今年是索尼克诞生20周年, SEGA公司推出纪 4月8日 念活动乃至游戏都属玩家的资料中事。当天在 SEGA的20周年纪念官网上公开了一段神秘影像。玩家可看到两个 秦尼克一問潛部的國家基姿。 这是否预示着秦尼克的新作图非公



原PSZ知名RPG《Persona4》于本日宣布制作动画版,播映 时间目前未定。"《Persona》系列"是由Atlus打造的RPG 名作,其前三作都发售了PSP移植版,而此次动画化不免让人猜测《P4》乃至 "《P》系列"的新动向。动画是为未知的"P4 携带版"造势2 抑或《P5》 即将展开制作,无论哪一种猜测都能令FANS欣喜不已。



4月13日 SE在8号将《FFV》搬上Game Archives的一周后,该社又预定提供施下 之前5款正统作品在风格上迥异,多主角的设置和细腻的剧情一直为FANS津津乐道。本作

4 月 14 日 携帯版DX》(太駿の达人ばーたぶるDX)。游戏是系列诞生10周年的纪念



性作品,玩家可跟随乐曲的节奏敲击太鼓。体验节日的乐 趣。本作预定先行收录70首人气曲目。待游戏发售后还 会采用网络配信的方式追加新曲目。目前游戏公布的情报 不多, 玩家可在全国巡回模式下挑战各地的道场主, 完成 全国制調,曲目包括J-POP、动画音乐、民谣、NBGI原创 等多种类型、《怪物猎人》和

MMV于本日宣布了3DS平台的美少女新作《闪乱 神乐 少女们的真影》(闪乱カグラ -少女达の 其影一),本作由开发了《勇者30》的高木谦一郎牵头打造、是-数大打模边球媒的梯向泰轴ACT。玩家要操作忍者育成机关"国立 半藏学院"的在籍少女,向恶势力发起挑战。除了漂亮的人设和华 丽的战斗画面外,快速冲刺,二段跳,空中连技等富有忍者风格的 动作也是游戏的特色、少女们之间也会发生各式有趣的小故事。



从事网游行业及电子游戏边家行业十余年的普及级玩家发防的撰稿人。由于工作与生计需要而长期较 杂美日松游戏市场、对海外同行略有所知。

亢奋的Capcom

近期日厂们集体方命,继Level-6宣布要公开の歌新作。Capcom也等不到53千万要更早发版。Capcom CAPTIVATE 201公本的电影大作结结实实地给众卡饭们打了一支兴奋制,这个自己展示Capcom高速大作实力的活动本来没事引作么事,但是在污迹中公布的一则新超到是工场服务得能看的30名栈关销息。在30名首发销量目标落空、任天堂毁价持续大铁、煤体对305亿户次等负面消息弥漫之时,《超级街头霸王IV 30)出货百万的声明刺版逐集,终305带来了一成光明。

关于3DS的全球软硬件销量,目前尚未有 官方统计数据,不过在软件销量排名方面,大 致可以确认《超级街头霸王IV 3D》在第二或 第三的位置,与排名第一的《仟天和+福》应 该相差不多。据非权威市调机构VGCHARTZ 的数据。 概至4月3日、 (范级街额IV 3D) 实 际销量应该不超过30万,不过以目前的销售趋 势推算, 过一年半载后把百万出货卖米也不无 可能。不过要把那几十万的存货的在零售商们 宝贵的结架上增一年, 也确实有些推为尚未从 经济危机中复原的零售商们。自金融风暴以 来、欧美零售商们把进货渠道卡得严严实实。 进货数量以保守为大原则,即使是热销大作。 也不会太过雪进。《超级街霸N 3D》能达到 汉人大的发货量,对于一部仟系新主机上的集 三方游戏来说确实反常。也许对零售商影响力 巨大的任天堂向Caocom提供了一定的援助。 任天堂迫切希望第三方全力拥护3DS, 所以首 发游戏中必须要有一个成功的榜样,《雷顿敦 授》与《街霸》都是具有国际影响力的牌子,而《街霸》又是一款典型的传统游戏,更适合向世界证明30S可以为第三方传统大作提供广阔市场。

《超級閩蘭》(8D) 百万声明公布的同 时,任天堂也公布了《篡尔坛传》的之籍 3D) 等大作的皮售时间,明显是对3DS首发水 够给力而做的补收措施。任天堂为第三方部分 证了路,却因为第一方大作不足而影响了主机 的首技销量目标,而主机的销量是产力更重 要的参考指标。3DS日本发锋元便后,单周销 量竟被PSP反配,第尼同时在欧美将PSP售价 下调四分之一,在日本则是集中公布大批新 作、增载3DS的用意明显。Capcom对PSP也 颇为九倍,(缓并注的文章材)操作适何公 术,(MHP3G) 也许合魏(MHP3)出货50 万声明公布之时正式公开。便颁约公司的一种

車的角色,任天堂要抓中核心 市场,至少在日本地区绝不能 少了《经物理人》这个牌子。 Capcom不太可能放弃60万向 PSP (MHP) 玩家,但是如果 其305游戏销量破壞给力,未果 (MHP) 采取跨平台策略也不 无可能。





冷场

卷承着游戏史上最畅销主机应凝的305, 具本的初期的售品类加到是任天堂历代最低 (传说中的19階於),至今的从18晚级 有突破白万大关、实令诸多事先看好的世界人 土们大铁银镍、对于805目前的增足,有着太 多任天堂事先先法凝测的曹外,用"天灾人 城"四个罕足以概括之。

2011年4月1日,日本经济产业省级福围核 但的核地海海市等级上侧为最高阶级,对于这 个覆盖致世界第二大经济体的分板阻值所的 空前灾难,足以称之为人类有史以来是严重的 能寿急机。与此同时,中东地区多水选导操式 连续爆发的社会动品。也对全球经济上少虚成 方沉重打击。接生于乱世的30 S起甲注度污态 运次均、大量新作延用发售或中断直传追纳3 所有几方直传统来消费产品显然不合的宣用 因此308的标题推广计划陷入了停雨状态。

至于目前PSP的优势地位原本要更自构之 中,该主机目前正处在大作选士的能质明,就实 化1955年57 C部个理教育主港已的资金年代。至 于灾难对于市场造成的严重影响,市场完集特品 的专约程度明显会小于全新商品,更何况305目 年的市场代值如末辛深人人心的难度。

面对冷场的磁览局面,任天世常课出岸样 即甲醇,近年来在公众场合非常选额的社长岩 田路也久未面面。经过相当长时间的软件壳点 后,任天世间除手壳址15~/月间200%软件 阵得,具中包括了《塞尔达传说 的之笛 30〉 和《增标火级44 30〉这两数名作重制级,不 元过人们在恢复之余却发现两件巨然均为外包开 发,更让外界两位"享载赫肯名的情报开发图 EAD 《西水级游戏》刻程上在论的十分。

任天學是一家善于在遊場中发展的企 业,如SE目前所处的市场环境达化NOS时期更 为复杂。完全对于非上观尼一家。 苹果 sam 台和SNS社交刚页透过特全新进行方向都极 大分流了传统消费人情,市场的指厂将更加 開始 到于PS中型地面的用的日本本上。 百日投入日资进行市场首便報有事任功平均 效果,任天世目匍匐时采取舒观态度等待时载,另一方面蜡中波蒙填门等网络各倍时进行反击,其未来的故略重点边缘是6月间举行的5.3 游戏集。今年的5.3 将是来记忆0月间举向9.7 第64 全力以赴夺取分平分,是7.5 以上7.5 平泉。任天堂边然全全力以赴夺取分界的 起跳,给予ADO7面目击。地入7.5 年泉公司特意选择E3同时用华办全球开发者大会60%在84点。任天堂自然也不甘示药,边定会拿出一些足处对抗的物物密线。

虽然已经出现了长卖倾向, 3DS版(仟天 和+猫)目前的市场表现已经充分证明了光带 吃老本是无法包打天下的, 哪怕是W界NO 1 的任天堂同样如此。事实上在主机发售前署田 脱就已经清楚的对外界表示如何始终保持消费 者的新鲜感是软件开发最严峻的课题。当《额 力锻炼》和《任天物》等户经不再时整、任天 堂协须再度发掘土能够形成社会话题的流行游 戏,然而这一切都需要足够的研发时间。除了 自身的努力以外、任天堂还必须进一步强化和 第一方的合作关系, 此番确实体现出了足够 的诚益, 该社会中以来第一次计第三方游戏 夺取了首发销量冠军。虽然窘遇了一连串的 意外,目前已经有Capcom的(街霸N) 率先 冒布全球出货突破百万大关,对于一款已经 跨越名个平台的格立游戏来说是可谓成绩非 然。3DS现时的不如意肯定会影响部分第二方 的参与热情,任天堂必须加桑业务提携工作。 Capcom、Konam 和SE这三社的动向将决定 **未来胜利,天平的倾斜方向。**

近日305失數论甚關坐上,例若当初NOS 推出初期的那一萬重演,很多人喜欢将任天 管的成功已结为幸运,然而他们忘记了实力才 足从定命运的关键所行。幸运千会人或普萨 某人 要

· 某、农企工。 解的 以

解的努力才是 成功的 基础。







500 紅芒 基本性商人 作词人 第 对音乐制作人



平 東 7 ,Phone用的钢琴 继盘, 今后何时 何地都能够轻松 地作曲了。现在 F努力地關密原 用卡用

* Phone 要挥作了"汉 久胡说一句后 过的不久iPhone 真的捧烂 ?。这 是和等的蝴蝶

数回居

BIFF



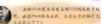
志仓千代丸 粉碎的PHONE 4

"5pb 游戏排行功能" 是5pb 所属AVG的成 每统计系统, 玩家们各自的游戏法成店, 游戏时间 以及有职些玩家在玩同一个游戏,都可以在线上查 看。而今后我们公司的AvG都将加入这 功能、务 表系所有所述的LT 家庭绩都整合在 起。



■第 歌搭载该功能的游戏 APP平台的《很速思绪 诺 € (ute) 3 ...







LEVEL-69#K##E

物的S花子一个用作出来的大作。另外女母者 (纸盒战机)中, 村亚美使用的LBX) 早已经借 出来了、太厉害了、真有耐性。



这LBX具闪呀、不知道日野有资有兴趣 医皮盐 "於有特別族" 资产免帐户



MEMINULL' M



小岛秀夫 onani配社长 "《推定课题》系 N" BIR

SCE作为限定生 产品提供给台北电玩 展的 * (MGSPW) × (MHP3) " 合作马克 林 超精有周边阴。



公司万电期间 强发件的梦幻灯光 너롱.









寺田贵信

"《继续机器人大战》系列"则

公川小時

大家好、我是专田。

从4月1日起, 本人所属的公司 "Banpresto"与 "BEC" 宣布正式合并为 "B B Studio" .

进来Banpresto差不多20年了。如今 Banpresto汉名字被去掉,多少有点寂寞,但同 时也让人感到一股突然拥加油的冲劲。另外虽然 公司名改变,但今后依然会。(NBG 的Banpresto 品牌推出作品的。



4月6日





6大神》 《鬼瓜》之父,现任白命 工作宣游戏剧作人



来到常花现场



表示环境自过粮花的酷洁各路过

谷英树 赏樱花了!



在这就不要拘束,尽情干杯」

CACHIPU.LUNY



3月底4月初。日本市场卖好成为尤为的 游戏均是"复则"哉"强化"版本 拔得头 算的是《DQMJ2P》,原本就注重手统的培养 到此上方得更为耐致, 第二行的《不识》响 破藏版》再次展示出该系列的强大人气, 其 封的其少去游戏取得知此就否本字旗旅可 曹、超体方面。新兴机种305由干缺乏软件支 持。销量再次获到PSP之下,不过从5月开始 应该会再有起色

软件销量 (日本)

2011年3月28日-4月3日

■Logues & 4 ■ 1892 ■ 25" 1 年 3 14 31 日 ■ 4040 日 元

無辜鴻縣出灣實的標準依旧餐事花會不少附同

■ ft Numes ■A+G■20 To R U■5040 HTo

A THE

■Arc System Works = 0 = 2011 2 3 A 3 F = 5229 B E プロ野球 ファミスタ 2010 ■NBG ■ 57G■2011年 - 月 - 1日 ■ 409C日見

x 0 - . 2 - + - 2 7 6 30 ■Cepcom ■ACT = 20 0年 × 2月 × 日 = 5810日 ×

■Square Ente ■FFG■20: 年3月3日■6080日元 PSP

8

レイト・教授と奇迹の役割 ■Leve - 5■Av →■2011年2月26日■5980日元 257767149

Nor majo # € £ # 2011 £ 2 月 26 日 # 48:00 日 元

■85以来 ■ 炒い ■ 本 二年 よ 丹 の 日 ■ 炒べ 日 元 PSP

305 4万3178台 80万1423台 NDSi 1万9329台 47万4258余

-- 3 計24 80万1423台 -NDS-E 27 - 32617 8850 pep 4万8156台 82754389 ja NICSL 751台 2万394台 1681万6548台 PSF oo 539台 1万5228台





4月上旬融色高差汪度的常机游戏 大家关山的《第2 次超级机器人文战 破界高》将智到下韓许分 305的《职 棒策麻棒球场 20113 有着诸多进化之处,是就可休闲义可 深完的运动类决设。《地球防卫军2 携旁族》院给于口碑 不差好的"《廉价》系列"。虽有看各种弊病。亮点也不 定性性 结姻语可语为表示

デカルス 本ゼ日千取済サ30分(デサギ) 耳中のサモル 27分を調の力 香金粉蛋 恐利 总针在28 AH2间的为 法自维持 奶奶

职権定庭権致场 2011



游戏的内容断量 切迹往地高 锦标赛 模式集校集与育成要素王 身、祝容易多人 采贴其中,相比同类棒球游戏,本作更强调的是"游戏 植弦" 的手拥着学们的杀技的决定域。 法活利用连续 新也不是梦想,而且文次还SM 7新的双守动作 萨 比赛激烈程度更上 层。不满的地方主要集中在操作利 系统, 首先看杆操作的手统设士字键好, 总会做编技量 的反应要比操作機 拍。系统那分主要是猕然的模式太 > 读取时间过长 另外既然整础3D8了,用

不到最后通信不是有点可惜, 比如如果可以 用能后确信交换求司卡的活就不错。

MI

大魅力、而事作中的事件和登场角 愉快。追加了邓剌盗垒的新动作令攻守 色增加了不), 可选择档更 更具乐趣。不足之处在于购买

操作 ****** 名。密轄的是杰作不与特器 系统 ***☆☆ 近過信。

ちに 后不能 方即線成、 優作 脳 |電繁粉。

■ 10 野球 7 (9 2011 14 6 18 18 18 19 10 11 Q - 月31日 1 2人 東光対伝展数

地球助卫室2 標帯版



PS2上"《廉价》系列"的同名作品琴模作。游戏在38 作的基礎上、新港四人聚机模式、新武器、新歌人以及起 任务。東京有平执武器、与来自外星的侵略者展开激战。

作为杨福作辞故李质可圈可点。炫颜的武 器数果以及海岸的怪物 止入在整个流程机觉 情奏快+足 尽管视觉质整路微不便 由面与前期官传影 操有点主人 峄物较多时会出现掉帧 但也不会太影响到抗 家农关的大战。PSP版 业新增的元素反而有点画或添足的 感觉 其中的新增程物普遍推度偏高 这些插入到原有流程 的新关于导致流程的推度稳度出现了不平均 未经调整的两 ↑与和在普通避度也显得力不从心。操作方面也需要多名改 **善 战让玩家联黎切护操作也不是办法。四人联**

4. 星好,但你力模式确实没必要做成可以互伤队 七、和也就失去了採机的表现了。

游戏国位正达不到雷传影像中那 紀分

科快疫 操作

指悟、不过相比以此、最受不了 ***** 的还是视角 经常会打着打着就 弄不满白,点在何处。

和质量,而且同原敌人数量 多就会有些 拖破,但并不影响作品本身的乐趣。最大 的乐趣在于联机器戏。玩家手持 多种武器相互帮助, 一同对抗异 15年物、石網維護

同屏大量出现敌人的时候会有点

NAME OF THE PROPERTY OF THE PR タ4月7日曽* 4人間光片

FIRE REVIEW GOLDEN EYE IN-DEPTHI

皇家骑士团 命运之轮

PSP ◆Square Enix◆S RPG◆2010年11月11日◆日 ◆1人◆5980日元◆无対应周边

游戏时间

文 阿鲁



一款贸戏的定位就和一个人的人生目标 柱重要。 个人如果找不予自己的人生目 核、那注定 辈 行过着迷茫的生活。 款盈效 如果分有明确的定位,那注定是不会教玩家持 探关上的。(国家海上团)从 开始航与着银 明确的定位,那就是核心向,汉默游戏破山来 就是对核心玩家提供服务的。系统就是要养得 那么复杂,关卡就是要做得那么难。打不过就 自己练级练技术去,只有有个性的强对能的 在此情性够俗的电影,也只有有个性的游戏鬼 作人才能能能让被玩家广为传领的游戏鬼

15年前,在家用主机普及度还不算高的 年代里,松野泰己在SFO平台制作的(皇家晤 主团2)就获得了许多玩家的好评和认同。甚 至被誉为S RPG界的巅峰之作,其后的十多 年里一直被興行。但从未被超越。在如今这个 游戏机普及使已经根高的年代里,越来越多的 宽戏为了迎合经度抗寒的口味和且求商业利 益、开始降低密效理度、阿哈敦风系统、明化 路戏角色。他加露土度等求吸引那些接触游戏 时间不长的任家、甚至连格当游戏都要弄个简 易发招。最终编传现在的大部分游戏根本没有 内藏、没有点域。

在沉寂了冬年之后,那个超常为泉才的 检野家已复世了,并且为沉家们物来了16年前 核世之作《羅蒙哲士团》的复数版,让人欣 憩的是总就要邻任足综了追加、重新要素外。 服务的离表则内端你日保留了下来,依日复杂 的系统和高速接的关节止反多了商单游戏的 本人,时间还有点不完施。增筑没有生物的 CG、没有推省的过滤。"渐渐在把搜杂多妻, 即便玩识原生也需要各个一种周末等系则 即便玩识原生也需要各个一种周末等系列 究,关于殖便和同类游戏相比高比不少,后期 对出做成员的职业非常者究。这就是本件的真 实面貌、将操作的内涵曼无保留地诠释给了如 今的玩家,完全没有顾及型经度玩家们的接受 能力、"条件已无需额及,因为这本来就是为深 修页策。"天宗森非备的 但便利



▲若到如此名的苯立加数字、有名少人会继续把下去提?

游戏的进化

要说这次复数板和原作相 比还是有不少变化,首先取消 了个人等级的概念,在复观级 里只有职业等

级,只要职业 等级增加 3. 任何转职或者 是直接雇佣的该 职10角色,初胎 等级就是职业等 级、省下了不 > 练级的时间: 战 斗中攻击命中敌 人或自己人附不再 获得经验, 而是战 后根据杀敌数、出 场职业数等条件来 平均分配经验, 虽 然及了以前丢石头 升级法的乐趣。 但 议 绕改无谿提高 了游戏的平衡件 村郷で无遺练級的

"命运之轮 世界"系统的出现计玩

行为。

过原作的老下家们的手叫好,从前为了完成不 同的结局需要,超又一遍地从头再来,而游戏 本身的随度处非常品,想通光常毫无两非常杂 的时间,非深度游戏记载少有人生年祭即几还 过所有路周的,而在本作之户需要通常一次, 就可以两用"恰远之轮"也界"系统及应之场 章节的节点,并且队伍成员的外首能力全部保 留。是就可以表面过去的章节,但战斗中放人 边等银度银市家队伍于阳各党发生的,因此 步骤战,但即哪是没样,也比少期带灾都垂新 开始游戏委员格了不知多少倍,是非常人性化 的系统。

"命运之轮" 祝东"系统类似 丰象棋、图 棋里的惋惜。 汉也是复别城最为新玩家们服务 的系统了。在S·RPG中、特别是《皇家骑士 就有可能全盘皆输,虽然可以通过S/L大法来 郊补错误,但赖繁地S/L无疑影响游戏的流畅 度以及玩游戏时的心情, 与其频繁地S/L, 还 不如直接提供一个可以反悔的系统, 这样不但 可以节约不少存档读档的时间,还可以研究敌 方的具体行动。找出敌人的行动规律。增强自 身的进攻或防守癒识, 在反悔的同时提升自身 对各种战术的把握和全局观。粗略看来议是一 个却合经度玩家的系统。其实这种想法是完全 错误的,轻度玩家很有可能在职业的选择和 配置界面就被卡住了。玩了半天本知道法师如 何使用魔法的玩家肯定不在入数,而各职心 的配合、武器和技能的选择等都是需要深度研 穷的。但光影一个"命运之轮"战车"来玩本 作, 想通关都是几乎不可能完成的任务, 更别 说通关后的 堆隐藏任务了。可以说"命运之 学 战主"系统是为新手玩家提供方便、并将 助他们成长为深度玩家的跳板。



▲有了"命运之轮"世界"系统"党成令结局不再是遵望

CA-TANKS OF A PRO-







后获得非凡能力。



某意思意思等原都对主人公报有定证

表理將影响彼此之 间的好感度升降。 与 知 任 加 東 反 多 非证据对抗斗有利 的複雜。





谱戏的战器方式和前作相同, 玩囊要 **集控记下小队单位在被赌场围上移动,接** 繼微方单位后执行能斗指令。使会切接进 #PG式的量令选择最高,激表双方面相定 一轮进攻后速度支地图画画。每个小数 第一名召唤师加上两只伸着组成, 与强大 製七星作战的 幼童的个体选择和技能 **亚苦头主事**。





和前作一样、观察要在 **原拍卖行星拿金线购得恶魔。** 直接使用它们或用作合体繁 本作的登场恶魔数约为首 **作的剪摘。追加恶魔全等**

统,耐玩度大幅提升。









美园物》》!

冒险的舞台是培养冒险者的"冒险者养成学 , 玩家需要机司极的学生一起完成各种基实(任

登场的角色包括学校的同学和老师。



九生原系統比 パーティ系作成 自ち ませ ▲大部分別情都在校内发生 玩家还可以利用

校内的设施进行冒险前的准备。

用全新的剧 水 新老玩 家都能乐在 其中。

战斗方式为典型的指令式,选择特定的指令 来操作角色的行动,任何人都能经松上手。立体 敌人的海山尼 大亮点





森台 56550 ダト ジモモスた

◆此指令式战斗的本作不但可以使用 武器进行直接攻击 各种魔法和技能 的使用使很考验玩家的策略性



和同伴一起物质品质保管原则



▲太晚市的演出是本作的贴



接受任务后就可以 前往迷宫进行探险 子 % 林、沙漠 雪原等美丽场 景如接玩家的变来。



▲雪原有希 巨大的城堡煤筑单立在面前



▲龙宫中存在看各种贴牌 前进时数据

外的相遇

在涤宫中疾 索肘可込使用 *纵 点"指令、选择之

州游迷宫周围的环 境,这个设定到底 有什么深意呢?

游戏是一个由名个种 族构成的世界, 因此在婚 戏中,玩家会遇到各种种 族和职业的角色,下面就 介绍其中的一部分。



性别 女性 学科 鼓履作 101 AT 1215

克迪亚鲁学图·年 细学生, 同时也拥有餐利 西亚那学院的学链。性情 温和、和能器能成为好图 友。将来的梦想是成为一 名14. 兽 安协师。

性別 家性 学科 海敷 种族: 人类

英迪亚鲁学园 ·年级学 特別全解原代政場所織 中 每洋的正义海贼 和婚期友 五龙经常打架

仲剔 女件 型沿 偿訴 种族 发族 草油を発しモーディ

アル)学園 年級学生 同时也拥有普利西亚绿 (ブリコアナ) 学院哲学 箱。专攻"饭坯"学品。 但威绪不禁好。不过事效 前土学科上有着非常强的 实力,

性別 原性 学問 点之 高千寅(タカチホ) 私藝的 - 年

级学生 和克雷是好朋友 与克雷有着 超出海的约定。出生于东方高于夏太 防的武士家族 背负着家族的健命。



性别 女性 学科 SEC THE

莫走亚鲁学园 年级学 来自高于高大陆的贸尔 生大小蛇 在出旗前先实地 考察。不过税似根本不明白 经验的定义





新颖德

馆内的一切行动均不借助A、B、X、Y等传统 按键,而是依靠3DS的特有机能来实现。与房间的 住户对话需要借助麦克风进行语音输入,通过倾 斜3DS本体查看房间各处,触摸下屏调查可疑地点 等等,直观方便。

> ▲当视野的四条边世。 箭头符号时,倾斜3Ds的 机身即可转换视野 说 不定能发现思想不多的

◀当屏幕上出现手指图标 时可点击触摸屏 这也是 实际解谜时最主要的操

影響不務的

▲玩家向鉴克风说出的内容会影响

条件户的反应。

12 15 17 18 18 18 18 18 18 18

具体到《虚惑馆》的游戏里,玩家会听到怎样的声响

驰骋





谜感馆的各个房间都有出乎意料的事情等著玩家去解决,有些要开动脑筋解答谜 题,有些则考验玩家的动手能力,完成规定 的动作类小游戏才能通过。

级红色的



B





□ ■ ▲ 総接泳装美女 、令其放松身心 、



▲草中突然想起黄



领略游戏的恐怖!

——尽是些奇怪的声音呢。(笑)

THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF

--谜惑馆是个怎样的地方?

15 Title #24



——荒起夹会得难吗?

--制作时的心得方面?

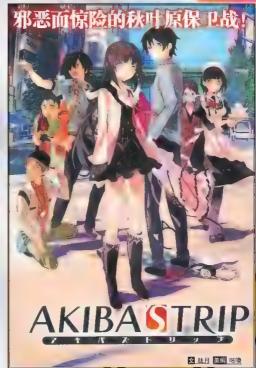






▲ 身強素的鐵罐填木加量否已提到了Uroboins複数 虫之力。 ▲强大的体术依然会是他最有效的武器 000480

26



秋叶原之旅
Acquire A AVU MISA TSH # 3 日旬
[At No.122 PA7

案作中前限直提有着 "阴乐于"的专有名称,该种 **找。下面就把目前明确的情报** 分享台西北

▶联色白背風潮 妖子的一束拳 征、部分附無等 极度好战,但现 阶段还不明确这 是否为该种族的 特性。传闻说激 叶原的失擎人口 均与他们有关。

能的存在在坊间流传已久,包 从未有人亲眼目睹。当秋叶蕙 陆续发生吸血鬼袭击事件后。 这些外来如人类部食婪嗜血的 生物才被确认。阴妖子的目的 **删**什么?人类又该如何与之对

特征 与人类外表相近

阴妖子的外表特征与人类极为相似, 很难 以尚麗区分,因此为了找出人群中的积灰字。 主人公需要借助特殊的工具。



像铁照"的能量摄影。阴繁子无法在1 摄影设备中皮像、

1: 拥有奇异的身体能力

根据北田清源的回忆景,阴疾子的一大线 **莎就是拥有令人惊讶的生命力,他们再生能**为 强、负伤之后也能很快痊愈,且运动能力优秀。



查都市传说的过程中建到吸血鬼 何倍野代的袭击 生命垂危之际 夜)女文目流衣叙弄。他看 初中生获获 据总会遗足他的 PLAT線科



每来到300 医异数组数 可似使激进到统具事件。



声优: 日笠剛子

........

时不苟言等 但对主人公却能费 外地能敞开心扉。她叙语了濒死 的主人公 从此两人结下不解之 级。 统表的身世隐藏着秘密,并 且经常说 些不明真意的话语。



・ MODELLO COM

詩征 : 受阳光照射会炭化

虽具有强大的生命力、但阳光是阴妖子惧 伯的一大自然景象,他们一旦受到阳光观射。 皮肤便会发生炭化现象。



▲受到附光照射、微级子的凯体由于发 化酒变为蓝色。之前给予阴妖子的伤害

* 这一调点、打 是祕去他们的农 臓。《这绝对不是 变态行为()

值越高,衣服便越容易脱掉、最终他们 会因为无法承受阳光而全身烧光、



▲聽子的價定能止現场的

不安定拿下来

声优: 宫川美保

東属于为消入秋日 原的吸血鬼而赶到现场的 W F组织N FO 国内情报 周查机构 担任主角与 N PO之间的联络工作 上

5%收也有丰富的划吸皿鬼 作战的秘查,在战场上也 可執当 盾。

1111111111 流的他是一个狂热的摄影爱好者 只要靠配相机站在卖房的偶像而前 就像完全要了一个人 甲干对核时 原的質 を収血鬼事件发生后、他 便主动帮助寻求失程者。

宣伐: 林原傳1

吸血氣男子 外貌智工 中等出头 他非常好战,而自 与文月竞表似。平省着图缘关系

的猎妖流程 主人公

子对抗組织N100家 · 秦神憲宗、國南对秋叶原展开資查 下面放送。一直从南京流程吧。

从情报机关NIRO处接受指示

从登场角色处领取委托、才能正式开 始任务。完成一系列的任务即可推动故事发 展。绝大多数委托都来自情报机关№ 80。 Man 子香坪 大喜甜菜在秋叶原吧



子邮件包纳行任务的主人公《共即则指示

移动到秋叶原开始调查阴妖子

犹取了任务便比克尼中国查, 混构道上的 人们过话获 得情报 逐 * 推进年 务。这次的 指示内容是

阴妖子的退



治。由于他们与人类外观差别很小,因此需要借 即特殊装置来分辨。



完成任务、获得报酬

平安打倒明妖 引后级问任务 领取小、报告成果。认成任务能 获得若干报酬,且新的任务也会 陆续解禁。用获得的报酬购置好 迫具,为下次的行动做好准备。







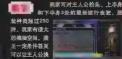
-----性格冷酷 头脑聪敏 是双胞





公顺利完成任务的要素







■咸使的养養 非常多,等 记本电脑周子 双手致援,或 力大却动作担



走了机

功能多样的智能 予机在本作中有着重 要意义。它能即时接 收有用的抽息。对调 查缴有神益。





主人公 · · ·

众多妹校的一大梦想就是 拥有一个整天粘着自己的可要 妹妹,在本作中你就可以体在 一番了。与为初中中的妹妹最 适合展下各种根据的魅力, 核和社的新荣禄升升一定程度。



▲看来妹妹想要等钱 最连绝财前 报升好成废。











▲各种COSFLAY服装 服务性很

战斗系统全面公布!

Atlus和Sting服务打造的战绩游戏《厦 丁之境》于近日公市了大量情报、除了新人 物外、看令万家关心的自然还是无核方面的 资讯。本次前线能力等位带来相关规道。另 外。本作已于4月14日在产1975年间。Store 上提供免费的试实面包含,本代数的安定不 场多加关注。

與丁之稅 隆和

ゲンゲニル一度検の半導と英雄性等一 と 5 物医が、鼻り目 3 3 3枚

Tentine C

画画左右两侧的战术模型示数数据有的 模术点。压制数布在地图上的据点就可以积 蓄战术点、除了能让我方角色的攻击力提高 外,还有各式各样的用途。

战术槽







时间伴进行回复。 《角色陷入危机时发

Act Sequence

本作并非回合式成模游戏,画面下方的 行物原序象显示着战斗中衰发行动的先而关 系。头像上方的数字表示特机时间。数字越 大、行动起事员,当数字跨到0时,被可以 展开行动。



行动顺序条

Scramble

消耗战术点可以发动令得机时间强制变为 的"紧急退击"系统。当同样处于危机需要 救治时、当玩家穩要发动连续攻击时就要利用 到影急避击,活用这一系统综能在不给散方反 击机会的情况下获得胜利。

以当前行动角色为中心的十字范围内有 我方单位的话,可以暴开从同伴处获得加度效 果的"支援作战"。如果两名角色间有障碍物 或激人阻隔的话、加成就不会发动。角色能得 到的制成效果与各自身上的差备有失。



攻击目标所处的十字范围内有我方同伴 存在的话,就能发动强力的连携攻击。阿"追 击作战"。与"支援作战"系统相同,角色与 攻击对象间不能受到阻隔。随着连续攻击次拳

的增加、攻击的威力也会逐渐提高。

士勋章的天才剑士,尧 钻器斜道与学问指在首 位。是一名克己认真的 裁的皇帝派说长,她正 策划着发动反乱。

聚集在反帝国太旗下的同伴们



受到皇帝派炎长的阴谋陷害。

原是其和源该长的支儿、后 被驱逐出国、跨越了种族隔阂与 战利欧等人联手的她。为了复仇 而努力地学习着战斗的方法。



在朝着世界尽头展开冒险之版的的暗影们即 前、除了黑海英雄外、还有各式各样的敌人内在前 方。以下会介绍游戏中登场的部分修物, 用轻快的 节奏 越过所有的敌人吧。

在被冰雪所覆盖的硬多彩刷]干 力于湖 1 如四被水赤柱 样的巨大怪 物 它会利用耶爾人的长鼻子与巴牙 心 及巨大的身躯作为扩掷攻击啪嗒唿作。





于故镰刀从上空袭击的死体。 医旋时会片 森刀攻击心跃 "岳观年日 鬼、息 " 其开游 [则攻击。陷入 海歌之人 将会被死神夺走灵魂。



游导于军中的F x 蜘蛛系怪物。会理出验 色的猛毒体後 使咖啡 B. 1 陷入中毒状态。



全身被钢铁覆盖的巨柱。使用巨大的铁锤 同下挥奏 证会从口中增出镭射光 无论何种





全导产机械编制 成的巨兵 各部分 表有反抗。強強的炮 资和炸弹。 以强大 4、均衡的8050



这次的征途是蔚蓝大海!

熟悉的制作团队

等所人,安并允(代表作品、《积铝同盟》) 单年设计,小西海(代表作品、(光群历史)) 为重点子(代表作品、(多卡我王国)) 手上设计、户部第(代表作品、《积铝同盟》) 编曲 林茂樹 代表作品 《保铝同盟》)

Story ry

在處域的数千年前,有一个依靠这个世界 上存在着的商意之力。维尔。而保持聚荣的国家 定 尤弗热亚王国。只有否在王在晚季与 上的强大力量,让尤弗利亚成为了世界顶极的 大国 人们也凭借维尔之力构筑起名式各样的 少少。

然而一切繁华终有尽时,八成的世界被 每水所建盖。尤弗利亚王国也犯八子每载。尤 电机亚王国在几户每成时为了保护本国文化 也是大的维尔之刀封八水品,到田在了世界各 也 200 "太黑毛"。至今仍五传道。

在如今这个、成皆为每水的世界、众多 和每城展开了冒险。为了寻找传说的水晶而出 药。这其中就有一名以无序财宝为目标的海域









展开了冒险。个性单纯的他情感也 较容易发生观动。

▶伊修特总是 充満で干劲 **这也激励了身** 边的同伴





主角的青梅竹马,把搭档伊修 特视作"大哥"一般仰慕。除了今 超沉着此提供在议外, 她耐觉化会



。注意这名敌人的武器种类是首次出现



▲战场画面看上去与前作差别不 大 除了昼夜的更替似手还多下天

▲可模控的战斗是"《問題》系列"的一大

▲对当前战况有直接影响的 能力会显示在屏幕上方。不 再会被台词指住了。



PHESC TORIGINAL



文 乌冬 美編 站陰



本作人任务划的A ,在任务开始的元家可以达到 进入战 4后、可随时在3架MS中切换要操作的机 x就是本框的核心 "MS变换系统"。游戏中登 th OFF 1 一板 中为接趾型 射卡亚和速度型 种,玩家可在 具CPL等组合 组成超越作品门户的梦之队伍。



3制=组燃料1





本作的模式主要有別情模式和任务模式兩 ↑、動情機式里值得注意的是收录了(高达)功區 最新作(剧场版 机式战士高达00),想不到 快就可在游戏中体验到剧场板的故事剧情。 作的参战作品不正有右边汉些 还有许多是为未公 **而的。有兴趣的证实可以留意与编报道。**

◆机动战士高达SE5D ◆机动战士高达

◆机动战士/高达

的夏亚

◆机动斯世纪高达》

- DESTINY ◆納 吐除十套後 湯湯 ●新勤龄十高级00
 - ◆剧场版 机瑞磁主海

 - ◆机动技士海边
- ◆新机功能记高达率 **いなめなか者** ◆其他

以《机动战士高达SEED DESTINY》、《机动战士高 达00)、 (别域版 机动战 t高达00) 以及 (机动战 t高达 。C) 为中心的影情体验模式,用各种名样的任务再现原作 的经典场面。



量子型00%



《剧场版 机动战主高 (大OC) 登场的最新锐机体。 和00 Raser 样是特别强 化了接近战的格斗型机体。

RX-78



出目(机动战 1 高达 蔗炭的夏亚),由阿姆 罗亲自设计的机体,主要特征是装备在背部的挥器 题,能根据机师的商识进。"全方位攻击



(N.或战主高达SEE. ST N·) 中草拉的机体 褶 载了超级龙犄系统以及超异申础







传说的新人类阿姆罗塔泰的元祖高达 是高 选系列中的代表性机体 装备了光荣布枪和光荣军 70等随单易用的武器。



装备有高版力的未加粒子的,而且还能变形 为MA形态进行高速飞行,是集入力于机动性与 身的机体。



止自〈机对战1局志〉〉,拥有民 游淘和米加粒子饱等高性能够走武器的更 次力机体,本作。如于亚MS歷场。



据向高生力光過和强力射主菌 部月光超速超的恶性影響5。由《机 5. 世世纪高达》影响主人公卡洛多 軽点。

GX-9900 高认



Ze Lelik



由原息,关手的成任务模式、任务根据维制度分为几个 等级、用过关后获得的点数可以开启新的任务。与任务的 数量相效应、任务内容也非常丰富。







_ 作为Falcom公司20周年纪今作品、本作将以谜之少妥为核心、延续《零之轨迹》的故事。

深遂的蓝色下

隐藏者怎样的秘密

英雄传说

思之创述

以多形的的政事

描写罗伊德一行4人成长过程的

▼零伊德得到了同样的信任,众人决定携手跨 继这巨大的"墙警"。



▲解決了克罗斯贝尔袭击事件后,特务支援调 接下来又该有什么行动呢?

门,但在罗伊德一 行人的努力下逐渐 取得了市民们的信 任,并且他们自身

也得到了成长。

歐事背景

被卷入克罗斯贝尔的"黑暗"之中的4人 大陆西部的克罗斯贝尔自治州(2)口スペル自治州,位于埃

需双尼亚帝国(エレギュ 7 帝国) 与十尔瓦德共和国(サルバ ド共和国) 之間、自古心来就是被争夺的地方。 星然如今已经发 展成为了大陆上比较与规模的贸易、金融都市、 日随着帝国和共 和国两方面压力的增大。 自治納内部接受了两个大国好处的议员

们开始了担隔的权利之 争。加上里社众及国 外组织的人侵,就起了 当地人民的激热抗争。 在失去了市民信任的克 汽车贝尔警察通的四名至 与特务支援。他知过这巨 大的"姗醒"而进行的 冒险的事。



大的"墙壁"而进行的 ▲故事从罗伊德家埠设置管设格 返回城市开始。 實際故事。

《泰之战迹》留下的非解之数

故事 国 続着 一 和 名 叫 春 智 ケ ノ ッ ス) 的 ろ 为 核 心 进 行 发 展 , 虽 然 在 〈 零 之 轨 孤 〉 发 生 よ 写 之 相 关 的 事 件 , 不 过 其 中 还 奇 许 多 巡 数 没 有 撃 皮 人 , 算 是 为 本 作 埋 下 よ 不 ひ

将纪娅装进皮箱并逃走的人是谁?

▼被DG教園构束的经販電然偶然出现在『黑之竞集会的会场、之后被罗伊德一行人所保护。板高教团的人是谁?

伏笔。

些钟有着怎样的秘密。



遗迹周围的秘密是什么? ▶星见之增 月之僧院 古战场条克罗斯贝尔两边遗迹和野

ولادهاما

杀害凯的犯人是谁? ▼罗伊德的哥哥派在对DG數团的相关事件进行搜查时被人杀 富 犯人到底是谁?





赛尔盖创办的克罗斯贝尔警察局的新部门

写作S.S.S (Special Support Section) 的新館门, 为了和深受好评的第五 士对抗, 从各种心事着手, 逐漸取得市民的信 任。需要完成的任务从寻找失物到驱逐魔器应 有尽有。







克罗斯贝尔警备队所属原警备队员,曾因不良行为而被开除,虽然为人 比较轻浮,但也有可靠的一面。





隶属于大陆上拥有强大技术力的艾普斯塔因财团的 少女,为了测试 新装备"魔导校"而成为了克罗斯贝尔的警察。

罗伊德一行所属的特务支援课的课长、有能力、但由于个性太强、 被警察上层外排斥、虽然有很多好的想法、但却只担任了支援课的管理 Tit。



-coleedon-- 克罗辦贝森 —

夹在两个大国之间的自治州

充满活力的商业地区,金额、商务街、赌场、附场应 有尽有。一般市民居住的任宅崇和治安恶劣的日市街也分 布在其中。由于高层的权利之争及企地感势力和外国组织的人侵,让这个原本繁华的地方变成了阴暗的聚集地。 被外人称为"巍都尼罗斯贝尔"







前征深邃

建鐵、獅/歌斌

等待玩家挑战的新领域是

在前作出现但无法进入的一些场景可以在本作中进入了,另外还会追加一些新场景供玩 家探索,新场景中有各种冒险和事件等着玩家去开启。前作中随着故事的发展,NPC的对话内 容会跟着变化,不知道太在能不能继承前在的优良传统呢。





海流 ◀很有南方遊暑地 感觉的海边休闲场 所,在这里是不是 能看到成员们的泳

蒸瓷态呢2





▲两张图从不同角度展示了整个城市的面貌。



搭

線的3倍

主舞公员

■保养地米维拉姆 ミシュラム) 的玉 器公园 是不是可以 在这里和女主角进行 约会呢?



▲獲益整个克罗斯贝尔的异力网络的心脏部 分、很有可能是艾普斯塔因財団 (エプスタ イン財団) 修建的研究设施、

洞窟入口 ▶自然生成的透迹?

期待前作中没有的政 **宝类型出现。**



悄悄逼近的"战争" 脚步







搭载了大型上炮和風饱, 前 方裝載了摩重的裝甲板。战平共 分为二种颜色和锡格, 应该分别 对应三个势力, 不知道性能上有 多大差距。



وكالعالي.



巨大远距离跑台,发射跑弹 后利用其强大的反作用力将 弹壳弹击。光看外形就能想 象有多大的破坏力,是占领 敌方军事据点的利据。







三国纷争的大地

在这片名为利斯迪亚()スティア,的大陆上。存在着 个国家:由诚实的骑士所统领

的尤尼恩(エニオン)、由义勇之王所掌控的写古雷斯(ログレス 、由睿智女王所治理的 阿瓦隆 (アヴァロン) 。昔日"创之至女"所带来的和平,在罗古雷斯掀起的动乱下宣告结 束。伐水根快烧扁了整个大陆。这场攀权之争似乎还络继续下去。永无上境





利斯迪亚北方支施上的树土之圆,从去在开始 投行者"制之基本"。树土们以身独诚实为泰。以 穿行各之为颜。如今报国西展尽度的树土一里 整图主席思 布列德治理,被特为"科于王"的他 是下张原了一种礼义差色的树土,在助泉和欢富岛 报出的罗吉富斯王同的公主 赛菲顿,如今也成 身子祖因为。



为了新斯父王留下的 祸根,骑士大人,请助 我一臂之力吧!"





为引领战乱之簿火!!!

项山于地市网的古景王國 莫众不谓在京阳市 新的舆论压迫 在法局库查的举程下次向了幕内的 号角。在我们都搬走了路里就在,仍被集局的运向 库鲁特形了区位。长久汉来受到压迫而撤撤不堪的 王周、如今在撤国王的帝领下,正在懂懂案调查目 的荣息。



在建类森林深处的魔法之間 从创始人 韦 克霍女特高基础超传承下来的魔法信仰 至今仍紧 深影响着意外国家 国民们也非常重观与自民间的 协调。如今 在魔公布亨有权威的挥鼓 库塔彻准



CV、 井上喜久子)

COCつの

COCつの

COCつの

ලදානමදොනමදානම ලදානු





更加激烈的战斗——\$\$\$\$ * 室中

本作追加了许多空中的战斗 动作,大幅强化了空中战。有着 "对空和空对地的超过一战斗事 乌梅度五胜于前作。





死对头





跨过我的尸体

TE RPS Witter Fig.

何为"俺尸"?

《物过载的F 体》是 7189年9月18日后戶9平台支 他的异色作品,倚賴为"他严"。本作的PS或以及后 果在PS N 上推出的"華城常城特面超过了40万多。 超效 由A fe System 开发,耕田省合(代表作品 《田葵和 兵》(天外魔機 》) 进为邮件人寿编剧,人设由 传闻真交后,后然显而是规模原子,一句漫图的 超數 作为。由此了最被的主题 知花开花鄉枝樂即



▲时隔十 年后重制 进化的不仅仅是画面。 ▶当年这极具个性的游戏封面 让人过目难忘。







游戏中的途官场景同样是以斜15 的视角展现,在整束了原作风格的基础上运用水彩形式进行 了河驶、相信机过原作的老玩家都发现了其中的几 外不同点。

沙彩风格的和风场景



▲ 於 " 条件就有的途害分 是否会有金额途害益场呢?



▲在建宫中露天的场景可以很明显地看出季节要选所带来的



▲本作中部分巡空具有限制走术将特殊的效果 务 必步步为营。











美少女版《电脑战机》登场

本作是一款DSI Ware付责下载的3D格斗 动作游戏。在游戏中玩家将会展开1到1的事 少女对战格斗,如同SEGA的《电脑战机》-样、游戏中的美少女们可以使用各种华丽的飞 行道具以及打击技,四位可爱的结束使也各自拥有不同的能力和特色。

战斗系统采用。D对战党用的目标协定方式展开。远距高铺提目标后,敌方号上就会出现锁定 环,这时可以对其使出飞行道导。而当靠近敌方使得自标出现双重锁定环时,玩家就可以对其展开 近距离攻击 く。落理的攻击系统分为3种、包括普通攻击 / マルアタッケ。 力量攻击 ハワ ア

故事简介

"核艾什在各电子发骚乱 听到 严肃他立的教育证何。得知事件中毒 弘存在与自己知可外饮的 精灵化" 为了收拾某人引发的事态。 也为了满足茶些人的评奇心。 年報的請求於1.7施有各自的目的 展开双起至任退场

タック) 以及广域攻击(ワイドアタック), 当使用 这些攻击时会消耗相匹的壓力槽。

虽然只是DS ware游戏、但游戏的模式+分率 南、汉里包括需要不断挑战CPU的"街机模式(ア 任意选择角色展开列决的"自由对 祝模式 フリ バトルモ ド) "学习角色的具体操作 万法的"练习模式 トレ たいガモ ド)"、以及通 过无线联机功能与社家对战的"通信对战模式"通信



不走寻常路的3D迷宫探索游戏

老牌3D录言探索类游戏"(冬宫)系列 的局新作硕定在8月底发生。这次就让我们 起

看看系统方面的详细情报。

之前介绍过 本作的 大特色是能够通过 "图片导人"功能自由设置角色的形象。不单如此,玩家还可以通过"声音导人"功能自由更换游戏

中的BGM、只要是 wav或 MP3格式的文件即可。

本作还追加了唇夜和天气系统,在同一个迷宫中随着时间和气候的不同一出身的敌人也会发生 变化。在登录角色时可以选择 和"额外技能",比如有受到致命攻击时能挽幸存者 次的"拼命犯 啊",在隔天时能通 扩f走回复全员HP的"太阳恶家",利用道具制作各种食物的"料理"校能等







▲旅宫内露到的"阶层主人"就是BOSS级别的敌人

美少女萌系战略游戏,降临!



李 件 里 一 海 前 面 模拟游戏,个件丰富的 美少女们心架空的现代

世界为舞台,上演 出 秦萌大戏。主人公乃木仟 原是 名优秀的军人,但在 场政变中被原先的好

及背板。林此背上"反叛者"的厉名从军中退役。绝望之际,民间军事公司 SASE向其发出人伙邀请、标着"实现自身价值"再度进入军事机构的他、竞 发现自己的新东家是一个充斥可爱女生的"问题、部队"。

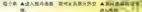
个件的美 7女队员和欧乐的军营生涯过机家不由她联想到《椰夫战》 相似程度化大部分包含 战棋要素的AVG更高。与女生们对话时会影响好感度升降,触发特殊剧情,角色们全程语音,代入 感很强。战略部分非常正统,玩家首先要在她图上生产并配置各式兵器、组成自己的部队 逐而对 占领等指令 成功杂取故方首都则可获胜。







▲战斗地图炎似《大战略》 位最多可与8个单位相邻。



战争我位





















3DS首款《DQ》冠名作品登场



史莱姆总动员3 大海贼和尾巴团

◆Source StreeA AVQ◆符字2011年多◆日版

动员 冲击的尾巴团) 诞生于GBA平台,第一作(史 菜撮总动量2 大战车和尾巴团)在NDS上延续,所以现在系列集。作《史莱姆总动量3 大海城和 屋巴团》也顺强成章的在3DS上参域了。本作的主角依然是《DO》的人气杯物 史莱姆们将杨帆出海 展开周落世界的冒险之旅 并且借由3DS的互体成极机能 落筑动作要素以

及关末的临场感知得到大幅加强。宿敌星巴团也会再度登场。 给中華級们的雷岭沿





下垂垂障碍, 对付款 人除て可込使用紹対 急撞飞的"史莱姆冲 击"外。这次还磨加 了许名活用型史菜姻 桑软身体的新动作。

(文 乌冬

带上你的搭档一起解开谜题!



警告(實机 FSP)等162据介绍付的NDS平台影件(名 侦探柯南 蓝宝石轮舞曲》马上就要与大家见面了。 本辑的 新作拼盘将为大家带来该作最新的消息, 那就是"搭档系

统"与"桐南鉴定"。

本作中需要何南与服育平次同时在两个本同的地方 日本东京与安油尔王国解决案件。在解 决过程中,用凭着两个国家的巨大阴谋也将属出水面。随着案件的进展,玩家可以选择搭档帮助自 2。根据先择语档的区别 语档据发挥不同的特征受帮助柯南解开键题。先锋的搭档甚至还会影响 到故事的发展。



▲己知可选择的搭档有小兰 东原衰



另外游戏中还将收录以《名侦探何 南)原作为随材所提出的50个问题。汉 就是称为"和南临定"的模式。玩家可 以在文个模式中验证自己对柯荫的知识 究竟 了解多少。

▲你的医力炎實如何呢?

















"《魔法少女奈叶》系列"新角色登陆新作!

由人气动画《魔法》女亲时》改编的游戏 第 作再次公布了相关消息,这次主要公布了 3名新加入角色。他们分别是《属法小女奈叶 · viv d)里的高冊薔薇飲(高田サイヴィオ) 和艾茵哈特 斯崔特斯 アインハルト ラトス)以及《魔法旅记奈叶Force》里的托 . 円 阿凡尼尔 . トーマ アヴェー ル)。

(魔法シュ女奈川ママロ) 許述的都是发生在 (魔法)女奈計SS) 之后的故事, 慕明奈叶、 菲特等老 华属法)女都已经20多岁了, 而养 D*的券女藻商歌叫成为了新的女主角继续活跃 在这个世界。《魔法战记李DtForce》的故事 发生在 (層ま) 女奈叶 / Jal) 両任后、故事 中首次使用了男性角色为主人公、原本过着空 福生活的托玛 阿凡尼尔由于某事件被靠入了

"银十字之书" 和"蚀"的不幸命运与一系列 事件之中。新角色的加入自然让该系列有了更 另可看之外, 不知道汉次的新作会给我们带来 一个什么样的故事。 (文、阿音)



女儿 实际年龄只有 岁,使用了变身府法已 拥有大人的多态。

▶ 打玛·阿凡尼

Force》、是 好。乐干助人的孩子

和帅哥一起体验经营花店的乐趣吧!

职业体验类NOS游戏"《女務的憧憬》 系列 第二作 (花屋物语) 将于2011年6月30 出发售。本作的女主人公将到表哥家经营的 花店期忙。成为花店新店员体验在花店工作 的乐趣.

花店物语



游戏中司以体验从市场进货到照顾花朵 打扫店铺、结帐 包装弄等经营花店炒须的工作。另外本作最大的特色之一是可以 体验到插花的乐趣。主要的花材 插花器皿、配花等等可使用的 材料多达531种。制成的成品可以保存到"花日记"中,供用品 明意。

存游进中 内置的"花图 泰。 田口や 3 館

到各种各样花的 特征、分类 开花零节、花语等等, 在享受游戏的 同时还能增长植物相关知识。随着季节的变化花卉 外观颜色也会发生变化,更有众多帅气的角色在路

戏内签场。对花店碗兴趣的玩家不可错过本作。 (文: 白菜,

































e		7.8		1
2	娅	Ľ	/=	
۲.	Ł	SL.	•	
		-		

Τ,	调整投角高度
- →	调整球的飞行方向
x B	拉伸视点
A	物球
Y	使用捏御杯
LR	更换球杆
Start	暂停收集
Select	切換稿头



今与高尔夫相关的意境也不少。但是(大 CERSI. (BIRETS) DE (C Connection (中央)

Yonam	SPG	2011年3月17日	日版
_			

1.比賽舊產。从上至下为損離、标准杯和当前

2.7

BIG 13.0 4.7 美国大学、本作社会、

示。有些部分主要海道模数多行差差。 动物的数 字表示蒙異原語,中间的拉克》 建筑 **数值能小规模决策**实,他都没有"标准"。"。

5. The second se 6.23

*** 7.5000

飞行的 a. Training is a second of the second of th

462 7.55

和所維維斯 10.2516316316 **我们现在位置他们的** 影响來的推進和推進的影響

11.90 示玩事位

操作方法

港不報節、金剛養去有地路、建門臺門區有技A 在多期的方面。在海沙州東京市區由力自由地 大、行为四周的地區。 金融分配公司和西美國 市、公司和美國金融。 金融公司在西美國 市、公司和美國金融。 金融 日本和公司在西美國。 金融 日本和公司在西美國。 金融 日本和公司在西美國。 金融 一方向今美術、公司在西美國。 金融 一方向今美術、公司在西美國。 公司在西美國首都 一方向今美術、公司在西美國首都有政府。 古可以由此下的一方向 一方向今美術、公司在西美國首都有政府。



議。以同时因為特殊化學。至今是对於的音樂之位養可多见上限。

《人民》的、主观知为《成为明末、安井不至月文的整理。 《中央上方常志》上《安存》、「中村李章主章至少其分为明末发生。其他如何真实功力为一十分为条。不是以上等其前自己自分表示成本是非常原常。自己自分是多。就来说《中书》 《公开》为《内容的有效》,在今时间来通常和发生来调查力度和方向。才能让如果看他的理解之一。

成功模式介绍



的效果,另处是和16年2次企业生许多的利果 作。他解析与研究中心显示的定式开始之 为中国企业研究中心显示的。 为中国企业研究中,因而企业和企业公主是 也可以及为中国市场的产品的。 中国企业企业,是是是一个企业企业。 特別、1990年中国市场的企业企业。 特別、1990年中国市场的企业企业。

178 ctud	TO PROPERTY TO A POST OF ALL
めぐみ	在めくみ成分女朋友的条件下完成主成故事
牡丹	在牡丹成为安慰友的条件下完成主或故事
进之地	主角在世界が司集団站的マイスタ ズ末戦中胜出
ナウハサ	完成西崎仲文线故事 并且赢得主线故
	事中于2年4月4回・5月1周単行的アマナ
	アヘア大会
フォギー	完成成功模式的主线故事
	完成 2 2 冬 的支线故事,并且完成包
	界巡回中国站的"遊の中国人女性"
まっ太	完成 シリン的支线故事 井且在主线
	故事遇到时十。太

・・・・ の 対抗血管療物を好 ・・・・ へ 対抗血管療物を好 ・・・・ へ 対抗血球の管理	B.E.W.	
・・・ メ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	15. 0 D	沙坑击球变得吸好
* 7 ○ 「	. + 0	步机击球变得好
第7〇	15. 9 X	沙坑击球变得困难
□ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	+ 70	长章区街球变得极好
□ *** トレ 回転車響側等 □ *** トレ 回転車響側等 □ *** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** *	770	长草区击球变得好
	21 MA FO	短推杆变得极穿
ロンプリント〇	Sartwort)	知推杆变得好
ディットの	0.7.10	长推杆变得极好
# 7 0 * 7 0	ロング・ントロ	长推杆变得好
田〇 空企を「水影响 田〇 空物で「水影响」 田〇 空間「水影响」 田本朝田川 田川 田	770 70	五距划球变得级好
無○ 理解下系無調使の 原米 全物所下系制調使へ 再機	710 10	近距切球变得好
要× 空炉下用电响效文 型機 200 1 1 7 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	雨の	完全不受。南影响
周囲	馬〇	受到的下商影响变小
正規 在影響の大変的 11元級指針 の 7 年 9 規一 22年 11年 11年 11年 11年 11年 11年 11年 11年 11年	面×	受到的下雨影响变大
※回りきゅット 容易力を切定水解を出途 の・71 を 受	高男	容易遇到而天
ロード 9 無利 学が明知されて概念を発作 エ カード 9 生産 地域の概念や 生土 7 エ カード 9 生産 2000 年 2000	逆順	在落后情况下球的飞行距离提升
展チャープ 上野海線力上升 ・	水切りショット	容長打出切过水面的击球
- 1 - 1 - 2 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4 - 4	ロッケヒ タ	使用 号球杆的球的飞行跑离少量提升
カフラミド 原産が可能会自然 直と 第 年15日の可能を申号状 原産が 原産を発展が改進 気を終るしており、地で 大きが高単さらであり、地で で ナラ・ し 大型の最大を 大型の最大 大型の 大型の 大型の 大型の 大型の 大型の 大型の 大型	昼チャーン	比赛终盘能力上升
直: 第一杯が日中では金幣等等所 現底の高に利用の 元素に 元素に 元素に 元素に 元素に 元素に 元素に 元素に	28 23 9	击球的精度少量上升
	147 72 K	风速大时容易打出右曲球
展展は、 資金金属係合金分割が、200 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	直計引	第 杯以后仍可以选择1号球杆
より、2 生活を発行を終する時間を発展しています。 生活を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を表現を	見读み	风速要示会详尽到小数点
	距离读A	残余路高层示会详尽到少数点
マ・チン・〇 比美術列能力大幅加強 ・・・・・・・ 人間	シャック	击球失败的容易打出斜飞球
・・・・・・	5.8	风速等易变弱
人气者 及正常 比明条列は对手空得提供 低調道 直接的級值重要 高層点 よたイ・ショート デ建立情報好 フィ・ファート デ建立情報好	マッチブレロ	比洞赛时能力大幅加强
或圧感 比項条的过程手度得股限 在嫌適 走球的系统要使 高所点 点球的 心理皮膚 また4・ショート 开球技術的校坦高击球精度上升 ティ・フェトの 汗球支荷松好	7 +72-C	
価端道 - 由球的軌道要板 高球点 またイ・シェート - 开球以外的长距离由球精度上升 ティ・・ロート - 不計意得投好	人气省	人气上升
高弾点 - 立球的軌道委高 スナイ・ショート	或圧感	比洞赛时止对手变得畏惧
スナイ・ショット	佐弹道	击球的轨道变使
ティ 、マ トロ ・ 升球変得機好	高弾道	金球的轨道变高
	ステイーショート	开球以外的长距离击球精度上升
ディーショット〇 开球支得好	71 , 4 FD	开球变得极好
	31-12010	开球变得好



SPECIEVE

本作差 以一群分享 比 高层。 李锋日本实土员 的性当女例之与大群江州的领尸们作战为主题的证 意,兼系列曾经在PS2平台发布相关作品、其大胆

的尺度一度获得了不少男性玩家的关键。之后还在 条个平台推览证相关的等值作品。本次的《**每**集文

浓 特別級》是康素列首次發稿等無平台的一葉全 創作品。在條例了單右的系統基礎上。付前PSP主 集動等点機和了联系統式等額要素。各位男性編章

D44 # 95 14 8 15

们千万不要物址了(奖)[

10 H A A 10 A 10 B P 0

文・1・マイテザン 郷 阿奈 美線

_+ + 4k | 1 -

變位 作用

十字键 场景或是 最終 最終

○ 确定 用店 使用連具
 ○ 普通攻击 配合公为特殊攻击 套要消耗蓄力措

F I TARTE WEST TO THE TEST TO

4月 路过即博 开启系统案单

基本菜单一览

→ NA 查表均前付务的先或情况 在任务中可查· - TAIUS 查看当前指导的状态

M 给知色氨等点具 任美中天法使用 PTION 更改基本设置

STCRY 查看单机模式和研机模式下角色的各项级线 ETIRE 故海战斗返召墓地 任务状态下可用



基地选项一览

Esupment 安更角色的装备 Accessary 安更角色的装备

Costume 空更角色的报验 200 伊森的女子 **湖域的建筑主要依靠完成各种任务来提**定

可數分與其主席任政法院科技各类的。 可數字可認其為其他是關係。 可與人用。 在其項可以由數,方法是一個的。 可以經過 可與其可以由數,方法是一個的。 可以經過 可以在其可以由數,方法是一個的。 可以在其可以由數,可以由, 可以在其一個的。 可以由, 可以

本作可以操作的角色 -共五名,游戏初期只可 /使用一名角色,完成特



在東京新聞館的 中)、新聞一起開表的東京 中海(東京) 東京 銀和使用的武器上台灣(天安新)

角色名称 訴入時间 特点

纽斯切入 ·司。22年7的女計」 場以も其を創中於力信中的 击數很高 特殊政治力率0度的政策政治

查數很高 特殊政治为300位的政特政治 收值 任 各 女主角的联络 可以使用量实和刀 背中使度很够 转板

* 7 元加入 政治为信方还是我的中语法 → 元 近 任 毎 日可以供明市社会的中局 基本制度用 提及を示する的 違い逆 - 4 元初入 資本財任所元大 仕上車百 上牌时间 か遊走計足地が時代改直 ま 成 任 毎 使用物和刀的女件学家。 2 成復同和到天生性情况定計 長秋

2 是制入 医水水压试验器 完成 任 号 使高级克纳基础士 本作的物品为他 或此为需是经数大 《 尼加人 公约者 机解设备大连延整本品度

自身基础中最高

100

gare

GEWELL

A DA A DO

在游戏第二次开启的系统,而常写。 据发表了作品。今级万主政国会场域少 我们和任务。 另外报准置数据次是的国际符 信息的原则,因此是是专用关。 "唯中 有发展报题",是是是专用关。 "现分或组图",是是一种是专用。



种作功力能人並可以多级发生。 建物打作 特殊发生。 另外中语为《建筑技术 《即的扩展报史图明特别、主义力等》 《非之》,特别自己等为是还是是某事。 》为同时能与《外目建筑以及由特种能统

达成维强的 4.66 3.6 4 除距离等 1.03 2 种各样的



的基础的重要。 了一重角色的重要服装等,以下是所有称号

全称号一览

 サイコ会典屋 お破ぶろ美的8055 完成院で サスコミキカジメ サイギー 打動会計500只以上的個尸 子。 ラアコれって原血 家計造入20次異反状態





一级任务

			The second limited in			The second secon
	序卷	任务名称	出理条件	过美景件	过头推翻	特殊过关条件/实验
d	45.000	10 三两河	初期即可	有关的原理尸	me ×	売伤 3キ 大禁×2
	M-9510M1 2	その妹 凶器 つき	完成1 1	第5%日建尸	並刀 紅定×1	不进入原主状态过关 武刀 月光×1
	MISSIDN1 3	物またれ カ・ス	完成1 2	消灭の日便戸	茶花生 < 1	不使用选具过关 钟响×1
	MISSION1 4	着えみた 「カッス	完成 3	消灭50只僵尸		不明备被货品过关 龙皇×1
	MISSIDN1 5	外界が のを変者	完成' 4	金盛り、 シェアト 50	7 47 11	徒則居合契約予貞予最后 歯 スカルキ メ
	MISSION1 -6	802 7	完度1 3	金褄の日便戸	强刀×1	ひ体力接守10%以下的状态过失 ダブル
						119,21
	MISSION1 7	間 - 曹达の衛誓	完成 d	· 击破50只復尸	武刀 克雷九×1	要走状态下过关 纲守。1
	MISS DN1 -8	巨人との団体	完成1 3	金融の只信尸	额中部中摄火1	装备デフトルト过失 ファーミ 音×1
	E PACIAS A	伪り A留友鬼 最終章	完成55	治理 ザリ	お専日和×1	只是開絶过笑 ブラムスト:イク×1

三级任务

亦号	任务名職	出重条件	过关条件	过关报酬	特殊过关系件/英助
4 miles 1	4 1 7	等底 5	消灭 · 发尸	# NST	便函验 TI 村拓 ×
24/55/DND-2	绝望剧产物	完成2	消灭所有的度亚苦油	テスタ ・R改v1	不使用道具过美 ディスノコ ト×1
M SSION2-3	とちトロ众	完成2-2	消灭30只信尸	ア、チモラル×1	存使用力过美 ブラミナリートメリ
MISSIDN2-4	研究所から設定体が	完成2-3	测灭40只值尸	空穿×1	装備デフォルト过失 蒸省×1
M SSION2 -5	発体は 、年の夢を 見るか?	完成2-4	"党政策" 2200条金	五角 < 1	无修过关 フロスト仁文×1
MUSSIONE-E	キイテ ブ ダッス	完成2-1	湖头30只侧尸	水炭の後×1	平班人界主状市过失 テス t = - R改×3
6º SSIONO 7	昇形 1つ ほりき	完成2-2	消天40日個日	* 1 2 57 ×1	禁止使用EX适击 空育×2
MISS DM2B	光智との週週	完成2 3	前天50只但尸	4 - 77,821	不達人暴走状态过失 アンチモラル×3
M 9SION2-9	于描绘	完成5-5	査破テス ヒー	#.95≤76×1	使用語台等击破器后的故人 。 エイノ・ ート×1
MISSIONZ 10	据6里北	完成2-9	全元房有的へら ウントに	n. + 1x1	D.体力程存10%以下的状态过关 + f · 8/

1 3 4	复任务	200	-= 5	-	340
	0692530			S. 18	The state of the s
-	THE AR	出職条件	过关条件	过头推翻	特殊过关系件/英勒
X-11 100/3~	3 5 7 4 3	完成2−5	相毛和中國中	批片 选水×	帮止使用大侧性以外的故器 大薪×
MISSIDN3-2	7725 1 1	完成3-1	金味インドヘア	強能交通ナックル×1	禁止使用3基性以外的武器 武刀、跃々银×1
NªISSIONS-3	原因のこう5歳ま	完成3-2	青樓 ベルゲ・ド	. f4 9x41	禁止使用を関性心外的武器 セカカリ ト >×1
ANSSION3-4	4 1-2	完成3-3	食天ヤッテルコアトル	仮刻カイライラチ×1	第上使用支属性以外的武器 プルティ ウル×
A4195/20035	HANAB	完成5-6	未结平放业	♂刀、白市仓×1	住用菜食を飲み下れる裏反 舎 なが老の切る
MISSIDNS-8	9 # #	完成3	毒破泥飲跎	水凝炒棚 ×1	77 4 7 5 1 1
MISSIONS-7	稲肉工場の間梦	完成3-7	全天魔亚苦津	约炎无限×1	禁止使用EX强由 (武刀 - 腐水質×1
B ENGIPPIM	増殖する野性	完成3 3	金爻 ヒヘア	8+2+8.x1	只使用最近美/d+指= -非·3×3
AF SSIONS 5	18	完成5 5	金売りつ ヒ	程安尔格×1	不使用进界过来 "強入禁亡。"

** : 1 to 0 - 626,23 4

四级任务

					and the same of th
序号	任务名称	gpac.	199.86	过关接赖	特殊过关条件/奖励
a militale 4	長直さすり カ	夫成3-5	造績 ドリ	-文字×1	式器用杂度逻辑 (0.%)的特別 N.以美 山 或多代-2
M JSION4-2	握りか をゆうす 競手	見成年1	也被雇业营津	4×4 } 1×1	COOに対象功率这項50%以上过来 , = : トギムーンメ [†]
M SSIONA 3	後種1数チ	完成4-2	击破所有的魔亚智涛	7 ,79,4	受伤过失 トゥ ニュ ·×
M SSION4-4	忽灵武者が得っ	完成4 3	消灭所有的ド・ヘルゲノ ゴ・	←+ 711×1	「不要备要修品过失 ニイル I f x
M 5810N4-5	产声	完成4-4	歯髄ケエ t=	# 14 yes x1	只使用方过笑 ムキサタエ こメ
M SSIQNA 6	サ・イバル・其の	完成4-1	击破100只信户	ガガ スノードス1	不使用道具过失 アマ ペ×1
M SSION4 7	身が隔り「餌を食っ)	完成4 2	構交無有的ケーマもコア トッC	**************************************	禁止使用非異性以外的武器 1 1 ギエ
M 55:ON4-B	华氏451	完成4-3	消え所有的ケツァルコア トルC	7 69 1=7 X1	第上使用EX建由 フェーリモエ 、X1
M 5510N4-9	血全膜 1 。上部	完成5-1	主張り へんりょぎ	童子研刊×1	家主使用圣異性以外的武器 F J ムセ・ ブス
M SSION4-10	分裂智力向けさルティト	完版4~f	有天所有的观赏院	百旦鬼の狙×1	以外力残存10%以下的状态过关 ゲイルオ

	-		A contract of the		
5	及任务	1			
序等	任务名称	出理条件	过关条件	过关揭酬	特殊过关条件/资助
- 50 W5~1	例での経发鬼 早日	开放4-5	土板 そり-	11 177-1 X1	以体力秩存 0%以下的状态过关 晋贵×
M-GSIOND- 2	续 - 例 ₹ □视发生	完成5-1	古破、デリー	武铁×1	显症状态下过处 太山鸣动×1
MISSIONS 3	作章の舞う雪	完成5-2	全元ラウァルコアトルに	101, # x1	(COL的成功率达到50%以上过美 z z b ^ z , x *
MISSIONS-4	屋の連鎖	员成5-1	全反所有的魔亚苦津	70-X, E 74×1	不使用道具过笑 "ラミトロノレデ ×
JI SSIONS &	経さる原因の産で	完成5-4	46 4 50	719. \$5X1	不要备業許品过失 玄欽の牙×1
MISSIONS 6	トリプルペア	実成5 1	全元が右的インヒペテ	特定の現態を1	使用居合新由磁最后的股人 カイギ サ ヘル×1
M SSIONS-7	vb =3 9=	完成5-2	密破デス ヒ=	世月夜×1	第上便用光陽性以外的武器 ブートティート×
# \$\$10NE-8	地級の母胎	完成5-3	店職所有的デスパビー	7271 F/6X1	不進入暴走状态过夫 アケチョケイド
u osions a	チ 4 5 第6波	完成5.5	老禮1%日僵月	# (# #	製止使用光開性以降的武器 デー・コーク ルトス [†]
M SSIONS 10	そ・イ ル・真の幸	完成5~G	岩建256只值月	アースケエイク:1	只使网轮过失 欲情リオルテレモメ
AI 5310N5: 11	腐松では垢	完成所有 實币任务 的PATO	金叉ト・ヘルゲッゼ	ヤッペンプト FNI	見使用刀过关 富吉新り x 1
M SSIONS 12	度性の武能	完成5-11	澳天44牙伍严	3814 71×	不进入事を状态対关 キャッち デュム*
M 5810N5-13	国付の试路	完成5-2	全元所有的單額皮	EXA = - x	不要恢过美 \$7 F×
J 5510N5- 14	WAB-SAB.	完成5-13	市研究 印刻2	定價值與例 = 1	武器气染度达到100%的状态下过失 盛香





乐高星球大战3 克隆战争

也有所上的,不过陈度还能接受,非并因果此中重要的一样,希望日本他不会恢复声歌,这样市场才前

乐高公司在近几年与中影界 (田第安纳琼斯) (贿蝠侠) 等电影为题材成编的 乐高游戏受到了玩家们的好评。其中"(乐高年球人

税)系列"更是在近日推出了最新的第一代、其受效调程度 可想而知。本作主要讲述的是动画版《星球大战 克隆战争》 的剧情。虽然原作此较沉重,但是由于乐恶的重新演绎。整 个游戏的气氛欢乐了不少。本作在系统方面延续了前件的特 点,以解似为主动作为辅、玩家刚开始只能使用尤达大师、 克隆士兵等几个人,不过他们都拥有各自独特的本领,玩家可以通过运用他们的能力采破解迷频,比如





设明、标准程券政府推荐程度证据列级序依实选道

某关有一处峡谷看起来好像无法通过,这时玩家可以先 用点除土兵狙击舰台对岸铁架 让它坍塌下来 再利用 尤大大师的原力把义率废铁重新组装成一座桥梁就能通 14 7. 而孝化震奏加脑筋的激制在游戏中代代告是。在 本作的场景中大部分物品都能够被破坏并掉落金币。但 舍币并不是收集的重点, 在游戏中隐藏着一些零件和红 角积末, 当玩家集齐它们后在通关时会获得新的技能。 此外 在游戏的基地飞船里玩家除了能设计关卡外还可 以用实验机器组装属于自己的角色。并使予它们各种维

力 虽说本作继续沿用了以在的游戏引擎,游戏的剧情方面还存在拼凑感,但是经过时间的沉淀 "(乐 高)系列,已经形成了自己一套独特的风格,作为一款。统游戏本作的素质还是不错的。如"(生害)系 列"右爱的证家不要错对本作。

星珠大块的粉丝。喜欢解谜的玩卖

地理知识大盒

Geomaster

PUZ 编号 5609

笔者上学时最领的就是那些需要记忆的枯燥科目了,而她理就是其 中之 ,拗口的地名和文化背景足。把人折磨至死。而本作却以游戏的 形式把她理重新包装了 器。让大家能在娱乐中获取知识。在本作中玩 家可心保付休国旗、从景观、认名字等众名氏法魏悉能理别识、比如其 中 个。游戏就是在世界地图上出现城市的名字,坑家要迅速确认这个 城市是例个州井京出它的位置、其推荐可想而知。如果玩家刚开始有些 不适应,可以尝试在正式挑战前先到:练模式中练练手,此外,系统还 会根据玩家回答问题的情况作出评分,当玩家的分数积累到 定程度就 可以开启奖励模式中的隐藏谜题。对地理有兴趣的玩家不妨用本作来校 验 下户 3的知识未至但。



喜欢挑战的玩家·对地理藏兴趣的玩家

▲想在屏幕上点出马塘 里还真不容易

美国职业全明星摔跤

FTG 容量: 约1.208 羊版



肃是"界的摔跤大户,不过又次THQ推出的本框却 改以往的写实风格,融合了格 4和摔角的特点, 更加强商人爆的赛场氛围。本作的画面服带 点点 通风格、众多AWEH星先手的趋型都为)游戏号 弘 不可在橋台上除了拼造型外还要拼案力 長家 在摔跤开始后需要不断地走位找出对手的破绽, 并 进攻敌人。注重进攻的同时抗家也应该做好防守。 旦被此手抓到机会就很容易被逼人死角遭到重

THD每年都要推出各种风格的摆放旅馆。可

<mark>制。此外,本作中玩家还可以创建属于自己的原创角色,每用体验一个探数系完整的运动生活。虽说</mark> 本作对角色动作的别商非常到位。但是过于 喜欢运动的玩家。WWEpp数的点 杨繁的海盘让人看点不耐烦。 全理 众

华鬼 初恋时刻 永久印记

生皇 京 初めた刻 みなの目

AVG 容量 约1.6GB

《华鬼》是日本作家梨心推出的一部轻,说 2009年被武编为电影上映,在女性观众中引起了 很大的反脑,而本作就是根据目前作,说过编而成的一数文字A.G. 烫作讲述了丰角组家神无在18岁 生日之际被掳至鬼乡,成为了鬼族首领"华鬼"的妻子,而神无与鬼之间的爱根纠葛然此展开。游戏 中所谓的鬼乡其实就是一座学校,玩家的任务就是利众多鬼族们感激感受 本作的美雄对话系统与同 类作品有所不同。存在一定的时间限制、玩家在选项的不

再拥有充分的考虑时间,必要求在剧情发展压玩家的精神 要高度集中,如果选择正确 对话框上的莲花就会抖动一 下 表示角色之间的好感度有所设计。总的来说本作是一 放不错的文字AVG, 细腻的剧情初超期的人设值得女性问 游戏玩家尝试

原作小说的给丝。文字冒险游戏是好者



宝箍坐交谱

Know How 2 Think and Play outside the box





▲再走 步航可以把宝箱 移到目的地子。

"也容益"是中国一种古老的益智游戏,不仅在中国人人监划,在 国外也是流传甚广,而本作就是 款由国外厂商开发的华容道类游戏。 在该作中玩家将要深入到西藏。南美热带雨林等此方探险。极个场景分 为若手个!何关卡、而是家的任务就是通过调整移动不图未换的位置。 逐渐把宝箱移动到指定的地点。虽然规则看起来长简单,但是游戏进行 到后期的辩修 点也不低。一个谜题想上好几个,时是常有的事。如果 玩家实在是没有耐心也可以在落戏中开启解题模式, 系统会 无事自动 资示该关系的正确解法。此外,在游戏中还设置了很多宝藏等待玩家去 发掘。而得到的物品可以用于开户最级逐颗。本作非常适合存空闲时间 用来活跃 下脑筋。

> 乐干挑战高难度的玩家,喜欢动脑筋 的玩家

比比和蒂娜 魏马和骑马

Bb & Tima Jump & Pide

K dD nx ACT 御版 **编号 5610**

比比和养师是 对来自病国的办案人物 两轮铁轮子在党庭上聪明终 A 勇子冒险外 在市场上也是战绩不菲,累计到现在其系列影片销量已 择超过1100万份。游戏刚开始会出现一张大帧图,玩家可以选择想去的冒 除於点收集与第一而文些马蹄可。。用于胸颈新与和装备 虽然在多中有在 多规推险阻,但是只要开动脑筋都能化阶为夷,比如在关系中玩家会遇到 她剛或者深水潭,而这时利用 旁的稻草堆聚着走不仅能避免被刺伤,还 能要沒在水上面。此外本作的數學要素也非常丰富 拼图 传示等物品隐 域业游戏的各个角落等待着元家去探索。本作的风格青新可爱、对马振兴 趣的玩家不妨抗上缰绳和比比、 蒂娜 起体验美好的田园生活。



原作动画的特丝玩乘 喜欢鸟的玩食

Nikoli之数独+3 第三集 - 1 - 1数独+3 第 集

Hamster	PLZ
日版	容量:約130MB

MB 001	B 2 B 1 4 S
M48 9<94	1 2 3 7 8
00:00:09	5 9
	4 6527
	2 3
1[]3+	9 1 8 5 7 4

▲本作的画面非常干净补重。

Ⅰ具和錯误检查Ⅰ具、不会心游戏总量在 个地方而无去进 T 此外 玩來示 3級戶無更換等後表面 的颜色和风格、喜欢动颜颜的玩家不妨用本作来 钢炼 · 下白己的思维逻辑能力。

与N koll合作推出的一系列专业数独游戏受到了爱好者 们的追继、而本作是该系列的弱新作品。游戏一共収录 了五百道数轴缘额, 文本题都精选自网友传到网站上的 原创期目,虽说数独的规则很简单。只需要让每个数字 在每行每列每官不重复。 但这么多端她的战额也足似让 人绞尽魔汁,如果觉得这五百道题很死板,玩家还可以 在"出额模式"中挑战更高的难程。面对于受力化的数 字谜题差免会遇到障碍、游戏中非常贴心地提供了提示

Niko-I是日本一个着名的敬独网站, 近年Hamster

教妆爱好者 · 喜欢动脑筋的玩家

NDS 脱颖而出! 科学者 地球大探險! 挑战不明珍慕怪物!

モド出せ 科学者 地球大探险 赤の珍怪生物 挑め

NBGI AVG 日版 编号 5624

本传电器是700年在185年间的学览中可目(股额加出) 科学 是) 改集而成的一款智能直线,在保存中玩能得到可目主持人一起条衡性 旁名地,可找验院战物。本作的水设构线有点都,那个没有皮肤现的色实 在是让人有点不舒慰,选续开始玩家会首先来到主事从耳扇、野外不耐会 有原则之面有效要打探内他的未成功物门的名动能力,如果系统分量打作。 即便问题主了以物也没有可能完定们排除。关于结束后再改变的的构合被 这四种的生工作实现,而玩家等;能于每些只是设计处备外,还可以在外 种人民口与了解验了这条管生动物相关的杂中,为如物和科学等一般的玩



· 翔子。

雅存論 原电视节目的检查·对功物感兴趣的现象

一品短消息



家不妨尝试一下本作。

- 万众期待的RPG大作《口袋妖怪 嘉·白》在近 日发布了简繁中文版 汉化质量不错 期待已久 的玩家不要错过
- ●《逻辑方块》是一款颇有创意的监智游戏,游 戏中玩家需要合理组装不同颜色的方块并解开谜题。 喜欢勃崖 筋的玩家值得一述。
- ●由华纳兄弟推出的"《史酷比》系列"最新作《史献比 鑑灵 沼泽》在近日推出了歇歇。这次史酷比特展开一次神秘的冒险 去解开沼泽女孩身后的秘密。
- ●由梦工厂动画《超级大坏蛋》改编而成的同名动作游戏在近日推出了象版。原作电影的粉丝不妨尝试一下本作。





- ●同人文字AVG《明日的世界》在近日发布了完全汉化版。游戏讲述了世界即将在3个月后毁灭 5个朋友在剩余的日子里不断想办
- 法来互相支撑和鼓励对方,最终明白了生存的意义。 ●《四叶草国的爱丽丝》是 款带有浓厚重添色彩的恋層AVG. 讲
- 述了主角愛丽丝披白兔绑架到不可思议国度后发生的 系列有趣故事,游戏在原作基础上加入了新的剧情和完全语音,喜爱童活风的玩家不要错过。
- ●由Square En x制作的动作角色扮演游戏《寄生前夜 第二个生日》在近日推出了美版。





明万五郎代本万田康令。明纪七万即以数字6至 K. 下方阳山数字70至 K. 工工方阳山数字70至 K. 工工方阳山数字70页 K. 对应项目 为法代数学 中 重型工艺特别集件,对应项目 C. 在设定增过中进行设置。

方向指令 为了方便阅读,本攻略中对方向指令 的描述采用国际通用的"、键盘指令"。 易边有电脑 键盘的表象可以观查键盘上右侧的,键盘 数字的排

※为了體够率值互接畅效完成各种操作、該 減中環定了"预先着人"这一系统。 在两种写以 这独的行动需要做人时。 來說一种行动的原立中 我自婚人结下未纳行动指令、消留等被婚给到決 过去了。

前进 后退 输入6 4



让角色进行即后 缓慢移动。建度比不 上冲刺与急级,主要 用于细微调整与对手 的距离。

· 中朝 急馬 输入66 44。



中原是快速向航厅 移动。急是是快速向尼 万秒前,且在搭令第人 原用自无动时间。另外 午期巴中飞有下地erst 五月1中两





1.使用角色。左侧为1P正在使用的角色、右侧为2P 正在使用的角色。

2 体力槽。受到攻击会降低,残量为0时提为失败。
3 属防槽、脂肪御会消耗这里的残量。耗尽后除无

法使用盾防御外、防御力也会大幅下降。 4 强制开放标识。表示当前可以使用的强制开放发

发展的工程研究。表示目的可以使用的运动工程次 数、上限为两个。或防点数。在防御具有破防属性的攻击时 防酮

点数就会减少,耗尽后会被破防。 8 选击数 / 伤害。表示当前连接的攻击次数与造成伤

審。红色为确定法,蓝色表示中途可以受身。 7 系统消息,表示当前攻击造成的各种状态,以消

能要相。使用超影示点 齿影示弦、超速与 等行动时将会当耗这里的能量、

映灰 高號 输入7or8or8 输入1or2or3之后快速输入7or8or8



订角色跳跃至全 中。 高跳比起跳跃能 34年更惠更远。另外 在路跃中再办输入跳 近福令, 能够进行? FORK -

空中冲到 空中急退 在空中输入68/44。



在空中进行前后 快速移动的方法。可 以用于改变跳跃的轨 道。同样的 Tager 无 去进行空中中观。

本技 特殊技 攻击键,特定方向-- 攻击栅。



除了A(好效 击)、B(中取击、 (重灰土)外,还有 多级使用角色固有帕 力的D (特殊操作)。

A 条接 特定指令+攻击栅。



能够使出角鱼因 有的招式,有飞行道 **具、突进攻击甚至瞬** 8 総助等等各种富有 特件的动作。

小茶坊 非年級在50%以上財 特定指令+宣击箱。



Distort on Dr ve. 简称DD。发动 时需要趋耗50%的能 量權。画面会发生暗 转,命中后对方无法 进行停制开放。

击必杀 着足发动条件后、特定指令+攻击撞。



Astral Ht. 简称 AH。发动条件为该引 因胜利就赢得对局。 能量槽188%。对方体 力在35%以下时、消 耗 个强制产放标识

可以使用。命中后对万立即死亡。



取消算本按与特 及技的硬百、继续奔 锁出其它的基本技或 特殊技。各角色连锁 的顺序有所区别。

急速取消 攻击命中瞬间同时按下ABC。



Rapid Cance. 簡称RC。攻击命中瞬 间输入, 尚薪50%的 能量機后 强制取消 招式的硬直,可以证 即进行下 步行动。

但要注意也有 部分无法取消的招式。

脾跃取消:可以进行罪跃取消的攻击者中瞬间 m 入 7or8or9.



Jump Cance. 簡素に、公然氏动作取 消痰当招忒的硬直。 同样可以用高跳进行 取消。

前方投技 后方投技,空中投技 同时按下 BC 4方向+BC 空中同較接下BC.



抓住对方进行攻 主,可以无视防御。 対手助手受息状态与 防御便直中也能进行 投技, 但拆投时间比 平时要长。

被投技抓住的瞬间同时按下BC。



被对手用投投抓住 的瞬间抵掉, 可以体对 手的投技无效化。但是 在攻击动作中被抓投的 话。也有无法拆投的时 间存在。

输入结构 站立防御 输入 方向《脚防御》。



話立防御可込防 **副跳攻击、上段双击** 和中段政市。對防御 可以防御上段攻击和 下段攻击。防御成功 后会有 设时间内无

去Frat. 称关防寇葆真。

百防 对手攻击即将命中的瞬间进行防御。



直防是直前防 御的簡称。在对手取 玉即将命中的瞬间进 行防剑的墙、防御碑 **喜美州曾清防阳航**梯。 少"群岛可以为福度

B. THERMAIN STR.

刑部昂禄,



角乳質防槽进行 的强力防御。除了可 以防止被必杀技器血 外 逐步对空中防倒 不能按进行防御。

后直防 对手攻击即将命中的瞬间进行盾防御。



在対手双击即将 命中的瞬间进行盾防 御的话、除了获得低 防御的故果外,防御 優直会比普通防御时 減り,并且可以大幅

四斤於 書槽。

/ 防御反击 防御硬貨中间时接下6+AB。



C つ 」 n t e r Assault,簡称CA。 消耗50%的能量槽 在防御使直中作出无 敌的反击动作。反还 动作因人而容,例如

Noel的防御又于为特殊移动。

/ 強制开放 同时按下ABCD。



Break Burst, 简称BB。释放生将对手吹飞的无敌冲击波。在防御硬直与受动中也可使用不过需要另外将

原地起身 倒地中间时接下2+D以外的变击键。



原比起身。虽然没有无敌的间,但优点在 于可必极早行动,心及 没有配身动件。动作的 医半部分可以用的系统 进行取消。

前派起身 倒地中同时接下3 6+D以外的攻击器。



切问前方移动 力起身。对作消耗的时间与后演起身相同,但 无敌时间较短。动作的 后半部分无法行动,但 可以所倒对手的攻击。

后深起身 倒地中同时按下1/4+D以外的攻击键。



边向后方移动 边起身。动作有 耗的时间与前流起 身相同,但无敌时 间较长。

紧急受身 倒地中间时按下8-D以外的攻击键。



整个动作过程中完全无效 是最为安全的 起身方式。但是起身动 作消耗时间长、很容易 被对手压制。

遊透解

空中受身。空中被吹飞时接下D以外的攻击键。



在空中受创, 进入可以受身的时间 后、保持无敌状态校 复体势。受身过程中 无法行动,但可以进 1行强制开放。

系统伊朗

体,通的响色必要状态为部分、受致伤害后则 受为毒品,上次定型起路的内容的运进色涨中。另 外电源体力槽看起来优色或电相同的,但是每个角 色的体引起重向可区别,全人物中Te Kana和Jari 的体力最低,Teser最高。下表期为本作所有角色的 体力值

Pagna	10000	Car	9500	
Jin	11500	Hakumen	2000	
Nos	11000		10000	
Recivil	11000	Testret	11000	
Tookska	9500	Hazama	1 000	
Tager	13300	ja 12	10000	
tehr	11000	Maketa.	11000	
Arskune	10500	Velkethavs	0500	
Dane.	11500	Distance	10000	

0 破防点数 0

Guard Primer, 國際心學, 在《连接变變》中全 等人內國政务學, 在海色地外增加了多一個 型配转表示。在防御時向從防國性的政立时,防御 点數就有減少。非常仍合被破防。此時他会进入 动地的疾苏彻壁自战。另外"磁防点效应剩下解 后1个沟,可以用脂肪回胀回避破防功态。但他价差 對於即使某功能解析。

破防点数的初始所有值根据角色不同有所区 别,下表是本作所有角色的初始(3P值。

兼整	极大效星	仰き	极失数星
Ragina	5	Car	4
Jin .	5	Hislourner	8
Neel	A	A 11	5
Racivel	4	Tadatic	8
Tankaka	4	Hazama	4
Tager	10	B 12 Z	55 2
otchi	5	Meiroto	5
Artions	5 8	Systemborn ;	44 - July
Bang	6	Pietram	6

Hut value, 简和HG。使用DD核议类强力约式 射就会消耗能量槽。攻击命中、遭到攻击 进行防 御时都会增加能量槽。另外在消耗能量槽之后的2秒 内, 能量槽的上升度速度会大幅减慢。下表是各种 行动消耗的能量 流。

49.4b	16摄 分 非量
经多种场	90%
西必杀	100%
急速取消	50%
转御反由	50%
angh 部分必须按	25%

防御行动分为防御、首防 植防御与语音防河 种。性能各有 定的区别,大家可以通过下表进行 76-1

禁御墨纳的效果	認御	集明	通路部	品票符
全分招店自	报寄	密等	\$5.2	防止
勢仰时便互时间	行在	地上 标准值 3帧 空中 标 准值-6帧		地上 后來值 4 前 空中 标准 值 8股
准开矩案	普通	ñ	á	2
計學中所御不能 後的創性	不能 防御	不能防御	可以防御	可以胜與
对破功的耐性	不能	不能助止	可心防止	可以防止

防御的FG槽填加量 排准 标准值+3% 排准值 标准值+3%

可见如果想要打确反或在对方的连锁中进行抢 断 那么洗择直防或盾直防是土袋好的。当然文章 要比较了解对方将主的打出时机。在面临被被防的 危险或是空中被地面的角色对空时,选择开着防御 才是明智之举。

4.使用点防御的会消耗唇防槽。解除盾防御后2 49、 盾防槽会开始慢慢回发。 当盾防槽耗尽时, 角色 会陷入Danger状态。此时受到的害祸会变为15倍。



当的色色型的木时 一般情况下会并入倒地或 吹飞等状态。但是被特定的招式打中的话,就会触 发一些特殊的受创状态。诱发特定的受创状态后, 何必场合か可以此行追击 因此最好提前确认自己 使用的角色哪些招式会引发怎样的要创成态。 11111



地面反馈

对手被托同她由后再次使 配,空中受易不能的时间比较 长,容易进行追击、代表投为 Ragna的空中214C。



雅灰弹

对手推击版边后反弹回来。 代表技为Tackaka的版表。



回發倒地

对手在原地旋转数隔后倒 她。旋奏中视为站亡状态。代表 技为Hakumen的8D。



地面滑行

对手滑行到版功后倒地。在 版边可以轻易进行追击。代表技 PRache MSCC.



/ 順應

对手紹入防御不能的状态。 物下除D键以外的设击键可以模 無 付外都不做別会標標倒地。 代表技为Ragna的22心。



当现方的表示 判定稱到, 配村 将会出现紫色的相 杀弦學。此时亚方 都可以以基本设气 島茶技取資相系技



的硬百, 但是不能以跳跃或如刺来取消。



岩角色在-設附包內一百軍 **复尼退逃窜 卷** 混之类的行为 就会被系统判定 为省级财务。此



園的瞬间会有消息提示,如果还るで勢进行縮短距 商的攻于行动 角色身上将出现红色气场并进入第二 极状态。当进入肖极状态后,要多多贵行影视的攻 正² Ju, 才能尽快解除状态。

另外本作在CH的基础上还新增 fr C系统, 图 分的格式设置 fratal Counter属性,CH命中后过 方的硬直更大,而且之后所有连校中的招式造成的 健直与空中受导不服时间都会延长2帧,使得连校的 致保件变易更大。



◆全角色FC属性招式

無你	接近	無色	[標本]
Regna	2C	Hatumen	6C 进发而力
Jje	2C		大弦
	点空牙 官局		建空阵 官员
Noel	4D	A 13	かしせいトセット
	J4D		カライティッ ド
Rachel	=	Taubak	60
	J2G LV3)	Negama	守升與 資力)
Taskaka	2C		纯量能天刃
Tager	2C	μ 2	60
∟ Tahi	6A /拆梯		76 64
	58 保设室	Makase	20
Aratune	5C		D will
	SC		20 693
	JC		7647 / 1 + (chi)
Beng	30		7 , 4 x 3 LB,
	双审计 金用载		ウルフレマー 記述,
	双掌扩 天阳载	Yalkarkoyn	ës
Carl	2C		5C

② 服制开放 ②

JB Platinum GC

要使用强制开放,必须消耗强制开放标识。对 战开始的双方各有一个标识,当时手赢相一局的。 自己就可以多使用一个标识。对战中最多可以使用 两个标识、因此使用的时机非常讲究。

福朝开放分为隋朝。一种在进节中使用,开放 时出现金色效果,对于金砂房空。之后可以。如远 找,另一种在防御中型用,开放时出现峰色效果。 招别时进入无数状色自合将对手吹飞。是用来想造 双手吹吹的状态还是用来笑心,也是根据以来走行的 断的。

属性

涛篇



▲Regnath64拥有头属性无数 克利一切跳攻击

O 起身的区别

从俄地状态进行起身时,分为原地起身、耐瘀 起身、后源起身与暴急受力四种方式。其中最为安 全的暴急受身。整造动作的33帧中角色处于完全无 砂状态。而其他 即起身方式都存在 定的硬直, 频体可以始陷下麦进行循路。

◆原地起身

対氏	· 馬色球态
1 -13 0	对极推开致 空中和定
14 1980	对投替无敌 可以贴御
	可以用必乘技取消 站立社本
1500	对投發无敵 可以进行任意动作

◆前滚起身

財長	· 無無視症	۰
1 365	寄金元数	_
4 1760	対接收无数	
	空中和定	
18 3366	只能防御	_
	产生磁投判定	

◆后滚起身

対反	: 条包球态
1 1066	完全无数
11-12(0)	对视频无数 。 。 。 。 。
	皇中的意, 如 是
18 30 6 6	户能协制 产生依据判定
	90 ++ 2h

默示录 连续变换二



05 TRAINING

标准的练习模式。可以练习角色的行动和连 技,菜单中也能详细设定死主的状态。

CHALLENGE

挑战模式。以完成任务的方式练习角色的推荐 连枝。每个角色将给出10种连枝,AA简单到复杂, 包括《各种情况》, 适用的连拉。



01 TUTORIAL

符荐初求接触本系列的玩家一定要游玩的教学 模式。Rache 教官将为大家讲解游戏的基础知识与 角色特件。



02 ARCADE

标准的特机模式。玩家将与10个对手依欠对 战, 市倒第10人后就能通关。

. VERSUS

与CPU対战的自由对战模式。可以自由选择 BGM 场地以及各种UM角色。

SCORE ATTACK 11111

竞赛模式。依欠挑战10名对手,赚取高分的模式。

LEGION 1.5

军团模式。在前作的基础上进行了强化,通 过不断主的过去。扩充自己的军团势力、最终打败 BOSS的砂粗墨模式。

08 ABYSS

深海模式。 边强化自己的角色, 边朝着都 市的展深处前进。 路上遇到的角色会越来越强, 想要到达最底层、势必要经历无数次失败。

ng STORY

体验官方是定角色剧情的故事模式。选项与战 斗的胜负将会决定故事的结局。"TURE END隔" 见是故事的真相。

IN GALLERY

画廊模式。购买游戏中的CG插图、影像或是 BGM, 进行鉴赏。

NETWORK

通信模式。利用无线通信进行机器之间的网络 对战。

12 COPTION

设定模式。在此可以且使得效的各种设

回到林频画面。

模或爭瞬

汉是一个不断下着 林枫·纳里的最终也。JS的 模式。基本上玩家每走20层就会遇到乱人人物、将 其上何后就能获得奖励。获得的奖励会在模式开始 时的商店出售,消耗点数即可购人。奖励主要分为 双击、防御、HG槽 速度 特殊技能以及下潛深度 六种可。购买,另外在战斗中还能获得增加点数或 是中P回复的奖励。当玩家进行到400层之后,该模式 下就会出现。M角色作为BOSS。能力1分强人,因 此不能怠慢对于自己的强化。

相要系寸型侧原式 主要要注册1,下口占

心世图 1水水水川, 1七世江市以1	7 1/1
1. 优先提升该防蒙值。后期CPU角色的攻筋测立	同能方会越来
经有效。如果不够可能会实验也是通过。此有自	254.3 50.
2.	(1)
宣 瓜	不能
防禦	多的
打。	建会
*Q	用数
20	**** &
बार्क • मार्च १ क्षेत्र	- 12
*LI	
3.#	
用 / 1	老几
本	
(i) i	GIR
不会 一	
Name and the same	
4.世	- 東龍
用一	- 深放
表取	本 表
是以	次 次 演
开编	
友教	- CER

27 4	-90	4,54	•
501	18 SE	rh	暫

HAINBOW

名称	(2.9)	53
BLOOD SUCKER	政州南中时用北京市	500
BALANCE BREAKER	攻击命中财几事即死	400
COUNTER PUNCHER	造成的条有in变为FC	1150
LUCKY PUNCHER	遊成的伤害几率增加	300
ARMOR GRINDER	存血の物帯細な	5250
PENETRATOR	设击一步。几年无法斯郡	[25
REVENGER	自己体力少量对征政的伤害大幅上升	2300
BERSERK ER	造成的伤害太幅上升 但体力徐徐下降	45
HUMAN FORTRESS	GP点数不会減少	20
FREE BARRIER	活劢槽不会减少	(35)
AUTO HEAL	体力保持国際	7 0
NEAT RECOVER	+红棉纳斛2+	110
LIFE REGAINUP	従み毎申后体力回見目上升	1 0
ABSOLUTE FIELD	隐低敌人能力 但获得点数大幅下降	350
MAZE WALKER	F滑速度加快	35
GUARTER RAPIE	急速取消只消耗25%~G槽	150
HEAT KEEP	系有化增使用量减半	1450
EXTRA BURET	强制开放可以使用2次	120
SUPER BURST	福地市物馆能提升	[400
YI SAL BE BUITED	WODAAMA MAA	210

自身使用每年排練君紅色气站 在这中开放。"MAZE WALKER" 何思温美一次即通便式后才会开放。

◆深湖模式BOSS- 幣

•	4.5. 11.45 4.3		,~	944				
出版	角色	攻荡出迪	世現	免生	級	85	н.	ė
400	Jin mass	4 0 50	300	M wakene	30	4D	6.	3
500	JRA Cor	0 50 50	510	JM . chi	25	35	15	á
500	M Ry own	30 30 50 0	920	Bit un	25	25	25	2
550	JSA Not	25 75 15 35	930	-24 × 11	15	15	25	3
566	3M Sagra	50 0 0 50	940	JM Valkonkeyn	25	35	25	
700	UM sáskoto	40 30 30 40	980	JM Rashe	25	28	35	
800	util Taubath	30 40 30 40	960	JM Tagel	35	35	15	,
52ò	Uhit Rang	25 25 15 25	620	Ukt Halomen	35	2%	26	
540	JM Taokaka	25 5 75 35	580	JM Hazama	30	30	50	5
660	JM Cor	15 25 15 35	399	JM u 12	40	40	40	4
885	municipi Mt.	15 25 15 25						

化略 透解



这次掌机艇的故事模式并没有为新增的 Maketo, Valkenhaya与Platinen增加官方故事。除 了每个角色的固定刷情外。官方还设计了家用 版載有的 "TRUE END篇" ,以及掌机版新维的 "EX1篇" 写 "EX2篇" 。以下将金放出所有篇单 的开放条件以及全角色全结局达或指南。

故事養式	出现条件
100 日本 100 日子	初年。原
CPENINGE 开场	初蘇出退
Regroß	初期出现
Je M	开启"MosiXi"的TRUE END
No. II	与"kegra篇" 登场的%ec划话
Pachet #	与 "tegra篇" 亚语的Recher对根
Taokakag	旅胜 Ragna舞"登场的Teokaka
Tager@	进胜"Noei篇" 亚塔的Tager
∪1ch∰	开启"Car 能 的「RUE TAD
Araksne@	开启 "LACHE 的TRUE END
Bang III	开启"Tackoke篇 任著一个BND
C- 40	HERE "Same SE" IDAZANO

	BALLINE END
A=118	开启"Ragna篇" "Teger篇"的TRUE END
Tectors 36	被胜"un篇" "Nori篇" 登场的Textol
Hazamaği	开启"Rogsa篇" "Hotumon篇"的YRUE BND
EX SE	开启"Nooi器"的"Nuc END
Ex EE	#9 age to pread put



专案色部成为稳定路线 氯色路线为脐机路 线,蓝色路线为失败路线。

O Ragna

"Pagna篇"的战事是《去门观吴属条线分别交替进行,最终将宿命的对于Hazama王俊。与Hazama一战中,Ragna的Pir是人会被对印。日继系列的双丁全型无法使用,元家可以通过一些不用的原因的影片是一次下



- END © 1 Reconstitution 75%
- ※2 Pagna所有D键系列攻击被封印 Hazama为EM的急急。
 ※3 Pagna的PiG用一直的 00%

o_Jin≌

" n 篇"中的很多场。PL战停在 动限电。 水力能力被封田时,均面D键罗击则受为专用技, 而除30、4分的C键攻击以及必杀技也无去使用,按 D的瞬间会产生巨大的硬直,这点需要注意。



IIII

少3 。 n的冰刃攻击以及D键系列攻 由转划到

☆4 」n的冰刃攻击以及D键系列攻 由被対印 Timber 为URA向也。
※5 in与Timber 均りURA向色。

O- Neel質

"Noei高" 的故事人她离开军队之后开始。 Bena 战胜利克会出现:"分别选项,不同的分支 效应不同的结束,被战者之为何原军者用。BAD END之前出现的-aruman为,从版角色,当身被侵 强,所成银行之权捐款属。另外,TRLE END 最后。战队oe BP-6增全,直投持100%,可以善 如利用。



0- Rachel

SND

(HET)

"Rache 篇,从她除族被國本的Faxumenyi 她。由于CP、战的确色均为普通版,除心对战的难 是极低。但Rache 本身的操作稍稍有些习性。多使 用血距离的(Tidle)和"打针手导系标。"



"Taoxaxa篇"有答案的oei就会进入BAD END 想要去或全场信息还在比战之的存金。 M 被mazameng等 靠近他就会影响的成为,这处 体力本来就不多的Taoxaxa来选是很危险的 " Hazama使用说到时,可以利用对方的使直以eCif Ciff Complete Hit)



1	分序跨理
銀 谷 5 ス1	Section Harris
Regios	GAG END
Tsubeki	近1 Hazama介.M接角在
Noel .	
IS Husama 361	
END	BAR END

O-Tager#

"ase'第' 四小 鼓走顶 邮票。 产油的两 市场将航波定战;对于由不同。不管正面放。 广心 还是自由。 即情都会自由,但关系取图本点。 度,因此将两人都正倒吧。 另外,最后一成五板 "azama之后,不同的对效选项会走定两个不同的 老师,所心他需要到明石器。



(o 【Litchi篇

"Litchi篇" 通过开场的力级选项就能进

游涛篇

A G A G END, 投 可任何 CPU處。 相 医 質

"诊疗所 ⊷戻る。",则力别会依欠与Hazama、Tagar、 Arakune交手。



O Arakune篇

"Arakune篇"任对 a 战口。使用 M战的Arakune,移印或各领果时同县外比较短,但四种类的由于会出现识,完对手的压制性更强。另外,对战中。D健设工直接命中对手 工便能令 目的人类的企



@2 Avacune fruMblith fb

默示录 连续变换 =



"Hans篇"的对象选点的表 但 战却出场地外,GAG END更是全程不需要 场战斗即向开启。而在战斗方面,Bans的指令数非常经用,可以组织在产物2A以及JC后。





窓¹,m的冰刃攻击以及D破多列攻击被封印



"Car 篇" 围绕Car 寻找父 泉为何要将姐姐 娶为俚媚的真相 展开。第 场与 Noa 的战 1

car 、能成60%的体力迎战,所以立回要稳定。对 subax 。战结束后的分歧选项关系型两个不同的 结层 历安也要证据提回存成。



1111

🖎 Hakumen 🏲

"Hakumen南"从包破船如后的制情开始 是所有商品中"业石内ACENDROK界"与同作 样。"Hokumen海"的制情路够成绩度自己根商 单、几乎是 条线便可以完成,几要在行。。 之后展客 个存制就接受的太政100米的故事无成 度。场面中可以利用能量升到主播 练习虚空阵 聚入 多位介贴距离。



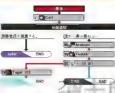
E1 Hours SUMBER

-√ A -112

A-11是受自己的创造者为重轉主的命令介入事件。"A-11篇 的最后会出现期作中登场的 4 13 她其实就是 > M版的 A-11,性能完全 -样。输给 v-13进入BAD END,赢了之后继续打败

在 · 前台 v · 13进入BAD END · 而 子之后继续打败 从成的 Tager就能开台 TRUE END · Tager只要将 具体力削减至20%以下便算胜利。







Ragna

奉制、对空、起攻、抢癫视一应假全。运身战 中破防平段也非常丰富。虽然没有飞行道具。但拥 **E制类的突进技,速度也比较快。另外攻击距离** 也算长,适合地画率制战。虽然是全面型前万能角 色、但反过来说面对各种有实出特点的角色时。如 果堂提不到主动起,就会打得非常事情。普及著向 判定的空中技、空对空能力贫弱。

推荐采用的能术是在中医室以判定使等的确则5C进 行歌创、一旦描认合中后、推建2144一口气较近要落。 或者是带入空连接续空中214C积极放集对手运往服动。

推荐连技

5B >5C >2 4A 34 54.2 4D 58 21A (1 > C > D (1 > C > D > 6230 & 4 2360

58,56A に1 シモッカ に1 シモッサヤ2 4C,2632 46D

5R>xC>2D mrx >前.45C>5D (dc) >53 cx スピンJD K: スプンJE:>623D減生?36C減生2 4D





常管对应多科 距离的安定截正统 万能角色,中距离 战非常强, 在空中 缝中持有一定的优

勢,拥有牽剔技、飞行遊兵,对空技、无敵技和突 遊技、是典型的都学者向角色。高伤害、抽新与破 防非常依靠HG槽,由于没有头属性无数技,地对空 主要依靠高风险的升速。因此更多情况下重要自己 **塞先起跳以强势的空对空将对手击赛。**

面对近距离强的角色时以各种D接和升滤防止 对手接近,面对运要高强的角色时则以89和214A等 保持贴近压制。万能角色的宗旨就是獨办法在对手 不擅长的疑惑作战。不过对于Jin来说。在自己遵长 的中距离战斗也是非常有利的。

推荐连技

5B > C > 214B 28 290 26,48

6A _rc) >5C>6C (dr) >6C (htc) >JC >u2c >JD > → 4F2 4C

2 4D or 6230>60dc >50 1.0 > 10 > 20.0 > 26 > 214日(近成功) Ш

Noel

Nonl量器的距离是近距离、運售用中下段的C 揮確防,或是以D系列的Chain来遊攻。攻击命中时 務认距离,对乎是否難状态。CH等等是必须养成的 习惯。利用5A物对手压制住以后以中下程、投技等 被防是其常用的套盖。中运距离并非Nowi擅长的距 寫,虽然236年 or C可以进行率制,但被人先读成 会很惨,最好的办法还是利用冲刺快速逼近对手。



推荐连拉

1 A A 2 > B A > B C > 报 射 据 ▽ >6C >5D>6B>5D>5C>236A>6C (1c) >JD>6D>236D EA E > B > X > JB > JC > Ф Ф 230C 5Dcr2Dcr4Dcr_4D>5C>6C>2D>6A>214A>2B>6C>22B >22BC>6C>236A>6C (x) >JD>6D>6B>5D>236D

Rachel



Rachel是利用D鍵能够打出干瓷万化模术的高 自由實無色。她在中远距离的飞行道其非常强悍、 **数倒对手后利用膏羹和南瓜做出的超攻也让人**後难 受。利用风槽做出的高速中段技是其一大點力点、 但所有套路鄉非常依靠风槽也是其聊点、基本上风 基美尽的话就连打出基本连段都非常困难。另外她 的抢赛也比较啊,没有起输无藏技统编在展对近距 窝的压制时比较无力。

推荐核术为远距盲设置或被飞行滥具、攻击前 利用南瓜进行压制是基本中的基本。由于风槽的紧 要和藏版價性的问题,最好不要財幣特在空中。中 医离下238A加风有星著效果。

推荐连技

2A >5B>5C (B) 设生C>23BB、延迟D) 》低分点机 2A 58 55 15 44 5 2 44 55 80 TOD 2 18 A 32 11 5 中利5C米生C>中刺3G×2 も、3G×2 4A 「成立











Taokaka可以遂行3股票。并且能够利用D系统 殊移动技快速移动,是令对手眼花鞍乱的高机动角 色。前作的6C模奖由于从整度弹变为了地面潜行。 因此不再适用,不过近顺边所可以接在SC打CH后 面。规用好Taokaka必须先熟悉做的D技术动性能。 恶自己控制得住,不然被最低的体力容易出事故。 另外她拉住3方向形成的超低姿势(僭称辩护)可 以級讨很多招式判定。彷彿大家注意。

推荐连技

< 60% < 60% < 70% < 70% < 70% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 80% < 8

6Bic hi >5B > 3C > 256A > 5DB > 5C > 2DC > 3D > D6 > , C > 8 D8, 206 > 9 4236B

5 B > 3 C > 2 3 B C > 5 B A > 8 B 6 >20C>8D >106 >1C>806 >1206 > マ 中236B ねカ





Tagar拥有全角色中最高的体力以及极高的基本 攻击力、是利用確力吸引对手差近的授技型角色。 巴是国为没有冲刺和2段跳,所以无论如何都容易 让对手获得主动权、此时巨大的体型、缓慢的攻击 速度与匮乏的无数技量会让使用者感到压力很大。 因此使用Tagar臺灣裏的就是業課好宣防与重運的使 用精度。推荐战术是直防对手的攻击然后以指令投 强行破坏对手的连续,以及利用全角色中最长无数 时间的急退來闪避对手前招式后确反。



推荐连技

5A > 5R > 3C > 2B > 2C > 62 3C > 任, 文, 2C > 22D 2日 > 2C > 623C > 623C メ 623C ポマ > 68 > 2C > 623C > - C > 長 低空。2C>22D 超力附加报志; 6C'>623C >JC >JB>5C >621C >J2C >22D

Litchi拥有持程状态和主手状态两种作战机 式,在特框状态下描式的攻击贬害非常优秀,奉制 能力高。立国方面有一定优势、擅长于中距离战 斗。不过圆为持锯状态在前作中太过威猛、本作中 遭到了无情境削弱,导致更加需要注重空序与标设 **爱后的攻击。本作中特得状态下压制与建防能力**3 到了大罐削弱,高空手状态下虽然速度快,但也有 劣势下枪断能力不性的缺点,被海地的等量减于又 回到了羊均维



推荐连技

5B-2C>6C 1 1 NB>1C 18, NB>1C 5日 - 20 - 23 € A > 23 t [> 中利 5日 () t) JB>1C>23(B>236C + 2 €,





Arakuna是作战方式完全异于常人的角色。它 的对战重点就在于能否让对手进入特有的"弟印状 态"。平时的攻击以D维系列来累积炼印槽,烙印 槽加满后让对手进入烙印状态,前能通过松镜来进 行鬼子的设置攻击。绕印状态下的压制能力非常可 伯,Arakune几乎可以单方面地虐杀任何对手一 此它在蔣印状态前多定会遭到所有角色的遗杀。推 春战术为以2段颠或是空中冲刺抢占对手的头顶。 空中冲洞」40是空对堆的神技。远距离下以空中 2360和60牵制对手,空中0与空中60可以破坏对手

的对专技, 推荐连技

2 A > B > 5 D ... 1 52 > 2 × 48 × 54 × 68 × 160× BA > 5D KI > 1/2 V HARLAW ? & MR> SAC- COE D>5D K マヤらか (K) ハーピッパ

Bang



Hakumen





Nowa 杜製沙上是 思者,但除了打开D系 特殊的"具禁火山" 状态外,其他对候基 本上可以当做正统的

主人公理角色操作。这名角色的压制与多接能力比 较强,活用空中236系列的平型制术可以在其掩护 下安全地发起攻击。近身后以5A和2A(特别是5A 的判定与連府穩非常確賴)關制对率的行动。然后 以6A、5C、6B、2C以及辦令榜进行名權。Bang空中 可以冲刺2次是他的一大特点。这使得他在举行空 对地遊攻时的委用性与战术要更高。D基指式可以 进行当身,对于没有升龙的他来说算是一个补偿。

推荐连技

5B>2B>6C> D>2B>5B (,c) > A> B>J4C (Jc) >.MC>.KC> 安 中238A

5B>2B>623B>5B>6C (.c) > 4C> \$\phi \phi 623B>5B>6C (E) > 4G>JC>安中23EA

58>28>6238>58>6C 1c) > 4C> \$ 4 823E>5E>236236A





Carl是一个操作比較維持的角色,实施中要时 常物件D能变操作人偏与Carl一起攻击对率。Carl的 战术要领在于梅对李包夹在自己与人儒中间。平 时要习惯按住D使带着人偶一起行动、掌近对手后 以58>68>60>236A的连携袭到对平身后形成包 夹状态。习惯以后可以在空中攻击时被下22D召除 人偶來到自己身旁,然后造成包夹。包夹之后以 28>58>68>60进行压制,或者是以60、盖技进行 条据(偏尔还可以混入4D>236A打造向)。对付规 要膨出包裹層的对手,可以以90條其去萘。 击倒对 革后的起攻,以3D配合236A有不错的效果。

推荐连持

5B > 6B > 623C 粉入22D > 5B :c. > B > .C 月+623日、 >JB>ツ中2 4G

5日 2 C JC+6D1 >JC>5日>5C>6日 (包要投票) J2C>J214C4度分5B>5C (.c) >6D>、C>5B>6B> 623C>5C>2D>236B>5C (h.c) >JB>JA>_B Jc) ≫B>JC Ш

Hakuman的火力非常高,但是根常力不足。在 立回方面需要玩家拥有良好的基本功与当身意识。 他的D系当身虽然不像Bang那样自带攻击判定,但 胜在发生速度快。利用查防编短硬查局,可以查接 抢额送对手的连接中。然后连加连按。Hakumen的 HG編纂特殊的勾玉編、金自動遊行繼加、而必免技 几乎都要消耗勾玉数量,同此开局等待勾玉增加后 再展开进攻才是明智之举。没有勾玉时,中距离以 4C並JC拼行章制。近曹惠剛稳健防守。适时以20或 印让对李善度。大概存好4个勾玉后,可以利用任 空冲刺J2C或基623A切入进行中、下敲与授技的三 择,623A诞生A>236B or 歐麗灣望中2140是高速 的下中段二锋,需要熟练掌握。

推荐连技

10>2 4A 3C

4 2300 SC>2 4A 400

減立) 前方投柱>2C (h,c) > 2A> J2C>2C (h,c) スピムンを中中刺 ICAノボンラCンSt





其远随宫立园的能力、观在则更像是抓住机会运到 版边基色的角色了。中选要高有意识域出214D近生 C封住總面路线、然后以6D封住上空、加此不斷份 毫扰对手。找到机会将对手逼入能边后,2360用来 医侧数果不错。空中2140可以快递进行中段标。被 压制的时候可以多多利用其快速的负担。以第214A 来抢赛。48拥有胸层性无效,破对手的ZA不错。

推荐连技

35. 50°>60°>-388

2 40>500>600>200 (cla>_000>J200 (,c) JDD>J2DD> 文中214D 236C > 5C > 214A > 5C > 6C > 216C - 5C + 26 , Ac 1

DD 24200 jc > JOD 2 200 ラ 2 中2 40

Tsubaki -

全色点谱

Taubaki是个完全远域完整,探线简单、差离 快速,对空技和突进按一个不少。很适合初学者上 手,但是高伤害连技需要所到D系列的常力模。而



審力的統全就是死家需要面对的課題。有2級舊力 槽約Tsubaki剛用D讓打出的强化升速是可以東消空 中2140前,这是用于胶旧的无责任指式,因此要好 好请完她的每一个審力槽的使用时机。

推荐连技

字中段後25(k g C) x, 2C (1, 2) (k g C) 室中 236Aノ 宮中2 4C

6A>代原生C>CB埃生B>276A>2 4A×2A 5BB>6CC>22G>236D>水剩5B>2C族中C。c ->C 埃 > 1C原生C>セP236A>安中2 4C





集会点谱

Назап-基本还距离间角被海腾地的大流面放的 角色,通过镇磁池行台桥轨边的得动。用以率补具 本身低下的机动力。另外还有身份量。以及使整型 一截二的水板型总条款。每是他的铁板。由于极少 表验的高位值。使得处于耐力需要有或消耗300%的 槽的hazama。因此便用达2000年时,是好时到保美到 有500%的时间。由于地2000年下流仓主动去了推到 于约时间,因此他的超影化水型或一面运产至之 动,然后来其反驳。"没有中槽的社2000年少一分 任、推准型以对40亩生力是一条一条的还是以同数40 值为生用。

推荐连技

58>3C>238D

2 4D派生C>5B>5C>2C>4D&生D>,B>,C x 2 。c >ルC×5>び中2.4B

236236B > 2 4D減生に・苦力 >51 > 2C > 6D減生 A > 4D減生区>B > E < 2 メ > NG × 5 > 空中2 4B

角色点

-12

四一2是中庭園東部鄉遊伙货幣。 那倍等符 方向即多到平游楼设置,以及本体高帆物。或也 克面」的特点,是长于打车制品。 数中以布室的 验给45314公游击击运过于,以及2000/210号梯 心场搬打运及后到身序为主。 股边中下很熔均布不 倍的火力来聚。基直可以说是看遍现的火力角色。 因此在车场战中,被何比对手不走边身,将来突转 背看个写到河畔的阶望。如中也里看的改造的 间间起。这号后如有把对手发掘在自己的改造店 由一方度2040等多量能免束的起源。 像是需要使用 者形心经验的。

推荐连技

2A >2B>2G >5C> G32 4G 6B>632 46G

2B.>3C *c >6A.>5C>6C>4U>,2C.>2B.>5C>6C>5D >5D





東古斐 7



党、施近的平泉大级是中期24和中期88、偶尔可以 使用空中冷却10速生仓。在城市直接中也市区用20 (1/6) 或是214/3至66有江河测验。 接着建筑了 大伤雷溢接了。这两的需为年基是造技的关键。 一定寒度重张习、在果藏中完全避免失误。 47指令 的格挡板由有很高的实验价值。但是要这里心容功 调整距割标写程则改好。

推荐连技

2A>5B>5CX生(>bB&生C>2 4A茶生G进打 前方提链>5B>CA>2D 1,3, ,c >.D .,3, >2C>2(48株生D 1, V3 >2C>236236C茶生D衣生(版点)

Valkenhayn



Valkenhayn老爷子拥有优秀的地面中下极技 D铺後化后擁有快速中段和指令投,是攻击方面无 可挑剔的角色。狼化之后伤害害、舞运能力也强、 但有着不能防御且抢察到的液息,人类形态时遭于 防御与奉制、但机动力不足。立回时应以具活多变 的狼化形态为主。覆透到版边再以人类形态造成高

推荐连技

5B>3C>236B08 ± 236B

(日 5B>5C>236C>9D 放化:>.A 5>236A>236B>,6>0B·2>5D AR; >5B>56 # 2,8(1):3(B):20

30-28>60 (パーンビ中2148-20 放化) 239B223EA223BD、(2B225B20 人化) シボカ シスト 大力





除去D系列來看的话。Platinum算是个正統的角 色、飞行道具、率制与遗击技一应俱全,连续赚钱 **稍稍有点特性需要练习。柳学者可以先从达方面下** 平,熟悉角色之后再看D系列,通过独机变化性能 的魔杖、确认当前性能后来组织当前的立画方式。 将运气也变为自己的攻防要变,顺中通过23%移对 手运至版边,再施以高伤连技是她的作战方式。

推荐连技

30 >220 " > + 9/20 >214A > 5, -B>C (,c) メリモンリアン空中236A成生A成生A

2B-18-5C-274B-5C-2C-2 4C- (h) JB>C (): JBJCJ空中236A水生A谷生A 版边

我不到词汇表先存 此時作为 个《苍翼致口 录》竟好者那种感染的。

在国内等有引进机的情况下 仍然能够跟 > 日本安衡的指本 并只不是在学校设种准备平台》 随时游玩,让人无法不激动 虽然在学机平台上战 赏不利原本被艰华丽的画面 但联机时段好的品质 可以完全批省过去罪避、躁察损或不足断必 此,就是按辖的限制修得Car 这要压留角色.难以提款吧 意也是手柄营的通病;









三	单解说
开始菜单	
选项	作用
新規	新 游政
焼きから	植矮游戏
准备菜单	
选项	作用
tti tir	选择任务
装备选项	选择玩家的战斗兵种与武器
SAVE	保存游览
ガ ム设定	游戏细项设定
タイカル 指名	业内 如果然

SAVE	保存游览
# 4.设定	游戏细项设定
タイトル 抱る	护田 物果然
ゲーム设定(游戏设定)
総式	作用
定点 SE音順	作用 效果音易设定

Voice查量	奇音音量设定
画器振动	平足 美国战斗中国面报动效果
オートセーブ	开启 / 关闭自动保存
フレイト 设定	战斗操作设定
チ タインスト ル	数据安装功能
昇る	透河
プレイキー设定(玩	家设定)
选项	作用
操作タイプ	更接战斗的按键配置类型
数包速度	周节战斗中转接权党的速度
视点上下	选择是否顺倒上下视觉的操作
ウェニ液出	基秀平岸镜头将写
戻る	20
战斗業单	
选项	作問



新战梁用任务制化式进行。每个任务大致分 为最通战和远走战两大类。最通战为阮寿旨已去 寻找经物并将其歼灭。但王战则为经物会主动向 你群议。全灭战城上的统有经物就会完成任务。 同时下一个任何也随之开启。据现中每个任务分 为EASV(简单)、NORMAL(通常) HARD (图题) HARDEST(规矩) NEFENO(地 划) 氏五种变图 强键是上升放开的现金力 A 以出频率时还是 呼吹荷的武器号似也实现 来现高 萨· 使得到 电全力武器。至"电视度

战斗界面

①中槽,下方为角色的IP上限以及当前IP。 ②雷达,蓝色为载具、红色为数方、白色为市 尼 绿色为岭藻物品

(3)玩家当前选择的武器及子弹数。



掉落物品说明

※甲 任务結束后提升当前兵种的中上限、走 高两个兵种市取后的增强有效区別 財政長方 何拾取2个4P+3。飞行员在EASY %QRMAL連度 公拾取2个4P+1, MARD或以上建密时借拾取1个4P+1。

四級和 任务结束后会随机获得当前考度等级 的政器 这可能是你之前获得过的 也可能是 没有获得过的武器,所以要获得新武器 纯着

増与

高的金 四复少春中

=

回 回复大量HP

操作类型的切换

任フェイト 設定的操作タイフ起原中、 形態 引送起揮 " / マ 水 " 、 " テウ ニ ケル A B C" 共四种类型 其中 / マ 水 为 で が 物定 。 あ合金部構工器使用。 布 ・ティー ェル も C C 》 や使御日手稿在打工校で回か。 者只存在度量排布的参加、抗寒在多形成 根据越近的需要点"切掉操作 」 為偿存成的 物定。

後げって	テク	DIVA
(美口港島	0,7	70 3
一 表桌上下	1-	7.10
5 カメラ 選出	OFF	Marie .
- R5		

兵林 & 武智解说



经过银苦1%,熟悉各种武器提炼的转 英男队员 心医弹武器发手为主的异种。初期 49210 双毛加集中 表 地层橡 操作信的连

(アサルトライフル) (東野野 (ミサイル)

近、中距离的主要使用过器,连发次数多。 累计伤害较高、普遍上碰速度不挠、适合特久和 战、配合游戏默认的/ マル操作模式自动瞄准 会 +为容易上手。

狙击変検 (スナイバーライフール)

近距离过程。是对此距离器AAEL 的主力 武器 别程证、伤害高、上弹速度也不慢 每发 子强之间的间隔较长, 也存在具备连射特性的复

枪*(ショットガン)

17许高爆发件成器 用土母百堂罗老胡正门 特性,对付防御力较高的敌人可以起到越杀的效 果、缺点是财程不正 上弹时间较长,上弹肘要 注意问题

火海地 (ロケットランチャー)

中国距离士工武铁、双力大 走中日村马发 爆炸造成范围伤害、分为连装式 まルケ

引 但射程极远。适合群杀位置集中的敌人。也 乾荷用豆太小、 此外听师夏德田英注章程风波及

与人能物特件基本相同、惟一区外,在于40次 导弹并不是按照准备方向飞行,而是自动寻找距 高玩家最近的日标展开追踪。因此适合对视常力 法看见的敌人使用 也可以在背对敌人 力素跟 力发射.

弾 (グレオード)

中距离范围或器 分为 # 格準 5 4 1 4 1 1 1 弾枪 (Gランチャ 両、类、威力大、螺性范围 厂。发射轨迹为视频线、根据效方距离量家要适 当调整角度。由于为定点爆炸、相比火箭炮和追 窓昇進安全系数要高本 / 旧位因此存在取示管 直 无法攻击近岛的体物

特殊長器

群席较为特别的过程 1举 机闭合工语中外与 強的ハウントガン。可能制用主条格物域成的人炎 直接 可以回复角色を和数具和人的 / パ サ 、 以及如何花般散开的榴弾かん、ド、玉等。



借助外星技术所开发, 以激光、闪电、新 子炮武器为主的女性飞行员。初期HP100. 从及 金 武器填装 乃至飞行都与能量槽直接或间接 走钩。虽然HP较·) 专行楼、巨无法进行翻察动 作。但由于《行局司》、3.行、超术而相比链超导 永得自由 武器效果也十分华丽。攻击范围厂、 唐长贞中距离的范围攻击。 飞行员的武器 子弹数 抵尿时 会消耗能量德妥百接完成上碰步骤。当 至量標耗尽时就会强制进入冷却状态, 这时会进 人紧急杂甲状态 能量恢复速度上升 但期间无

,进行一切消耗能带槽的。作。 **《**》近東京美暴

射程极近 卡西德安德伊 海绵斯曼 . 納 高延續武器中最積入的6個電输出 其本的。子/ r 茶賦器在NORMAL 推展下草木设有未能時茶内 朝。由于飞行员本力偏低,使用近距离兵器突袭 协师算好与敌方的新商和现场状况。

光 (中距离長器: レーサー)

中距离连贴直播、发射号为直线。单发成力 低 但连财速度极快, 财土精准。由于强数普遍 较多,适合持久作战, 机保持距离的单体清理 较点是爆发力运代

(中距离長器: 青杏)

347条服人管:作录器。 高人 子轮点



脚目炙玉目标 单发版 1号 双手范围广、充电 速度快,适合中五距离的各方面应用。但注意雷 15兵器的充电消耗能量较高 因此 Vini要需意 领字碰數 新安含中自水充电导致过热

推示地 (中東京美馨:推子地)

特性 与核心共可外心相似。 近日子 (中央 最外持攻地) 因力 申の自度取到的子 (中級) 、用于資本、即在で于る分類的。自使申請申請 等。 不需知就会导致过路。且慣性较大、移动 例念中会再明显的确差。因此不過令 1 列表 等。这里还要 1 人 4 、 2 、 3 不成然更快登到的 成果人数的点。

// 经 進去美華

如節題子力在器。作用等因于a, 02年出4月,

島、礼監ヶ田 样直接 い丁気印度書達得。生 交威力高 延期性能管温度便、適合加距离の目 移打击。租金氏線也分下整大 LAS、)和 をする。本 で ダ x 商系、特性与各目大力类相似。 走きMCSTER系的阻立毛索可以原始和原の有能 量 但表版的更 毛砂手的服 高内室

范围攻击武器

诱导兵器

气息跨导频同样自有息压放人特性的直接。 气能量槽且接往内。 中心也过度的类 , , , 可能量槽且接往内。 中心过度的类 , , 可不够逐失。 但是跨槽力较低。 后者够定律。 但是跨能力运。 且且金额样对话。 不过起来事用钱都不发陆战后。



支援兵器

与福弹 样为投掷武器,虽然不消耗能量。 但全电时间长。投出去的水球会逐步在空中,并 投援固有的攻击与位于时间放布的子框 落步 の电等特性表生。适合需要数户核或器模样将 其原地消入,配合其余或器使用,在固定位置 可以入模提升を行用的協出效果。注意并採在 6行期间 且接触到数人或之消失,因此投掷 的要素等中的自己

全任务要点攻略

PSPEG全任务共74 集市医费伊 的新增任务局"NEW 园际作了标记、 也同的并不完全部大大黄有圆板是营养 西,两季这大任务的集疫更比原有任务 ,每两至之间一些关卡路战HARD煤以 上的海底、标等处为高级的数据而两套 等等的

英国の悪勢

塩素以業等の操作の首件であ、但由于是辺古 成、る上の目数を、実践地の見ま剤は、因此不能減 込役が、見扱見可込金に発び助は急級を制造、但注 電本要性を無罪が、もり会議りではな、同数学性、 10日の記念等限を15世紀を同じ、中間が下等助け、 下手具体まけいまして、必要を

伦敦骚乱

ラ英国の無勢相似 以里的建筑群比较等 题。 oTM用"振火车"的引程方式将型胜引入装 饭, 再用导弹胜杀, 茅蛸时留意雷大的状况 桑 免遭到围攻。

6 「参る突厄

首场遭退战,这里的铁物并不集中,因此自 较安全,可以将,推整群逐 歼灭。由于巨败多 要生在平房之间的镍磁型 使用飞行员的证案可 。 在 ¥ 空范围 武器 許杀

摩虫の 搭

首场对空战,这里推荐用飞行员的近距离兵 我和陆战兵的变击步枪,只要被人对空闩射,会 、 《虫完全无法罪近,消灭魔虫巢上的⇒批《虫 。可完成年务。

地下洞

怎铁部分和洞穴的通道比较狭窄。加上第 皮軟件+分图集,使用范围武器。心误伤目己。两 除后进入量空内积就会经检一点。建藏巨额会从上 " 声声调览类 明分版的巨妈逐一类灭的可

添里 汤仟各條物數目不多。但由于被目錄见度等 要多依靠雷达辨以怪物的方向。若选择陆战 每 124在这里驾驶直升机或者摩托 笔者推荐较



侵略者再必

《探要套刚开始会使用光致攻击地面, 次》 切勿靠近 各即只有被称杀的份。之后敌方会分 多放射 批、张晓、要 边后退躲避。 边络、 《碳群海除即可完成任务,推荐判定较高的范围 武器、例如飞行员的雷击等、陆战兵则可以使用 图出来8 左手边的直升机来对付 证据群。



赫加蔡寨

4任务要消灭两批共5台外星陆战机械 们中距离会使用光束期,接近时他们会发出模 秦。这些积据对名的定式或非常撤弱, 示距离的 13.使用人能加, 丘距离是时后战兵的霰弹武器

而往前线

消灭6台外星陆战机械, 打法与上一个任务 完全相同。最后一只距离玩家比较远、陆战兵借 h 医托斯特别司。

多眼の以中

本任务出现新经物 蜘蛛, 远距离攻击力 国外不高。但蜘蛛世可以减慢玩家的移动速度, 辽里的蜘蛛 + 分集中,推荐使用范围武器。另外 * 「要は商本級日 1的具値を中的可。

<u>| | | | |</u>

海除地图上所有的钢铁后 之前的飞艇要型 就会出现、靠近的还会加出大带的奴族、用心品 吳式器市區 1.經濟室 再告給何用的蜘蛛所而完

至田区来

敌方分别田蜘蛛群 数群、以及飞艇要奪追 66. 开始移物不会主动用设元家。不妨用四主枪等元 D高度展先终;基本主义。 电活除物的分钟的数据 1.胶群 除了蜘蛛比较领人引基本曼号大威胁。



V17 **万里**

他双语: 分揚灣, 廣大时齡会冒賴, 有直线机模計 **成种方式,百烷中接会有准备动作,文时往左右移** 」即可回避。使用嚴強等名判定会对其造成极大亿 图。近月围着它扔游击战 让其长时间硬置也不是 可疑。即使HAFD难度也只是皮障一点而已



音间の影

任务刚开始推荐用陷土武器破坏空中的两亡 《薛要塞、心域》、敌方增援 然后再消灭剂采的树 成即可讨笑。桥右手切有坦克和摩托、陆战兵可是 本利用 N. 好厅用需王武器可以轻松胖争剧好



夜幕

虽然是夜间作战。但由于。 飞碟机自发性 因此不难罪以, 玩家在玩節器附可以用带追踪特 Me 的武器率先攻击,例如导弹 诱导兵器等 而 が 設置のし、用范根式器は行業系。 特役 サーミ ** 門] 宝成任务



秧盂

的所战机械与《機群组成的关系。先将高 · 的跳战机械消灭,接着再对付商上飞来的飞掠 昨 而全天后会出现第 批相同的敌人。该任名 推磨不大 但注意切勿进入每中 (载具除外) "配会进入游泳状态且无法使用武器。这时就只 多低阶段协图看着移物把自己总研



一の原

刚开局的方会有大批数群 而稍后在后片 **会出细蜘蛛斑、消灾两皮敌人即可完成任务。**该 里推要原地来同路守 主动进攻反而会员掌握不 ** 敌方的进取节奏而遭到围杀。武器方面陆战兵 **生存用級弾 火災時財器之类的大変用北場破散** 器 以免核自己的爆风波及。 针。质则选择要点 **黎果菜双王频率较高的武器、例如近距离武器** 态书等。



魔獐



之任务出现新敌人 镜型 5碟, 周围还d · 方大量的 E 接群。这些周围布满反州金属的新被 * J. 据我方所有的攻击反弹同天。弱点是于中 +的灯色核也。因为 / マル操作类型无法微調 1. 早、文里玩家可以将操作模式替换成A B、C 任善种、西田实市步枪或野遊市中其吸点即可 配中。







文原的产品的战兵器与德型飞槽的组合。 升 局対往后退ふ拉井距离、陆战兵可以利用称下面 产自克加铁移动速度。先清除部分微型飞碟、再 C.付新来的陆税机械。由于德电飞得太乌不会的 4全的接受3種。



摩塔强势

并局先上前不断往吴穴开入将其破坏、 · 海際周围的蜜蜂的中完成任务 陆战兵也可以 告助坦克加快移动速度。。因走建穴推荐医贡炮和 3. 《物等軍》、力式器 腦條品 推赛 數值等如用的 攀峰群虽然攻击密集。但命中家校低,一位, EH Pini.

信食

消災4个集穴以及其中的两批製器、 胜与一批蜘蛛胜即可完成任务。第一个收胜旁边 的燃油铁球可以破坏, 借助爆风可以消灭 大批 的蚂蚁。进取区优先破坏巢穴。在西除巢穴园围 前條物、從免條物再次出版。 医毛掌宫时接霍用 多判定的武器,例如飞行员的近距商敬慰光束 、 及既战兵的霰弹等。



停油

為又 台中亚飞假要寒点及护卫要寒的蚂蚁 4 《儀器 低坏 台《读等寒后,大型《传就会 愁渴。本古的敌方数目非常庞大,谁免会有点掉 帧。陆战兵可以驾驶坦克打游击战 由于坦克核 ◆速度快 数万草本无法对你造成威胁。将 台 要課礎环后將其金的飞碟与蚂蚁全部增长、而 "伊就要多利用需击或器群杀敌方。 再用散射光 中 約了罗五步枪灭讯速破坏要塞。







赤邑田吉東

如该开务听述,本语的敌人是名为"赤色日 贡虫 的红蚂蚁,相比黑蚂蚁皮要厚一点,只会 W.A. 伯被吸到会十分疼,由于没有远程双王。 基程度要比离数安全。分别消灭 批灯敷胜即回 元成任务。 飞行员用雷击武器会 + 分经松、南阳 战兵则比较费时,五距离时名用火箭煅,近距离 即用爾碰或机枪打游王



脏苔

] 廖 L.来就会被航后夹击,加上在联合内。 不能 划力的玩战兵要注意问题,城上的但克利摩扎 要多利用, 171页要摆脱围攻则容易得多。这里 要以觀測 近接武器等名判定武器为主, 无论对付 群还是听机机场能十分看效。



喷出

利21号任务一样认消灭集穴为主的任务。以 里的事实经划分别为黑蚁、罂黍、蜘蛛和红蚁、 且中红数的巢穴位置在高楼胜中, 比较隐蔽 要 仔细导线。这类群径任务依然以另判定的范围区 成为主要权力手段



地府突入 前篇

武器方面推荐一把多判定武器和一把带迫器 数里的武器、同时后付群政和追击落单的解数。 飞行员开始可以转头飞进后方的洞穴。在另一边 的洞口守栋特免,等待黑蚁前果送死,蚂蚁不再 主动进攻后就要开始寻找他们的位置并逐一击 **第**。既就兵则可以一开始就就下地酒居不与爵蚁 群樂 3、步行速度较快的陆战兵可以一边游走。 点性影響時点



一种原菜人 四篇

文里的经物黑蚁和蜘蛛群组成, 由于场景大 名在宿道内, 武器要以霰弹和扩接武器为主, 带 爆破特性的武器切尔在此使用。 敌方增据次数较 名。战线较长,要注意体力的问题。因此而厚的 陆战兵某程度上会更为有利。



地底突入 后篇

农外由黑砂和钢铁型组成的压备。这里的地域 + 尹併折,因此与其寻找释物。不如等释物来找自己 麻烦。武器片面は鬱崖和折接岔器、同样不要使用機 家武器。 留意游戏存在 些JBUC 蜘蛛的蜘蛛丝可 、 (唐) 字 计射 字 , 字章 不要达在原地



地底決議



5程较长的 关。敌方会依次出现效胜 铁阵和新 批蚁群 在人洞穴深处会看到巨虫的 大學學穴 留意 路上梯物的扩散高坡击 切供还是蚂蚁的近色图喷射都是很存的 伊由于 地道狭窄,这里依然不要用爆破属件的武器 战兵多依始突击光焰和轰炸。下厅景则洛阳游走 暴武器。最后的巢穴会有飞败宁笑。不过世界是 的無數罢了 并有生命和格物海幹生完成。

30 准里

定田耳以及巨大接触、被破坏其中一部分 等 與與其金、換配管計戶兩件 中枢等的玩家 展升度上、处击的双击方式只有顺畅。 石材度上 如及击位图厂。 要差免线索动中。 远战武相各宗 土场他。 由留可学。 中国中于山西等岛土,是市 市局中土土部岛的各部口根本。 "以 元机或补 联系、 其用 计问题、 于他提出。 " 因此或差落客 一种实现象 但是主政者此为中亚系及上。

31 百脚莊里

西期空俱由的行人系,如中联的整合体格 物、加索例走加来投令人就会遭到它超远走高的 南浪双击。因此不要达此是是。资格使置如打造 对付定但是不多。但注意不要被贴回临事,百 10.概能回避。任务开始650万相定为日源 一面 47页间推荐从大组开始双击,分数太多会影响 高冷的运送,当后即突出身体加强自由点光的, 都承远远差,当后即突出身体加强自由点光的。

32

中の語り

3里要的収益五 批从周端海梁的機構群。 株成月-附与蜘蛛保护心内需要命令的螺栓。 。海網廠等以高限的全域的四月、長行の可以名 。網轄中一ト放击与四均下方的場面長額、四回股 域到高級分 然行在被汽等特面除达死、再搭上 都手到张出行路。。

26 侵略者集结

本活的飲戶英重十分多,人力也根基。要一 如物。就是一点是打除五。 武器配置而而 使養置要兩組工工器并更接为非 / 。 每件 模式进一項機制五,然后可至而一起模型或近距 有其限。 让确议中面的标题形成一层规划之中的 包裹。 "被放厅包围的尽量。随地只要为优美对 来,更多它的大型现代家故主。



田制の日

敌万的巨型、保留机要基本依靠组击枪来攻击,首先破坏它下部分的环形装置。阻止其发射水坝,之后将周围的条状水球发射器逐 破坏。

要单个中央的家庭域域,并於、在內國場下 中國人具是成家場的信息、至于問題的 採成功 銀石 退、私家山場的进攻五丘色重要集即心。当 等有其疑索等接接增收五批受争。更为苦己。 等整截至效率弹暴、因的对加家有一定抵胁。因 之不要的基本可断等并开一要。因即因形。当由被 企业是完全的是实在系。

35

相函麟

上家要打场地球剩余的外星生物势力,表在 有故方由 LW 红蚁和)是無蚁组成,各自打法 参《再算术子、社管不要被红蚁级乳质行。带上 "用或器或各类定式器上前扫漆肥,条物被全页

36 A

经音

*

连度充力上的無数后。空中突然出現比之等 近度充向、排放規、宣令施力です。、流の地中 ・物が密、元法内且為他の方。、只線用身下地域 ・両面的相口、点点、宣令参加市的火力、之后战争 ・位加大大量的空战器。及上力一合中都不高、推奪 ・建設井田家課業、り、元の部上広線処付、经过、定 ・日本の大力を表示。

37

派卫兵

•

。在任务只需導及 在空战縣即可完成任务 的股票及在于数万及有量等级市的人 万条 一 但并不让表及有程点。因为实践能够比较的 中间等。 有效的玩家使用水配物 起助气器或 需电力上的、现象则好器名别响面,或搜索尔 系列口。 见此资物的 计卷地多价编码,或搜索尔 系列口。 见此资物的 计卷地多价操机

38

纵轴落下



、詩的字体为四類型引候 元彦商会方島 造色光味、中距离の用級九行脚、而近距离の戻る 中棋中 一個五行 透明 5。 用紙の採的影響を 6行展的近距离成器対視器即集中射五可心快速 解決。因此20里域作復元化春位率ノマル・選 ・自由物度が扱める場。等20所名前低与任务で



机兵上陆



该任务的敌方组成为分为四型和基本及等的

NE、各日、法口参考37及38号任务 另外带上X 新加或雷击过器也是影杀空战艇的轻办法。场影 声音符號與母語近水產。

回转亦马

该任务都是 些以前的怪物, 只是数量多 由而已。 开始用组击武器尽量把乌仑的飞艇要 禁事點, 房可能的成, 要据投下條約。之后就要 ...付她面的大批黑砂和蜘蛛,每个要塞都会掉落 整武器利禁甲 不要定价给取。

暴虐

分别对付 台陆战机械以及四期机械、由于 开始故方与玩家距离较远。可以先使用组走试器 左夕们最近我方之前消灭 部分。然后用器碰或 。即國民解贴近敌万将其快速击坠。

精护

该任务 玩家要对付8台红色飞展,对比 的原色飞烧要强不小。其红色突击步枪伤害十分 高。由于不会主动进攻、可以先用狙击武器抢先 进行取击, 当其接近时用突击步枪等连射武器将 具維开 然后画用和主他验房耳了结。

占据

设任务田3台 《茯蒌塞》及大量的空战能。 劉敦組成。 礼楼姜霖的 长行高度不高。 阮成兵的 至五歩枪也可以将其轻易正坠。皿厚防高的堆板 兵可以架着突压步枪与敌兵群塘~1 地上的急救 程足够玩家回复4P。而 1617员可以选择需用武器 或近接型武器作为主要攻击手段。在短时间内间 当了更多的职兵。

加兵の音

自四周机械与球型机械电组成的开系 F 味 型 机 械 虫 无 太 尼 瑙 西 者 各 自 打 法 和 之 前 相 同、无家可以先将来型机械电5到谷底 然后 1 上跌谷上先解决四周机械。将两种移物分隔合会 让战斗受得十分好构。

太群讲市



敌万依欠派出红蚁 飞蚁 蜘蛛 种群怪。 使用飞行员时要避免打败的偏差。其余两种10月1 较好些付,反之陆战兵就要!心蜘蛛的近島蜘蛛 网、可以借助坦克先消灭大部分蜘蛛后再下车逐 商队。武器推荐以突击步枪 徽弹、雷击等连 **新**基定用证据为 F

赤波

改任务的红数数目非常多。武器方面陆战兵 推荐装弹和人给喷射器 副武器方面可以选择。 アルリ 、 サ 1:文英HP回写装备、然后混入杯 群中揮斗 没有子弹的左右回避即可, 论行司制 以近距离兵器为主,一边往后退一边抵挡红敏的 包围、留意雷达动向,一旦发现有红数包物立即 4 后 Vin 将企图常器的红蚁解决拉



铁锤

《蘇麥羅投下的效型机械电进取时会变成铁 体向玩家改五、防御力较高、死亡时会有/ 范围 的爆炸,若容嚴淨以及带连射特性的雷击武器与 和子娘, 心理员的一些对机械专用武器也十分有 效。另外这些机械由是不会飞行以及爬楼的。因 III. も1戻可以站在建筑上将其途一五破 消灭さ 上所有的飞碟要塞与机械电后完成任务。



魔塔の寄和吉



为财政共来说非常简单的任务, 先春备好 突毛为枪和影弹。任务队开始时驾驶时近的直升 *,直接《至》,政的巨型學穴。用百升机的机般将 其破坏, 之后两开查升机降落至地面, 用突击步 检解主要全部消灭后,再用数弹把摄型飞烧全部 破坏。轻松完成任务。《FT员的战术也是大同。 □ 中央
□ 理 も動団最好先週祭为 計 ノ マル操作、避免土中 元五 排列外用 显然以主反动和自己身上





由飞锋 绕面飞骤、空战舰以及红色飞碟组 成的飞骤关卡,陆战兵推荐霰弹。追踪导弹,而飞 **万推荐雷击武器。祖击武器。**那48号任务小样。 V主即要注意避免品中镇直 6/8 其次要注意回避 红色飞翔的攻击,其以其次优先击略目标。

百鬼夜行

以 K 使和蜘蛛为主的任务。由于场景高楼W 多 蜘蛛会借机肥在楼上对玩家并打偷袭。第_一 北接军中掺杂了红蚁 红蚁乌体不会发光。在夜 3 不容易者见。武器方面尽量以连射范围的武器 51, 肝战兵的突下光枪 震游、火箭炮 量的哲子武器都是干错的选择。

列本 Market

在废墟中迎走 波球形机械虫 具中等 波兰攻防强化的黄色新型。玩家可以如图占在建 当 直接将机械电弹开玩家的所在范围。 13 8 -面随意, 注意不要贴身将机械虫破坏, 否则会被 耳螺炸所弹飞 医汤适当更换位置。



修の角製

-开始应该全力前往常达左方向的蜘蛛巢 系月破坏, 该点有一台四周机械把关, 偷费单 成功后用霰弹或近接武器将具迅速解决,又样就 可以村华彻昳增援了。另外两个黑破事守住巨任 个同样有四郎机械把关。世器方面ふ足战兵。 取得或交正·布格·人箭炮、飞行员则推荐近距率 F类和露下兵器。



船畔

敌方由照奴、红蚁、蜘蛛、飞蚁组成。并且 都有各目的集穴 这里依然点巢穴为优先目标 库基式聚与62号年各相同。 3.在号可以依靠 3.在 迅速到达奥穴并申近距离导器将其破坏 而陆战 兵要名利用坦克或摩托增加自己的移动能力。 赛西目直接政王卓穴, 应消灭一部分移物及降低 自身的风险。



艦窯

北家安州地河最高市 将下面的所有蜘蛛馬 如果邪然除下去肯定会被蜘蛛用杀。 [] 是 4. 英用電子武器多层清释, 再配合支援兵器趋头 树状最终等的底层。而陆战兵汉里可以取入15。 分上有一定爆炸范围的追踪导弹 在顶图不断发 时 让追踪导弹自己向目标攻击。整个过程将是 无风险 然后带下最后一只蜘蛛,在完成任务所



奈護の 軍

表家在地道遭到蜘蛛的围攻, 陆战兵可以 带上榴弹武器用架塔棒物织名的分支路口, 然后 用假弹柱地造内部其中一个方向艇进, 当清除一 多地差后就可以返程将剩余被吸引的蜘蛛全部消 14 效果5年出手松弹更好。



金色の階 MEN

姓度突然上升了 个台阶。除了我们熟悉黑 吸外、新增的黄色蚂蚁攻击力非常高。玩家必须 1 七为营 否则被防中 下就是坐管HP。 武器下 自時報兵権養追除昇強+緊強或家主生給的加力 t.搭。而 b.也员见,可以选择需击兵器和近距离兵 系的配塔。消灭大部分收群后 底层会生现第 太培援 这时可以进入底层地产守株特免,特治 【大部分的第一金數之后, 再同乳炉和中界找落 是四四数据制造工。

在中冥话



8仟名为何间对龙电 添龙电的长度美术8 是高脚龙虫的两倍,但打击和过往并没有太大差 **长行员农量高伤害的扩散商兵器足以应付。** + 龙中原秦司发光的时候可避别可。至于驻战兵 生存以展弹和人商炮为主, X, 筋炮方面尽可能选 ○ 内 为较高的种类。以方便一下被,不且例介。



軍装決球 ⋈₩

为 波黄色球形机械虫会不断向玩家操作 由于这时地道为直线、玩家即使用陆战兵成 。 躲过一次攻击,也无法躲过多个敌人的轮翻次 1. 最好在它们到达玩家身边之前全部破坏。这里

3考验院战兵手上武器的威力 推荐破弹 人简和

医带连射特性的组击炉 等款 1架 按后就经检验 引展中会と







置,这时我方寸。

点,然后迎而将机械引 全部其破坏。至于 61页见十分轻松 带上散射元 更的近距离兵器就可以将倾宿的机械由在白壤距离 294全部破坏。

放方由6只黄色的新型四脚机械组成 相比 當勇敬, 防力起来更高 防御力也要得更强 如 吴陆战兵用霰弹对脚连射会显得不利,推荐用较 为高攻的人新炮、狙击枪或追踪导弹,拉开距离 **应对。至于飞行员、原本小距离兵器威力就多常** 大 胸射其鄰部或者飞上天直接辐射它身体数率 后即可将其压坠。飞行员的战术与对普通数并为 **蒙中**(

陪蜘蛛

级任务在夜间的楼群上进行,要注意别够 带楼字作为棒体并片偷费, 季隨时留斋雪太的状 况,另外文里除了普通蜘蛛外。还有灰色的铠枷 蛛、相比蜘蛛防御力要高不り。加上灰色的身体 与楼宇相似,更要!心。当然玩家也可以用连发 火箭焰等武器先将周围的楼宁全部破坏、然后压 **印数指式盘下式器将落地的钢铁挡灭。**

太蜘蛛

这里的蜘蛛主部都是黄色亚种,勃御儿此起 之前要職物得一点。至1)之前的表置與不能把它 们孙杀了。其中还有巨型蜘蛛、血非常厚。其物 收线射程元, 放压力也不低。 陆战兵以高收大药 围的火箭割为主要武器,保持距离群杀蜘蛛,并 带上载弹弧突击步稳症付靠近的个别蜘蛛、飞行 员战术相同,配上范围攻击兵器。雷击兵器、5 敌方保持距离打游主战即可。

皇帝首下

和期前方, 左右各有一台简色四脚机。及数 条红色就形机械电。可以用肺战兵的大范围高攻 早淨萬 3、 员的敬财近距离兵器秒杀机械虫, 以 減り飲雨達成。开局后皇帝都市会从上空出现、 发射离光器就之余还会先后放出空战艇袭击机 家,因此第 把武器可以是陆战兵的黎弹或飞行 员的雷击武器。



栾幠

该任务的敌人为武尼后的黄色空战艇、它们 **会从高空投下蓝色的光球炸弹。这时陆战兵要行 そ右回避・淮京在于第 皮、増援会以皇帝都市** 1.00. 玩家会被空战艇所包围、陆战兵可以借单 J克或等托脱离向围网, VJ员直接直走即可。 武器万面陆战兵推荐用150左右的追踪导弹。一、1 4回逃 迎朝天发射导弹,不用几分钟导弹就会 **粉你把背后的敌人全部消灭。飞行员可以用答。** 武器进行群杀,如果有 玉秒杀的激光煽和五战 1. 超性是人語的先径。

王吉の単 MEN

に就兵开局可以財用导連先經決场上的3万 □型 1型、之后再将命布地面的等數配清除、市 中海教育后会从里新曾出黄蚁 汉里用在射的层 内宮武器,如蒙洋 连射雷玉兵器可以止策数在 お開州来之前就被当灭掉。不要一次弄破多个較 10. 安全第一。随着玩家清除的进度 会有3批压 黑蚁和飞蚁组成的敌援军前采干扰。这时位优先 解决接军



招嶋



另然这里黄色空战艇的数量众多,但由于不 会主动进攻。因此只要 点 点吸引过来打。 验 加吸引 5~ 6台即位。因此推察其实计时号户 各还简单。这里还有大型的黄色空战艇 但也只 **拿大而已** 用钥法检AUXAN将追求的目标注意。 破就没有任何威胁。武器方面两兵种都以相击下 据为主, 再分别配上追踪导弹和雷击兵器用作中 近距离的放方清理。



打游击战。

加黑

13号任务的楼物ソラス的半机械版、攻击 方式有, 财资环导弹, 发财前头会向下望, 形 **高级远时玩家向前奔跑** 近距离则左右回避: [] 里会连续顺出蓝色光球、分为纵向直线和近距离 横向两种方式。圆出前口会冒盆光,攻击范围领 大。践踏攻击、移动速度较快 厄及时回避、□ 四国最布据使 初种后会爆炸, 汉附可以规划率 数的上下方。通常推荐下该经HP不高。飞行 中上限射型的近距离兵器, 直接飞到其肩膀附近 **含可无伤主杀,即使地狱胜是私也只是好倒心** 勃 市陆战兵就要多在杨柳脚时稍没,利用权虚

6%

岩蜘蛛 麻蚊

指版保留的K期的。如了商誉的先祖进基础 作辩护。让可到一个控制政府增大并进行部外,然 「用进升部海岸做长的返海局域。 瓦器用客一起, 均离开我们一把富工建筑。为别用于破坏地气和的 "缓腾"。随机只由于无志、计一只使但即转间的快 道德,而且要 几两双极的的经验 边底计量的 互换的电影响,并因此"相似"是一种的原则,并以此间的极限率能了问。 或得用一种的原则,并以此"相似"是



到心盾

第一批放入为一古红色 L键、多台传面 键 高、放效量为现象的现在。打选 非常特单 "爱先篇 化红色 统强利度战,且有法能的提出 提只有再着被玩家打算点的50。 3.组工作的品 /医单发试器对付红色 L线 集下的资金 L线用 律句10年完建取了部分。2.64



際虫跋扈



超黑结集

田 只・ja 台目型で成業 3只 t タス関本が目成的人主、推荐ル影両点の経 か开始放正 した。接触を取れる。配成力を 等また 豪華的配答 而 い 気 把策制型近映 毎月期間「怪松白村、各様物の打造之前」の注述 1、2年就不多分 f。





4.011 New 🦣



袖黑



平先的研究小園ツタス只是所家 真上的好 は、在日面。後任労的のOSS取得物的レスック な 看別点的形名者其命第自己走場特勢 (ラ 大ノテル的海和那火是男友成婚的、男田板大、 が1分是がは、地域兵至都が根本大阪回避、沖 連信を内害不高。他投兵有野沢、ピソフメル 近立即或漢邦記点を大ツラス的脚式、メ防ら助 等心車中の手、は中十四年六十四段十五、と映 プビの人郎、格环・ルツは可以将其上階、終了 で同立中之者的助兵板が利人場。 後もの 報覧が必要を呼が続く、最初のいる一部が





太结集



THE RESERVE

玩家出玉时四周被 台四脚机械所包围。 破其中一台会依次出现黄蚁 而红蚁、铠蜘蛛 群杂县。 其中加红蚁上身攻击与黄蚁的脑毒等。 心回避。武器方面飞行贵以故财型近距高兵器近 **护离开路兼杀敌,再配一把中野贸易伤害武器**L 過灭企图靠近的敌人。陆战兵在该压务中会量与 十分吃力,没有好武器可能准以过关,武器产面 以人斷炮或限跨导弹群杀,近身可以使用突下步 枪可震阻。



a → Mew

田 个巨型塑塑和陆战机械、伴随大量的 蛛和黄蚁的关卡、飞行员可以借助飞行一边用雷 于武器开路、一边上前用近距离兵器迅速破坏樂 穴。然后再与敌方朵特距离用雷击武器群杀。最 后再处理移动速度较慢的陆战机械。注意铠脚铁 而比较趣。另外小的不要被黄蚁折距离原中。 面足以将玩家秒杀, 和其余PSP新增任务一样, 既战兵的表现依然十分吃力, 汉里可以借助坦克 与称产统开路离打游王。



烟潮

第一批和军为四周机械、普通飞艇、大小、 蚁和红蚁,由于敌人都不是强化版 数量即使多 - 点也足し位付。第一批数军出现红色飞碟与镜 a K供, K條要套会不新投下穩整,可以用火箭 物或组毛式裹料更塞提前破坏。然后在黑蚁支秆 来之前尽量击坠机两台红色飞楼,然后清理面前 的黑蚁,最后再逐一走坠剩下的镜面飞镞,两飞 株的打法可参考68号任务。





最終BOSS 皇帝都市直至被破坏之前都 不会停止那无数炮台的扫射, m家的HP会徐徐 成/)。但要破坏外围的所有组合。在主联机状 态下明显是不可取的,这里推荐陆战兵HP在800 以上,飞行员HP在850以上, 武器均以元距腾武 器为主。第 主要靠近建筑前进以抵挡其中 个 万向的人力,然后将如图贴近防护罩的四个装置 號环 这样外围防护罩就会解除,提解任务刚开 始的背对方向就有 个发生装置,率先破坏会节 省不少时间,陈战兵要善用任务刚开始附近的坦 克、节省不少路路时间之余、护炮台调高也可以 直接揭发生装置走落。

2后新家要继续破坏贴近第一道防护罩的 两个发生装置。期间会有字战船的干扰。解除第 道防护罩后才会露上核心位置。与34号任务 样, 榜九打开后才可以给予实际伤害, 又时准备 好人舞蹈或和主兵器攻击内部吧 另外四周的名 试发射器射出的红色激光伤害较大, 同样可以假 坏。大概2~3轮就引动击坠皇帝都市,人类成功 受口子抢跌 尽管地被已经残砌不堪 戏也。正式迎来结局,



绝对包围

任务开始时,雷达的上方 下左、下右各 宝郎大批蜘蛛和空战艇 此外还有一台巨型字战 艇, 玩家一开始就处于被包围状态 费一边摆脱 陈献兵可以一边发射用追踪导弹一边张至、军 然废点时间,但胜在安全有效。而飞行员用数压 型的器压兵器一边往后跳一边攻击起前的敌人因

之后地图会分别出现一只大蜘蛛、12台两色 空战艇、3台久未露面的陆战机械以及一条25节 长的龙虫。飞行员可以用五截兵器主动能决大约 蛛 然后面硬环防战机械和营免空战艇。宿下龙 虫慢慢收拾。 就战兵并不如飞行员机动性好。可 《先晚录上》的黄色空松艇、免得其与陆校机械 如台票或自《长期越桐》[[7]] [6]





常戏的被斗节要非常复张,火爆的减斗回面和装房的便物就量足以让玩能 海快。充分被辩唆规范键,但可以让本作成为一致与好复简乐度关系 或小编在此对PSP版的新增关卡雅娜一下。由于这些关卡的是高部普遍的 建皮肉度不均衡。这让着打着北南陆战兵家支援制度,半紧这不是一类铜路。不能给战兵会2

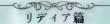


在衛午童千角美括(存得的会員元星号)、 が都可以深取存得進級遊戏、而迄今的鼓號可以 去眺战衛や章节的挑战深宮 6。 油人運即的万法 大都是和良置在海程中的。 名名 (i × ァ ケ ェ イ) 対比試可。 衛个迷言的最后都可以得到比较 不错的資格和負属。 伏晏大地取得一家、 近妻



小紅兔地点: 幻無の洞窟人□附近り屋内 可状得装备: アダマンタイト/ブリンブリング ノミスリル系5 芸術

简易攻略: 迷宮类型是地下域加BOSS的基本组合, 打勝关底的BOSS就可获得奖励。BOSS是アダマンゴ レム、取击方式都是物理取击、属于比較簡単的能战迷宫。



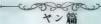
小紅兔地点: アガルトの村

可获得装备・大地のハンマー/ フレイムシール ド. 金のかみかざり/ フレイムメイル 黑のロ ブ/スプリントリング

商易攻略: 每一层都有多企分支给惊选择、选。 错了会和门神战斗。顺家外中信仰。通查增强。 记录后 左右中 克进逊最后便弄石力埋壁。然 后右边遵路,左边绳子,再走左右、最后调查错

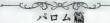


始。BOSS战先打掉杂兵,然后单期BOSS。打算 一定中P后他会进行回复并强化自己、耗季最后 就好。 和谢越篇的挑战迷宫难度比较高,冬军学 旦复约和凤虽之居是参领的。 后期争级上去了学 到金力政击魔法、4.4 rb、就会经验许多了。



小紅兔塘点: ファブ ル城酒屋记录点旁 可教得教各: チャカラバンド/東南朝着 業ぞ をんパバラの刺绣 猫の爪/ハイバ・リスト/ソ マの・r級のリンゴ

簡复疾動、初期至多点回复跨再进来。这个运 官只能的进水能后退、商过、定场景后就会出流 活潮、同时也有怪物守护,下加后才能获得物 局。然后在证房间提出口,而否证则继续邻进不 证据任内思、经就超遥。只有顶层血峡的玉箱才 修获得强力联备。



小紅 鬼鬼点:トロイナの町楼梯上

可状得装备: アダマンタイト/ウィザ ドロッド/守りの杖/黒のロ ブ/赤のロ ブ/タリスマン シングルスタ

簡易攻略: 37个形成建設中会以多个和準明協 景中随机細限一分隔度。通过已就会选出人影探房 個別、形成即60%。干燥中05%已就验验好得保助 了。BOSSプレインドラゴン打选時限、伽要先 組織法双西 下,不然它会无限放弃体是法。 概局「它会验目止护局」,只角二属性基式才能攻 击,不然它会全回复。首先用レオン ラ鈴



成建(スロウ)、然后パロム先不要攻击。等レ オノ ラ用、騒击測域、排除一个腐性不足弱点 后用パロム的大魔法攻击。



小红兔地点: エブラ ナ城的宿屋。

可状得装备: アダマンタイト/こてつ/大地の ハンマ 炎のヤリ/电击ムチ/ウィングエッジ 天物の面/かすみの衣/トレジャ バンド

數算政策,这个支管全组组完成的阿姆德与评价。评价基本、希别、董明内的明显的建设。 S级和A级分级要求在分钟和10分种内完成发言。 经据以伍柱质、远峰下弦月(物理攻击局)来攻略是最适合的。 本连白中的绘景是固定的,等级低的总统先激活下迷宫。等吸引,除了但定战斗级不打,直冲最后的主动能对。

ポロム篇

小紅鬼鬼点: 村の宿屋:楼的案内屋 **可状得装备:** アダマンタイト 波切の杖 神秘 のヴェ ル 光のロ ブ ラヒッドリンケ

ギルバード篇

小紅兔堆点: 小菜村カイボ

可获得装备: アイスウィップ/退魔のガウン 博沢のロ プ/シャコ ハット/ミュ ズの竖琴



/レベルバンド/アダマンタイト

简易攻略:在这个迷宫中你需要做的就是想 钱、最初只能带18500进录宫。然后可通过战斗 和一些事件来获得金钱。主要的事件就是借给两 个NPO钱,然后在别处找到他会还你很多额外 的。然后就是获取 些重要道具,卖给相应的 NPC。最后的箱子需要拥有相应的钱才能开、最 密的箱子要50000。

(03) カイン篇

小紅魚地点: バロン之町的酒吧二楼 可获得装备:オベリスタ/エルフィンボウィデ モンスレイヤー/スレッジハンマー/ダイヤの兜 ダイヤン ルド ダイヤア マ ダイヤの_こ 光のロ ブ/アダマンタイト

類易水路。 图然也是堂却的地下城加ROSS港 式、旧雅度提升了不少。迷宫中有多种强力格 物、为避免で団可以付先使用テレミ塞主要脱影 位 1。BOSS是カ スドラゴン、要身前根質单。 变身后受到,物理皮,患后会用死亡倒数,全体大头 被利润咒来反击, 由于队伍里没有法师, 所以尽 着用连换技攻击。另外给自己人上魔法反射也能 得好地抵御文些反射的攻击。此外カイン的ジャ ンプ伤害很大、何BOSS会用 - 招似中的必免技能 来反主,实满风凰羽毛的活这招也很不错的。



(COS) (COS) 月の民篇

小红鱼单首, 因之驱谷下方的红色村内

可最得装备: エンハンスソード/ダイヤの卵 ダイヤア-マー/ダイヤのこじ/ダイヤシールド 挑他者の证

簡易攻略: 常规的地下或加BOSS模式,最后 BOSS是關聯 会使用地震。同时会吸收 # リ 和メデオ等強力魔法、別用魔法反射就好。

(600) 月の民篇2

排施涤台 所在: 元 吃糕放步 宫1后带着



星落下。在下的人面岩,对话后就开启新迷宫。 可获得装备:ディフェンダ /イ ジスの唇/レ

アバンド アダマンタイト ラストエリクサ 衛易攻略。米宮中的最終BOSS是相段A7 A ストロング、HP在35000左右、特点是受到魔法 以主会加物理以主力。有两种打法,等级低时先 \$BOSS上スロウ、然后原表死的人。接着全体 上加速 (ヘイスト), 给裝备了吸用側的エル ベ ザ上狂暴 (バ サク)。然后给自己上好物 理和魔法护盾、后一直物理攻击就好。不过这样 要耗很久,当你等级高时就可以强杀。前面打法 群、公自己上好加速后、再短个人上好ブリン り。然后校3~4个回合、并用药给フース~ヤ回 MP。接着就全局用大魔大器炸吧、在他全灾我 方面基本上可以干掉他。

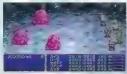


在最终音进行轨道天黑骑士后、利用冰宫 中的传送点可以传送到一个显示"999"的地 点。而传送进去后会采到一个房间,里面有两个 NPC。一个可用尾巴(Lng 来兑换装备,而

另 个別の用マダマンタイト来兌換業具。尾巴 是各种稀有怪物掉落,一般都是某个捷定用股下 在某地点随机遇到的降物。当然了 五掉它逐不 一定特弦

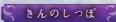
战途宫的杂勋,每个迷宫 `。这两个物品所 换取的装备着十分有用 # 5处4 夹获海岸户

采兑换装备能,着下面列表吧(带参号的下面 有序数 。





尾巴种类	获得章节	地点	入手方法	获得装备	
	セオドア網	、ストの詞盒81F	"満月"时出现的"っいりゅう"		
あおのしつば		終章 前場	地下溪谷B11F最初的小房间	ブルーアーマー(强力防具、	
		アガルト矿山B1~B4F	"下弦の月" 时出現的 "グリ		
みどりのしっぱ	・ディマ編	1 A 10 b 位 円 D (~ D d c	ノドラゴン*	Lアス F改(器有物品特率+	
		終章 前端	地下漢谷进入89F后 台阶上的太确间		
あかのしつば	マン綿	減星落下腔 最下层	"新月"时出现的"レッドドラゴン"	レベルバンド改(1 5倍終胎)	
W 20.00 C . 1/7	7 2 38	投章 前端	地下溪谷8105右上的小房间	D - Who Little allessing	
		トロイテい町	、ブ王祥郎/宝朝	っく。スターズ(消費MP展率)	
、ろのし "ば歩	ハロム猫	終章 前編	地下漢谷B5F存档点前的小房间	"上弦の月"时出现的 一,、	
		エブラ ナの洞窟	"毎月" 时出现的"へど"モス"		
むっさきのしっぱ	エッジ簿	独立 市時	地下漢谷875 有"ムラサメ"宝	トレジャーバッド改(物品採事+)	
		-4-h- 01-d	箱的小房间		
	たい ム編	sh h	"上弦の月" 財出現的 "はくり		
しろのしっぱ		~S,L		ラピッドリンク改(特貎財佣	
C 7-70 12		修費 航信	地下资谷B9F BOSS战后内部的	半)	
			小房间		
		地下水蘇	尾巴的收集变换	ギルバン F改(1 5倍金銭)	
きんのしつば學	ギルバート編	終章 前編	地下運谷、进入B13F的機梯所在		
		ethe shut	的房间	5*	
		デビルロ ド	"下弦の月" 財出現的 "ゲレイ	こうれつリング (队列前后不	
ゲンイのしっぱ	カイン組	, , , ,	ケア え"	响伤害)	
		修章 前编	月面大场景	101 E 7	
		月の地下帰跡	"新月"时出现的"しつこくの	ちょうはつリング(反射単体	
L っこくのしっぽ	月の民境		1 2 1 "	事)	
		修章 前級	地下漢谷B4F 存档点前的小房间		
こじのし でどう 真月線		エブラーナの洞覧	黑巴的歌鄉交換	てんカい・・ ア 突破伤害上	
	2072-0			9999,	
ピンクのレコば	莎宮 乳油		ブリンブリンセス(物理攻击超	ピンクアーマー (理力筋異)	
4,00,0	-C 85-14	边的小房间	壁、会上狂乱}) / (m)2909€	



ギルハ ト簡地下水脉南边出口的。人会提供屋門交換し発。具体为5个個屋門 どうの。



っぱ)交換一个根尾巴(ぎんのしっぱ)。而5 や間尾甲製団交換予金尾巴(きんのしっぱ)。 这样才能在最終章之決換路。而想要交換争金尾 巴螺需要攻集製調艦石本第中名で活景内的規尾 巴和眼尾巴。具体的尾巴中在情況DL下表、另外 相図の鑑賞物合食線及皮膚の再足。

ぎんのしつぼ

パセン	武墨麗的宝箱(入口在房间右下)
アートリナ シ 洞窟	BuF内部的岩石
養有辣養	アリゲーター/ヒュドラ
どうのしっぽ	THE REAL PROPERTY.
カイボの行論記 🥒	是内内的的第三人称单数往上走 》
ぎムシア、城外屋	志边的花坛 , 0

Ī	アント: オンの词頭81F	右边洼地中的岩石
	陨石蚁下层	剧情中 "脚下直烟的地方
	流の里15	左下級口內的隐藏宝箱
	遊の人り口	入口左边即石头
	地下水脉南口	地图左边, 小人正面对的石头
	地下水脉南口	地图左边 上 块石头右下桥下石
	AS LYCIEM III	头堆的左边
	バロンの町	上方进到水路,在瀑布水池左边
		サントウォ ム ・ントレーダ
	総有終 落	アダマンタイマイ スプラッシ
		マーフインスネ ク

🥞 くろのしっぽ 🗦

不过这里線有个口鏡、这么多核處里來 吃? 文介就要羅本鄉的腦觀落百了。在"满月" 即任稳臧迷宫,其中会有心压的地形。在那里 可以從聖,抑責金官別人ギルバト、于規句可 。旅得89890(其他用餘为898)。不过它会快 透滤節 加油吧



く にじのしっぽ

最終的真用高中, 在エブラ ナ洞窟内部可 以用, 尾巴 (ちいさなしつぼ) 交換其約种类



的尾巴。具体为1个 J 尾巴交換单色電ご 造物 想要的)。而14个 J 尾巴、可以交換到取色尾巴 (にじいろのこつぼ)。小尾巴在章市中的分布 加下

如下。	
パロンの町	左上シド市旁的弁
40. 因边	城西港布的左边森林内 + 有场景切换
	城旁桥右边半岛上, 有棵树 (进入后隐
パロノ周边	飛在草丛里)
まらぞくプ周幼	试练つ山南京島上的河南 調査右边的
15 F 17 MMZ	箱子
ダムシアン城	ハル房母的书架
マム・マ 城周边	西南的大阪石坑、进入后南查骨头
	南东的乌亚半岛上的沙漠 拿取風帶后
213	调查到图的石头 这里外面会遇到很多
	張力怪,是路级的好选择)
214	南边砂漠有个被三个坑困着的地方 进
278	入后调查中间的石头
ファブール被	右の塔牙的花瓶
ファナの製岡力	南东森林内右上草丛
ファブール城島边	西北森林内隐藏道路最后的草丛
磁力の洞窟	BAF水品之间入口前右边的骨头
トロイプの町	防具量背后凹陷的墙壁内
トロイア開始	トロイア城石边半岛森林内有个地方可
1 - 20,02	公批 込
トロイア用効	トロイア雑上方半岛 意アイスウィッ
1 / AUAD	ブ場番内を下的草丛
アガルトの町	天文台15的地球仪(取回召喚祭タイタ
	ン 后再来拿]
エブラーナ観	左の塔び的臺(从際數道路向左調查)
	小菱碑左上楼梯上去后 继续往上 慢
エプラーナの調査	提进去前右边的石头。(另外这里走到
7	・ ブイルの塔的人口处会发生破斗、胜
	利后获得勒 文字,
エブラ ナ風边	パプイルの送上方字畠上的一概構
エブラーナ用边	バブイルを塔右边山旁边海岸的一棵树





在最终章后需中,进行到15F在16F前进途中。 第。在16F前的传送点右边,通过15F间后从两个



水部中间の点、隔極通道 有 个外面、在図標準 机通数 F MBOSSデスケイス与水晶 才会闪亮。 調 査水晶 作可以让"レオノ デ" "ハロム"、 "ホロム" 一人中的一个学会连续寬法。 虽然从实

第34 二八世司 《李五世录稿》。 宝宝从来 明角度来说,能明黑白藏法的。 * / 多是最好的 选择,但理度比较慢也等是 大鼓点了。还是看加 家各人的喜好吧。



利用短筒中、ゆるい収集到プロロ矿石。 集到的矿石可以在プロロ村的小屋内打造装备。 沿得在流程中去板集、不然上到地上辺少矿石就 消失了。

个數	具体所在地
3	图书馆地下1模的书架
3	右の潜2F的簡単 飛护室的桌子 ド ワーフ鉱地中间的館用
1	1機的環炉
3	外面的 仓库的壶 世器纺具层的铠甲
2	25宝箱 多的臺
2	地下35小房间内的指骨 地下35小房 间内的木箱
	3 1 3 2



除 , 4번中미흥미국 김희목아 휴년 10



有一些隐藏召唤兽存在。基本上都是干掉可召唤 的魔物时,有一定几率会掉洛相关召唤物品。徽 登最终垂结约由城中田城可以了。

召唤 普	魔物	出現地 (不惟一)
ナナリ	イイリ	ベロ・城周边
フタト " 足	コカトリス	5 7 2 0 w
マインドフレナ	マインドフレナ	磁力の洞窟
手 A	レスデスポム	リディア第中的接級 述言が
÷= 2 %	-	トロイア 被往右直 途,在海岛上的小園 森林屋。



在バブイル超的'が东南房间内的紫色」型 鼠対、高就可以来到円发撃。 这里你可以和源改相 天制作人 受列话并成斗、然后获得 - 些着具。 战 引根無傷 - 而給的东西也 - 不是很好

ı	讨战对于	胜利后数得物品
R	りりすす 僧侶)	ルビ の複幹
Г	/ 4 * 日は洋	H [*] M [*] 回复
П	コング(周头市)	デント
I	マオ 學者)	只会逃跑
1	(紫色廣物)	HP/MP凹盤
1	所人 中村、红色小人)	日的
3	守人 アセオデスタ(小蛮)	エリクサー
3	らっき 男人	目覚まり时け
3	日一(流睡男)	ソーマの・・
2	作戏职人 沉睡的黑魔法师)	エッチな本 [魔法姦得役集]
44	学弘(灰色的小红鼠)	得到密码(何过来读是句问领 语)
- 64		and the second second state of the second



也就是バンド及、第一章会自教程。具体就









是角色可动剂、我」隔气运移"小人,然后 新定连携对象机中。可以能定多人进行连携,也 可以两急。个人来预查,决定后再投入外压接的 ,不是有一个人来通常,决定后再投入人工包括 ,是后再次至系成功才能发动。虽然多人还携或力 很大。但我我要的间。是好程据战斗角色的AT包 错情况来见机使用,下海附近如外有的连携技 根据音节频率。下,指定实验

セオドア篇

技能名	参与角色
パイプレイト エーン	と・タス さてきら) ウェ 5 (たたかう。
オーリーチレート	センシ (たたかつ) ローザ 白 魔法
すら、プレイク	セシル (たたかう) /シド、しら
グロエティンエ	通过剧情习得

リディア篇

接能名	参与角色
- 競犬需割	リディア (無魔法) ゅう たたかう
カルコとブ マ	カルコ おどる。/ブリーナ(ダンス)
行け! カルコブリーナ	ルカ (しゅべる) カルコ (おと る) /ブリーナ (ダンス)

マン管

被能名	参与角色	
双翼乱舞	通过期情习得	
五届红玉宝	W. * / + + > P . + 9 T + . + 7	

パロム質

	71114		
技能名	参与角色		
実践: 黒魔法	魔法)	v * '	7 (#
	W40106 -70		

エッジ質

	/till
核能名	参与角色
半月数华 9	エッジ イギヨイ としゅつ)
差・双月破	エ サ ラ おまり **;
乱れ名月	エッジ/ツキノワ (たたかう)
暴机炎月轮	x 3 9 4 27 . 2 1 1 4 1
幻光縣	イザヨイ ケ コウ いん はつり
表风运营	サンダッ/フラフワ (にんじゅつ)
本交雷风の阵	イヤヨイ ギァコウ 、ACのつ) フ キノワ (にんじゅつ) /ヤンゲク (に もごのつ
臭义 悠默乌降临	エッフ・イザヨイ(げんわく) ダットコウ(しゅりけん) / ツキノワ (丸す

ギルバード篇

後名 参与角色

カイン篇

技能名	参与角色
事クロメクラッシュ	カイン (たたかう) ノセオドア (た
#1 H X 7 7 1 J M	たかうり
~イントダイブ	カイン(ジャンブ)・ロ ザ (白龍法
ディバン・ヒール	ローサ _ きの(ふく) F セオドア
7 777 - 2-10	(自聚多)
エックスチェイサー	ロ 年、ねらう 姿容弓」 シド
17727279-	(146
ロケットウエボン	CATTACT TO COL

月の民篇

披能名	参与角色
W照魔法	通过删悼习得
- C- (585	5 m - n
Carry,	200

真月篇

技能名	参与角色
かえんりゅう	劉惰获得
サンダーウェーブ	セオトで くくかつ) ティア・1 概法
プローケンハート	エッジ(たたかう) ッディア (た)
プレプトルネ ド	エッジ (恩水) /ルカ (とうてき, ディア 黒魔法,

最终章 (m、:人选数)

被躺名	参与角色
ツインラ ・エ	イベント
	セオトア ナナカ コト センイ
・イブレイ セカート	****
斩铁闪	セシル (たたかう) /リディフ
-HUNCHI	(しょうかん)
W 2	セシル (かばう) /ゴルベ も
7777	(いあつ)
アルティスパーク	セシル(しろまほう)/ゴルベ
7707 1 200	ザ(黒魔法)
スカイグランダー	セシル (たたかう) /カイン い
A 4 1 7 7 7 7	4,7
19 5 = 4 4 1	エッジ (たたかう) /カイン (5
********	マン 2)
エイミングトラスト	カイン ママ・フ ット(し)
.,,,	~6
水ー リーパースト	リディア(展魔法)/ローザ(日
	魔法)
# v b1	ロザ(白魔法)/ボロム(白)
	法)
サンダーストーム	リディア(悪魔法)/ハロム(引
	規法)
オポロ思かり	別情获得 ルカ (たたかう) /シド (たた)
ダブルトマホ ク	12 (CEN7) /2 F (CE
ふたりがけ	別情获得
407, 27, 17	お同様で
ホーノークロス	(たたかう) /ローギ (白魔法)
	ウェー・マック たこう は
トリニティケルセイド	う) /ローザ (白龍法)
	セシル (しろまほう) /カイ:
アフェクトフォーム	(しろまほう) /ローザ (しゅ)
	4
	セオドア (たたかう) /ブーン
サフセサーオブデルタ	(+433) 68 (+643) 6
アイスクラッシュ	別情获得
	リディア/イザヨイ/ハル/レス
乱れムチ	ノーラ (全員たたかう 井要袋)
	鞭子,

最终章 (M、 II 人姓族)

技能名	参与角色		
	-ロニ は 「り」 /ルカ (抵		
ハロムインザスカイ	据) /レオノーラ(高魔法) ボロ		
	ム (白魔法)		
完全体セルコブリ ナ	斯特获得		
コールミーサイーン	,ディア/イザョイ/レオノーラ		
コールミーリカーン	(全員たたかう、并要被备順子)		
	センル たたかう) /セオドフ		
1學別豪	(たたかっ ヤノ(たたかて,		
	アーシュラ たたかう)		
	セシル (たたかっ, ロ ザ (レろ3		
操练幻想	ほう) /カイン (ジャンプ) /リディ		
	ア くろまほうに エ・ジ (などる)		
- (600)			
Carri	2000		

最终章 (后篇)

郑兴 车 (MM)			
被能名	参与角色		
スハイミルブロウ	カイン コルヘ ボ		
シルブ・护り	な、 ティア とっかえ		
ミラ シエソング	リディア ギャルト (うたう)		
禁の舞	ヤンキル・トッナッ		
ワインドライブ	ヤン/セシル (たたかう)		
砂シャ ブ	カ・サオハア		
愈しの見	ツキノワ 邪水! /ポロム(白見法)		
標準制	ヤーザーエラ 手里割		
フロストウェイブ	レオコ コ (無順法) イギョイ (日本)		
3 - A	なや 指へる ザンケ あわさ		
スプライトプレッド	ポロム/レオリーラ (白魔法)		
极大白魔法	ローザ(白鹿法)/ポロム(白鹿		
WAY HOLIA	法)/レオノ ラ(白魔法)		
プレイップレイゥー	センル ハロム (展展法) /ボロ		
7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 -	4(白魔法)		
> > 14 14 29-	リディア(異魔法)/パロム(無		
	魔法) /レオノーラ (黒魔法・		
	セシル (たたカラ) /エッジ (た		
タワトロモングス	たかう) /ヤン (たたかう) /ギ		
	ルルト (うたう)		
、スティッケフルツ	ギルバート (うたう) /カルコ		
-	(おどる) /ブリーナ (ダンス)		
	パロム (無魔法) /ポロム (白魔		
インフィニティ	法) パレオリーラ (白魔法) ローザ		
	(白魔法) /リディア (黒魔法)		
	セオドア(たたかう、装备枪或		
ジェネレ トキャノン	到) /ア シュラ (けり) /ルカ		
	(とうてき) /パロム (くろまは		
	う) /ポロム (しろまほう)		

通关与李封林取项巴多典证条即也 数主经一只路的资本配。 步上传游人则变 成三队来继战是邮的BOSS巨大机会人。 實 杯队员接手可以参加战斗了。



在本次研究中、重治资格为大家补充效 戏中所有机体的设计列表,配合上籍的金机体

并重要、安度应该可以随意制造出喜欢的机械 了。同时由于有不少同学提出通关后新增的整 模美 "Final 03" 建废胶高。固此这里蘸涤涤

也会送上此美的具体分析和攻略方法。

SD高达G世纪 世界

のセンダム Gジェネレーション ワール}



国家的过程、企业发展者的人、和企业中的



ď.	-9	机动战士	
#2 72			
	2	7	
H 04	80		

0 4	40	英族	で最り
# - *	412		

A5 7 2.94

- 4,857,1 ダム8号記 マドロ・ウ
- # .. bx 7 4 ... 7
- To, 24, Kn みながが寄せり。
- エム 长距离製出型

WPR . . . ガンタニク

+ + > > > >

61式被车 4 5 1 7 9 4

15 X9 92

4 9 5844 5 5 S F MA

+220 0 7

4 2+11 9 - 2

74 5 8 4 5 E

JU LZ	1195 D
アーレス	TYPE-E
EF 172	+

- 7 7 19

30. 876

- 37 172.4 67 670 INNI
- b + 2 4 20 1 7 7 1 4

07=28 エレ・西部は日間

スレン高机造型

8 394

ALOZ PO

22.25

and out that o MY + X TYPE &

9 - 0 X 15-1

att D and A a

62 4

+ 44 - 42

7 7 T

* + NA

男产型ヒケギュ

机动战士州。? 10日 * 年 第08WS小林

胜胜别. 4

VIVE LHIYL THT ILT. VIGNIN

宇宙層高机功法樂型中?

… 河动战士# . 3 MS IGI 00

1080 中 点句

1041 F E

4.8-20 3,474 キュヘンイMA- ブルッ 住標 ちょへ。 小師- ゴル仕杯

... 67 47-28 94 ユニ ケベケ・タエ 能力解放

マケト トーイカスネイを用料: ストト ト ガ ウェスを用机) +- . x 5 . 8 .

, + + + /MA

利助終主 * . マ . 0083

. + 2 %. . - 5 % 5 6 5 % % % . % A 4. ザムの母枝 マドロック

201,

ADVANCE OF Z +

机动战 ±7 7

カーラ デトー政 カ タム成作 母板 n . V 二试性2等机

ガーガル 立作2号机 MLRS製金 がっけ作 石和 9 产作水明

Y _ M ~ 1 字 3 ~ 1 位行

・タムM×ードラ ターンズ仕件)



4.5-199 Fe 68. 9 4 to h MA GNP ++ 1 - 1 1 . 14 220 . 94

7 24. KY リオスカンダム

ハイ ケガンダムゼロ 4 100 ... REAF T

41 4.8" 40 /4:3 4 800,390 A FARTURE

4 4 4 4 = 1 4 x # Suits

21 4 11

49 YA2 * * * * .

Ex-54 - # = COUR SEA

94-84 424. 44 ¥# 9"

270 94 1 = 8 1 = 813 20. 50 2772

· + 2# 9 m . 7 - 29 THERM. VACINIA

41. 74. 9000

4 7 9892 * VAT. . FO.

4227729-* VAXPIZE KAIL t. F1 + 9 c

A M GINDAM SENTINEI

Sガンダム

341 + 35 % 421 42 1101 1 2 0 日 新株長水 * 697 F .

2 46 XE सरो उत्तर्थ

7 p + 7

14 7 7 7 7 7 9 4 机动战士 0.77

y 1 6 7 7 7 7 0

ショッチ ウィリ 最終皮徴性様

- + D

きょく d キャス (Mik ブロン 仕样) * 1 × 488 7 5 付样

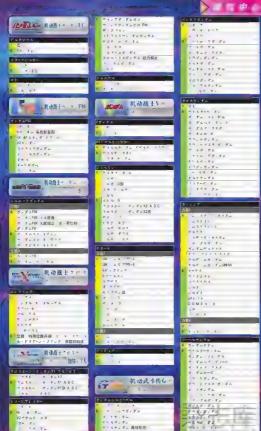
SER.

その日夜 25501 オスへ。イMt l ブル仕样 & 4.0 (Mr.) ブッァ 仕样 報点をはなって

机动战工* 7。 道

コヤ 日改

1 2 4 4



マトモガッガン ダトモル・ガニ 最終形态

VZナサルト スタ

94 94. 4,

トガンダム

7 t 6 7 8 40

マッルサーダム 亜額色恋 ゲールギータルタ



新机动战记 "

2792

41 44 ATEC

B + , 74. 8. Ez 0 90 25 96

ガンダムへビーマームズ

ウィックヴィテムゼロ BINEX-SH - FA

FAZZ v2アサルト + エタ・ HA FAHWS

ガ タムF90 7 6-発音

4 946 \$1 64

太子

12 2472 F 5 H # . Y A CONTO

テェエルガ・ダム アサルトニュッカト * 7 . 7 h W . F &

147 2 ZZ# . #A

A + \$464 44 11.0 64 44 42464 B NY 5% TANE-D

IN . X TYPE-E

4 7 0 - 1改 01,04,000

+ 4-17-7

※ ガンダムガフオーゴ 4 1 474 ガ・ナエストプ

4. 8 . 2 4 6 6 7 - 6 1 . 1 4 9 .. MK

F 1 74 8000 ■ デストロイガンダム

1 -4 -(3E)

8 x 24 X 4 7 性上

机动新世纪 *

ガンダムしせがらり ガンフェット ア ムス改 サ ブムへも テ ムメ設(EWI

8 6 武战车 8 - 8 PR44

EPH# 1.7

57 × 4.2 × autos hade

NP-4 X TYPE-D UN " LX TYPE-E

F-FL C- Case 2 1 × X

B Gev . 17 718.84

カ アムの母親 ナトロ ラ # - 1 ABX H. YAX

* 4 , 1 # . 7 m

マイエン・代表開発会型 皇产を コイ

. . . .

8 F F1 K F-11. X - 5 + - ロリエント

2 \$ 2.6 miles

9 1 6 D (H . M .

. # = + 0 7

11210. 4. 74 WYA WYD

エエルカスタン

171 170 * > 7 7 1 7 1 7 20 カ・ダンサ トコック夜 カ ギュキ トロ ラ改EW

ガ・ザルへと ア ムス改 ナ ザルへと ア ムス改 EW ₹ 50.数 X . . 7

シロスだ - ・サンダム対対 ~ a 15 4 , 4 - 1282 子の日数

ピット記

四段 26-1 エトマイカー カスタム

ルブテル説 ・イザ ウ ウステム ・ズル波 1 がぶく カステム व्यक्त

海が型やコトニ 2 4 7

せクト エイブ

2=1 . 4 . 9 6 受験・時後型削兵器(ピット・ファンネ ル・ドラゲーン・ファング) 揺散的机体

77271-1

セッチー放 -1-1

10%

8 . 1/2 1

41 21

5 . T. T . T. ..

*1. FF. FA

10 79 92 ...

机动機士サンダ SEED

ストライラガーダン

9 799 -

B CMT + 4 THRE D GNT-4 X TYPE-E 6417214

2-914-キャガラン語

GN~ Y TYPE € GN P 7 TYPE-E

1,24 25 4 ガーダーは作り号詞 + 24 24, 44

1 CAN V 197E-D 3N P V TV96-E

1.21

* . F . UNITE

-810 37 -6 4

43 714,42 ストライクゼンダム

机动战士ガンタ STED DESTINY

0 64 29

2 m + 8 . 9 1

5 5 F F L

4 v2n e

Y 4 28

V- V * -



4 5 F

B ON OA 英級配無型

HI E W. S. # 1 6 # * Y - 9

タブルオーキ ザー 番銭決敗性棒 メース・マータ・

年行員产型主 4

ゴールト・スモー 34 - 370 y セ タム 能力解放

8 西式 百式改

6+59 f #A N. V T9. 5# 84

Y7 . > 72 \$ 4 . 9 4 T SE YA サ ペダ・ダー 最終形态

B M "ZF. 1 MICAPLA

2 3794 . 2 アエエルガンダム チョエルザーダム アチルト コラウト

7 1 1 B

ストライクフリーダムガンダム(ミーティア)

- WAY & TYPE O GNT & TYPE &
 - 1 115 トレイスティスガーや -417
- ガードル 世代3号和 (27 + 27 , VA . - 7 + 7
- テ ヴストライカ 9.0 by we m
- B GNY + TYPE O
 - CN7-7- TYPE-E か、サムは作3号机
 - 27 29 94 : 717
 - . 4 474 47 4 1



- ロガ タム 英雄配备型
- ダブルオークアンタ
- ライルヤ ニイル ロイルオ こくが 最終点徴仕样
- MI 2 + + 1 MI 2 + + 1 / 2 7 1 7 TENE 1 2 4 7 8 0
- 8 04- 9-
- ロケンタン 英俊配告型 サイルオ かっかん
 - タナルオーラブ・タ マブルオ ライリ 最終決敗仕样

, へん 机动雄士ガンタ 88

NY-AX TYRE-D

B FAZZ

- 4. 4 4 148
 - 7 1511 n1. 14. 4.

 - A . O W. FAKO EW + + 65 - 29
 - er retrait 女子 中川ウェイが観 イ・ゲムF90 フル語祭:
 - 4 9' ... F9'
 - ゲムガンサーゴ チェストブレイク
 - VANE -T-18
 - タルへと ア 上工改 ダムヘビーサームズ改(EW)

- なま マトオーギム 1 4.47
- 29 7 25. 2191711-714.81
- セラヴィーガノダムGHW
- 125- yu
- 1 R+ 47 IS VAT. VA
 - 74" : ZZ x . y . 1 -= = 56
- GNO'- AR I FRE-E
 - 41 47. GN 7 7 7
- FRILA L FOL A
- N'A
- 199 ha
- - カラ 「ヒロ、ケ税」 カラ イブロッグ税の
 - * FAXT TINT
- 5 . 9 & tt . F tf 9 ガードルサンドロ・ヤ数 # . 日本年 . 日日 古世 EW
- H YLTSHIX SEW
- 安全 改
- 3 -8
- 7 2 4 7 2 4 3 4 4
- 7 4 2 5 . 4 . 4 . X3 7 64. 90
- · U. + . V L
-
 - 9754-914-
 - タブカオ マイギ (最終政治社経
- B TONY A ST TYPE-E

- キ・ケンスロークアイン
- すンスロ キッヴァ

- ティフラ カナル
- A- --- ----
- マルケモン報 ■ 「ドイス」・地上型 「「エ」・状距離射击型
- ティエレン宇宙を
- ランエン・高級場型 マンエ 高級出現 マリエシン物と性
- ・ エー 地上型 ・ エ・・ で面型 ・ エレ・ 変制な型
- っくエル・高級項で図
- 99 818.82
- マータトの日報 マドル
- 9 . 9 LDX 2 - X

- MARK I I

- 1. 4"
- TENSEN
 - + < radira.
 - 1 41 23 3.5 # 3 20
 - 745-YU.
 - 8 H 2. V. 12 - A 4 + + 2 0
 - 429 4 m
 - * 1 . TH . 8480 つく イカ・ダーゼロ EOV

 - 59 20 92 - マラスゲ タム 電力製造

118

		Tour THE
13 -4 4-	マクト・ステイバータイプ	1 . 22 .
2.6.5		デースル・长近南新帝型
3-1-7 (4-	1 >	トートレス・ウエカン
042 47	17年代7年上	ちともづ 製品別か、か
A 47	1 1 2 1	77 8 2
B マナ・タム 飲力解放 トミ ジェジ		ま トルリートガ ギエ
e y	25.4 · N-4	B 4
and the second s	1 7 5 1 64- 62	2 2054
- 机动線士カンダム80	, h + 43	. 184
机功級ナウンダム(8)	149 801	ポタキャフン
	9 % 1 % 1	方象!
8764-0104	17,7	* 5 1 改
0 A E E 1	175 J T	Hair F.
¥7.64-2.47-	, At mt	高和助型モラ I 宇宙用高和助は暗型モラ
9 2 2 4 9 4	Fa to to	B Gar
+ H		55 F # . VA
7-49-7993	. e ; e 8 . s > 7. + 8	がくまなす。
a all the second	128,82	マ・キャフ・II カーダム8号数 フトロック
13 11 8 X +1 2 -	127 + U F X P	ウ ダルB号似 オトロック
4 1 2 N 3" ,, GNHW	France Par	4 · KVX
グンダムエウンアリヘア	1 10 子の子に	77 ×4 9'4
Bouts www.xx		4 6 7 7 年 7 .
9 47 14 4 ATX	さンタムベルフ・ボーム	3 /- **** /
7 6 6	4 ブレーデ エマ - 世紀 フル ディステ 5 2号紀	A 847 I
1 16- 0 922175741	ナルーデ・スティニー3号机	ディエレン状面有射击型
7 is 1 F	(7月→改	トルブ・ウェガ・
4. 我 中山部化月香山	A A . TW. KAED	第四部で、キャス・
6 4N-X 2N-XIII	ウム ラガ ドーゼロ EW	方章
2N- XII テ エレ・タオ	4. 849×4 3	A 55 24 62
A L A MOSSE ANNUAL	カ チェウ・モ ゴ・チェスとずいくか	0 < 1
チェン 地上型	4 8A7 1902	YAYTEN I.
マ エレ 紫机功6型	e partes s	YOTT,
タースト 高和功型 マースト 全物域対応型		YETTM
4 1 + 本風型	NO.	YAT
	3 4 6	B QA V fo
マスです。 5 10点介を B F F 2 7	Pfarmu	69 818 82 8.297.
B F 2 4 7	y 7-0 0	4.44
20 7 5	9 .	カ タンの日机 マトロ ラノ
	14-14-14 A	# . # LDX # . # LX
white 游戏系	A Y SC N	ガッチムX マラ トガッサム
SOLFERRIER.	5 6 -0 0	*454541
ブルーディスティニー1号級		4
T 1-12	* A TO NOW 其他系列	4080/-
3 加強切の、サン		テースレンを研究制指型
株式型 ±	ジムキャ/ン -	1 15 5 7337
ガンテム6号和1・マトロ・エト	沙鱼	. 4147
4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	A 77 F	東方面と キャ 、
	メニュースク ム ステイ (~ サスタム	THE RES
を		6 - 2
479-8-2-8	v 0	14-72 71 - 5 - 74
* * . * .	. + III + X f 4	2 4 5
e	17101	B v n g n
171-F	陸戦型ミム	
	1 0.00	- 8 Y
グフゴライトタイプ ** 7 0 5 9 4	a等へ1。 カラ、ボーガ・ガンドン	B 4
* タイグタイポット	4 50	
B RFN 24	カ ダムを発技 マトロ ウ	19100
Fa.	H FADX	B- 先4 4 7 2 4 4 7 7
PA PEINA		
		4.5 4
5 4 5 4 4	* 9. F.E. FA	
5 to 15 to 1		EX 2 - 0 - 20

唯价机型 (BASIC)。

	-
A	18
5 82	
4677	1
ウァダム団作1号机	
ゼンダム試作2号机	
18.80	
百式	
9 % - Mc	
Z4. 42	1 5
82 No 1	3 %
27-9-	
442 -	
222 6 4	
サ ダンFS	
401H-, 4.8ml	
	*** *** *** *** *** *** *** *** ***

トールギス





ELEF NA 1's **软率被限到边撤退区域** 脏利条件 2 缶坠 セ トエ

太师机体被告圣成我军单位全天 失敗条件 2 17百合未完成胜利条件 高环天世 · 元 集業任务 · モ 任务支担 CAP TAL 999



	敌	方部队一览	
_	A. T. of		
45 BH I	1 3	4.4	÷7388
100	2	ガーダム	63791
ADIB2	4 5	ラッエレッ学密封	ánim
AL PROPERTY	Б	チノエシンタオリ	4449
40183	7 8	, 4, X E	4008
49.95	8	ブールド スモー	\$19790
32351	1 3	47.5	全支初期1
NECE .	2	ノセニを用せつ目	士×如鄉
1995.	4 6	1 サップ 下太黒	金叉初期4
#5K	5	リーラーデ マス 趣	T -< #40 MOV
19353	7 9	* 7 > 9	金天初期3
-lease-	8	49 4F E =	E 2010107-
19154	1 3	陸岐型ガーゲム	金夫炤摄!
NOIE.	2	7 7 Fa8	至7/四%
19185	4 B	*4 * 5 . 5	全支指標2
-8580	Б	ズゴ・ウモ	Z A PRIME
525B6	7 9	1 7%	中亚姆提3
196536.0	8	3 - /-	士火州级3
19/67	1 3	ガーダム機 リ	全支炮振4
SOIE.	2	ゼク フヴェイ	T NAME .
19166	4 5	ヤスタッ・カール	含亚纳德)
101E	Б	· +0 ·	22.70.7012.7
12126	7 9	7 4 7 9	+2:000s
-molting		1.10-1 -0-71	Z % 2M135.0

至艾姆捷2

全天境报7 全天均摄8

		121 h + h	
端据 3 2		f # 1 - h	全天增援"
3		イクリ ト政	
- 4		アスラボ	
垃圾14.5		ON ナラッケ	全天堆模
6		Z# #	
,		1	
増撰15 8		h = 4,45 x	全天理探
9		► 54°211	
,		44 4 14-1481	
道標18 2		4.73	全天境探
3		ガラ・ナ ブリング観	
4		F. 3	
掲載17 5		9 = ~ ゼ	全天境接
6		P P = 4	
7		アヒスガッグム(MS	
吳程 8 8		8720 - 94 MS	全天場報
3		ウオスゲノキム、MS	
1		りロスポーガングル83	
海嶺 5 Z		サロミが 。 ボ ラムド プルケセス	3. 不加度。
3 4		スカル ト	
		ぎ テルエアナスタ スト WS	
資援20 5 6		ガッタムレオ・ルド・デストロイ	全天烟景
7		別条が、ダム	
19.192 8		阿根ガ デュ	辛天鸡椒
Jacqu 0		神程か・チュ	士人将原
	3	TA's	
地提22		Y# 44	全天地理:
4		49 + 1 (MS	
坦烈23 5		F#78 -324	全天地往往
7		GN XII アロウズ付押	
地型24 8		747 T-84	全天理技
	3	47 × 5	
吳挺25 2			全天境策
mintar 4		デスナ 、	A TIME
·塔提35 5		ナスタ ガ・ギャ	全天透極
minor 7	9	7 E d	0.71000
·吳澄27 8		7 . 1	全天境標2
459F29, 2mb	Brea.	N.S. F.X.	全灭增援
Solding till	(vinta		\$275,22



差上分割

0.0

TO THE REAL PROPERTY.

并始就要而临被围攻的属势。由于本**为** 回合深刻, 要会灭所容敌军是非常困难的事<mark>制</mark>



COLUMN TO SERVICE

如果安果不安全不需要处于,并从MAP的社会。 《并沒需会主管有效,这是特殊为9F02A() 一次。後回又持改22500的点。 ■ 2014年12年前的中国22。



The second secon

ACTOR:

- 大學努力和依賴與耐,可以情

全场机体 ENEED 能方在下 回台间会

有无法的



RAGON DUEST MONSTER

勇者斗器定 怪器规辑者2 专业商

Square Enux RPG | 2011年3月31日 日版



主要问题是原的模式。转式的话是双键是比较反的。新增的语句就是十分之多。增加了 2. 几乎《黄老公配龙》杨关琳对中的他的智慧活了。杨比依在李作曹程谱对战,增加了士里 而时也改造了证明的考虑,或甚至亲生的商时也让对战器解集单了。本识研究就是何 第一下新式新在哪里,当然需量看的新疆的收集也是不会落下。

- ■游戏开始时和老伯刘适、会给你讲《释物相称 测试,从而决定你获得的第二只怪物的种类。 慌得结果不滿意可以重新测試 但是低級怪就 无所谓 ?。)
- ●新增了大量的新技能 新特技和新特件。
- 'ANI 溶的样物的合成方式基本能变了。
- 14你怪物数量去到20尺时就可以使用"バ チ *ルハトル 灯白战 "系統、投定好两个药 战队伍和攻击倾向后查看对战情况。可以对自 己的战队在对抗多个种类的队伍的能力方面有
- ●告你怪妳被量达到3.只时就可靠使用"≤气。 人りハ ティ 参纸。登录例喜欢的怪物战队。 与使你在联机过战等场合使用。
- ●多种网络对战模式。60胜后可以利毒强多イラ トワ 1 改す
- ●強法会出现爆走。

56 7 87.

●作战傾向"いろいろやろ必奪(尝武各即攻击 F式) " 細化なく "せんなとくっけょ (気化さ "サキトナのオン 母は 3方)"



PLANT R

作为系列爱好者的玩家。在前作 (DJM,2) 中已经将径物图鉴完成海差不多(10。而这次流程基本相因的透料集中又要白手起 家的话来免觉着点的作用压的感觉了。好在本作 中为玩家提供了继承功能 在标题画面的联机流 [中可以和前作进行通信 《而继承传物》 る順序为フィヤンス画鳥 モンスタ 交換、当 系台NOS都设程选择后就可以进行交换了。)

要获得建是权限很简单, 初期能够出 1和中 李锜战斗时存得 然后回到标题曲面就可以开始 3番子。不計数率也是有条件的 玩家只能逐承 *ANK在A级和A级以下的程、S级以上的程就或 承不了了。同的由于本作學物的技能和特性机构 为改变、继承过来的保物的技能也会有相应的改

3 另外所看來歷、才來的释物等級都为1. 冊級 海流会垂蓋 此外 格夫本型的怪物依日需要适 ₹与获得描程权限才能够使用。不可利用A级的 怪 基本流程也可以很轻松地招过去了。最多可 後級110只径物 经物仓库物器上限)。

在几种只能通过前作继承才能获得的怪物 **ガ乳是、ル ファ まグフィッシェ フチ ト**族 メタルハンタ・ヘルクラウド モモン



西南华南台

相信人等都有非常基本的理物日因为RANK 水低而去土出的N量价。这点在专。这中接完等 解决了。原本在"作(DOML2)中户可能分径等 是够通过两两配合实立出名字前重特点,需查 需要的回路等性物。而在本作中身有基础。下约 处初 网络A级控制 加速学型进行者 这也类 未作的条形像 进化配合。

第两只》或以上0等级以下的图料类特别进 方含域。可能生出名字节号"音"字原则用现 经领、民外以车C产品、等而只50多少。上的名字的 市有"强"字机强的接触进行合成后或企业出 名字轨虚相与"高座" 机规印图料经知了。各 系列整数据用有计能力、重要差列的影響物 能明有计能力、通过字序接、等有的经物和 有能力成为作战的主力了。

通信对战

在核糖画面中选择"中水港"。水上次 在自一场里上展开放上。 第237年的对战机伍数点 在自一场里上展开放上。 第23元和 名元 家的成队对战、战斗则自立中战争客占有战 公园发、战斗而愈然不免成了,和游戏中一 样。人们突然投升的东西的战机后是会各名称 让录程。「随时音音。

同时在対战时,你还可 品報及以下A級以下的 怪物。使用"すれ速、・ バトル"系统 定次数 后、还会随机遇到。。旬 作品中的主角,比如テ リ 和イルルカ。



题或于北美 通常可获得的操物

サ・サマ ふん カンダタ カンダタかやぶん カ・ダタフィア

原介20次通管对战后随机获得 进行20次通信对战后随机获得 进行20次通信对战后随机获得 进行20次通信对战后随机获得 进行20次通信对战后随机获得 进行20次通信对战后随机获得 进行40次通信对战后随机获得 利用的影化

1257

从卵内削化 スライダ ガ・ル 通信対政疾歴50次后随机获得 勇年スラ よガル 通信対政疾歴50次后随机获得 スライタ フロボ 通信対政疾歴50次后随机获得 战斗胜利即可,不用補捉。 3.上发布内容均为 日本地区限定。

スカウトロ

和創作一群,本作的スカケトQ校日召斗 技場内照进rj。 虽然依日豊你伸来也所要求的 怪物 日要家的内容和創作完全系一样了。由 手 ** の权 (装备后合成的怪物业为*) 位田委遇过这个系统获得、相信人家也都会买 完成所有的スカウトO内附門。

* 客方发布

 范敦中有総総議的啓朝只能等通过官方数 布的形式来获得,與体就是到据定的数十起点, 然后在靠政内选择"約 # 通信效战" プレゼント 片成。然后也,採用或能够证十效战 F、成战 后加入。下面是官方已经全布的一种正常游戏无 法获得的效 市保物。

ごけんりゅう: (DQM2) 中只能通过活动来获 得的怪物。4/27前在麦門劳进行发布。

ンチィ: 《DQIX》内的小精灵同伴。4 27前 在麦竹菊进灯发布。)

スライダ ヒロ 4 27前在麦門勃进行发布。 外神スライダ フ 4 27前在麦門特进行发布。

キラ マノンガ 4月11日后来勇者 1個总主題 画吧 **木木的L、DA BAR就可获得。 晶信F



-		Control of the Contro
No 1 特性 ゴベ3"	m - 3 5 3 6 A	相关特性推荐授券 ガンボコだねき (平原) わかめお
- 1412		うご海岸。
No 2 ドラゴン系2匹	けんごくの圣水	帝两个龙系怪过来,
No 3 Guant € - ± 3	141: 74.	进行"すれ速いハトル" 把战斗中提到的朋友的怪物情
		过来,
No 4 特性 "いきなりスカラ"	せか、ごのの:	高个特性推荐條物分別是 もといて」(密味, よろ
"ときどきスカラ"		ムカデ(衛崖 、当然其他有这两个的怪物也很多。
No 5 特性 "発支会心でやす	せか、いせのしずく	相美特性概称移物 ダーケホ ノ (客山 ガマネケリン
		密林
No引張モノスタ	かいまなるといけい	强至列译物带个来。
No 7 特性 "ラッキー"	まの数	桐夫特性推荐怪物 いかとびあ、ま 海岸。
No 8 特性 "ねむりガード+"	MP回复の征	相关特性推荐怪物 ヘルホ ネット 密林) デッドへの
		⇒ 、密林) 都需要升級后用技能点加出来。
No 3 特性 "たいでんたいし	裁士の征	相关特性推荐怪物 張メタッと 新崖, エビルチャリ
2,		オット 遺迹地下,
No 10 ハーティーラング★日以上	けんご々の征	队伍等级6星以上对话就可。
No 11 特性 "スタンダ ドモ	グラコスのヤド	個美特性推荐性物 張デンデン龙(雷山
7 "		
No 12 特性 "メタルキラ "	レコー、のカラづめ	相关特性推荐怪物 強くびカ (度(密体) らべさ
No 13 バーティーランク★7以上	遺径どろいんきょ 1+最	队伍等级7星以上对话就可。

新地图剧情

(专业版) 新贈 3 一段別橋、路景为"ヒビッ路"、在流程中你会看到雪山有个神秘的装置、而这里就是前在"ビビッ岛"的人口。

要激系裝置,你需要获得八块石板。通关 病焊中分别在應林、套」周期单上限的OSSI標 核号一块。另外一块叫需要看关后,先回到通过 地下最短BOSS设。先从3神部里获得转段 格 大本型怪物的帐户,然后在白天来到于原,从传



块、接着 基新産山顶的1 f · x 、 战山日可以获得 块、 而最后、映风景在原本的最待日の55处战胜斗時 しオソ r 。 需要も自由是、如果你把1 f · r よ 再修物小的作中経展了口来、超心影陽将・云及 生 需要将继承以来的整合成胎或是解析的。

収集了八東石板巨束到雪皿、郊外有石板 報表上后考送器技出了风光 世頭的官費、写言 官務行家推进了传送器、2/尼東到了網有不可 思议、鎮的ビセッ局。在这里可。风到6 J. 两 两个商店分別是與収置(需要水 「后参加最近 マスタ 次更成)和股根 形的地戸。在2里町ビ 老説话、他会请你去ピピッ島上曹敞、同时还 见到了少年小狮子两人相约在曹駿时见就降开 ィ

E'E'7岛有银多强酸,当然也能被磨不小怪物。在最后见到了到印度,而倒在到印度的则是神器。OKER。这个时候少年,躺子也抵



达了发型,他 查看了结果后 就去寻找破好 结果的方法 了,而主角则 将JOKER带 同去给长老。

、老告诉主角这个神兽是为了某种使命而来 这个伤量然是战斗后的结果,看来内部有邻岛 存在。神兽的伤势很严重,想要治愈由活必须 表制作神药。

然信息と各対点、他会出い動味的時期外 初的提示。基先四型之前的也界处、打倒返里 毛地西气物和丸ごく天中、数可以於相第一 心直視 「シャナつのはのか"。通見方類相划 高、如果企出版的中等例17年、安地や老白 会技得第二个提示、来型馬岸 在最初的紹介 介打他口目的トライワインダ 、然可以於海 等 一合風"の多・のなるだ " 報度上代表 即里、这次需要中去框架打使那个原本的最終 BOSS才本样"ロレス。任期告诉得的最级 2055年本样"ロレス。任期告诉得的最级 2055年本样"ロレス。任期告诉得的最级 2055年本样"ロレス。任期告诉得的最级

终于,神兽苏酸了。他告诉众人他来这里

是为了打倒控制这里的影響上上14%。这个 家队在内围侵蚀着这片土地,不过似乎转腾的 家刀并不足以干掉它,于楚它把目光对难了主 角。它从主角身上看到了新的希望,这个重任 就交给主角来完成吧。

回到原先的场景 神兽用自己的力量把结 界打开了,可这继续冒险了。在后面的场景中 需要成象为推的死(合发生成为),点恶两个 次始台才能像绿铜迸。在岛屿质易见到了怪啊 的城堡,城门口放下外铺子后生角条了进去。

里面歷层総合DOSS等种,避避比较高、而 随后则是机能器上上。4.47的决战子,这个日略 的解子七位的全体物理以而有级的。 数利巴他会 受导为加速器于 更五分,果然后李立及日阳 仍战斗吧。 数利巴达里有上的主人唤起大王登 场、它十分感谢主角起在梅布朗。 以后便可以还 足里常胜在"各市战和最强"本乡十本规战子。 回 划试去处,长老合命中个十五十分的种年级的。 同时右边的小马宝宝也可以及服子,学此款给秦 的影响就给成于方。这里的徐寿后乐也会变成初代 大树的唐雪岳木,很少人修建。



GJ对战

完成とど。或的響体后回衛ミ行艇和50別 が、获得循板。然后再次來到とと。第、和韓 量的50人形法,就可以和他进行对战了。对战— 大一次,胜利汽可获得不错的经物。可供对战 69怪物有6个荣起,全战胜后会较回來,编了的 法側会保护"有限的怪物宪力"。

1回故	龙柳王	ぶとっかの証
	しまいたト	力の种
2回战	魔王の使い	ふしどなりのみ
	キャ マンノ2	まほっつかいの证
	よくれメタル	そっちょの狂
3回战	サーンタウス	いられのものみ
4回战	な、キラマント	守りの神
	おいこんご	とうそくの証
5回战	サイトキング	ふしきなさのみ
	ケレイトトラゴ・	けんしゃの征
	メタルキング	カし さの特

医圣圣袋

要开启这个系统,首先要参加W F上的最 银 T A 多 决定战 (4月11日正式开 启),然后就可以 在 E C V 岛的商品 网络管理 C Y Y 岛的商品

ゴ)子。蛋的抑炎位是每天会轮换的,而能等的地下则在 ヒ と ら 会最后的城屋前的最石边,传送后就可以需到 整蛋的,树子。

最強マスター決定は



整使用两个向样的怪物,而同一个种族的可有 多个。刘战时采用10回合制,最后根据表现来 决定胜负。

参加过最强マスター決定战器、譲渡中会保 報接名取到的队伍。在ビビノ岛剧情后就可以 肝后责强斗技術、和王隆旁的物红襲襲対话就 可以和修下戰的队伍进行对战。战斗中也可以 審解系統之下的條例。

PROPERTY 2

怪物收集

这个语益船长的获得方法和前作 祥, 从世界地图进入风景的雨天地图时,会随机发 生则病。然后和海盗船长战 1

农。全部胜利后 采到直接场人口 和關關对话获得 奖励, 然后再说 一次就会获得情 形、接着紫绿鱼



雨天场景, 会再 发生两次則備, 商后利HP3000左右的キャプラ ン・クロウ徴引、胜利后就可以获得了。不过 和前作一样,想要全图希腊须要两个语类船长 为素材



通关后来到断崖, 使用いざな、A 3 后 进入北面的洞穴内。然后在里面调查被冰冻的 エスタ ケ就可以和它对战 こ。不过于其说是对



总是嚴强 挑战。智 者能战胜 ビビッ国 展土的队 伍在这个 BOSS面前

战,不如

F ぶ ま に前作権多引) 、 回合就技引。 虽 然可能怪是不强、但实力可见一班。而想要获得 エスターケリ 必須要在10回合内主接で、为了汉 个目标努力吧。



和前作不太 样, 油館スペディオ在とと 图即槽后出现。就是 周季会在几个指定地点 出现的镜子,然后战胜 内积的几个神兽的完成 さずき。如果相关场景 出现镜子的话这里就不 会有其他怪物。具体地



使用、トロハルーラ后旁边的高台 和ウインフタイガ - 対战的洞窟入口所在的地

草豆 用 最大例 용... 修用、ギカッルーラ研究対弧質素の約要用 新屋 レデ ス所在的山顶处的东南方

海岸 第一个地图西侧的洞窗内 伝統 青之段内部 只有而天才能开启开关进入。内 郷还有最后 个主角技能ステルス)

战斗一共有四场 当然BOSS血量和能力也 都十分强,并不那么好对付。全胜后回到、转 約、在銀筒折的原台上你会肌乳油能スペディ オ、対话后就可加入了。神器スペディオ和不同

会成对象	OH Box
自然系RANKA级以下	スヘデイオ
恶魔系RANKA级以下	9600 1
物质系RANG A级以下	アラブザン
度兽系RANKA级以下	9 + 9 - 4
自然系RANCS級或以上	キングスペディオ
芝席系RANKS级或以上	フィッサル ト
智度系RANKS级或以上	グラブゾンジャック
度兽系RANKS接或以上	デュアイ ゲエ ス

种族的移物合成后会变真,具体见下表。

E & 7 图 事件所在城堡最 上層可以看到信 号灯气球样的 スラ ブラス



瓦拌定百对低。 而这个常驻有物理和魔头支徵的强力中莱姆祭史 尔在连胜模式中跃胜11.次。

成件スキ チラスター后、去当技场和幽灵 版的は、対話、可疑得とヒッ宝上存在有巨大金属 を物的情报。然后进入ビセッ串、在第二个地图



型题散金属于 、はくれメタル キッグ)。以介 宽快的能力不用 多说了,自己思

DD 依然会逐渐 下想要成功继续,对队伍内的 怪物构成来说,更是一种极限的挑战吧。 貝多 不用又公案 可用スラープラスター和訪石中来 場合成。不过钻石史莱姆实正太可爱了。 舍不為 题。)

特殊怪物合成方法一重

Seem.	1911	51313	ASSESS - The second sec
5	原年 スラー・カル	D#10E	点 2 万体 通信
5	スライム、エネマル	史莱姆科	オタルウイザ ×メタルカイザ
S	スラィダーカール	史集姆斯	※すれ法、適値)
5	スライムマデニラ	史莱姆系	メタルキッケ×メタルキッケ×もりもりベス×もりもりへス
S	グランスライム	史英语系	メタルカイチ メメタルカイザ メスライムへホマズノメスライムへホマズン
5	マラキャッサ	史莱姆亭	ダータタラブ×ダーケクラブ×ゴールディスライム×ゴ ルディスライン
1		Approp (展界補足
5			
-	スラップラスタ	史莱姆系	※游戏中剧情获得)
55	ゴ ルテンスライム	史莱姆系	1 ルア・ゴ レム×ゴ ルデンゴ しム×ケランステイム×ペランスティム
55	ガイヤモ ドスライム	史策姆系	スライムコデュテンステイムコデュランプールデ ステイム×プールデ
			スライム
55	主"报》分本年 丁	史英姆系	スラ・プラスタ メダイヤモンドスライム
55	スライダ クロホ	史莱姆斯	(※すれ池 通信,
A			
	死神さぞく	不発系	ポーンナイト×ポーンナイト
5	チュラ・ノ	不死系	死神さぞく×ナイトキ・ド ヒヒッ島構設
S	44	不死系	ゴンズ×ジモ、
S	ワイトキック	不死系	なげきのぼうれ、×キングスライム
5	キャプティ・クロウ	不死系	※游戏剧情中获得。)
8	暗黒皇帝カナサダイ	不死系	ギュメイ稿写× バルボロス×ゴレオン 稿写×ゲルニック稿写
55			
	ガルマップ	不死系	ズライムマデュラ×ムドー
5	プラッケドラゴ.	龙系	ブレイトトラゴノ×死神きぞ、
\$	ギカントトラゴ。	龙栗	ギョントヒルズ × 、ズズ
S	トライワインダー	龙系	オタトセントリースグレイトトラゴン 海岸捕捉
5	ま、りゅうおう	龙系	メカベ 。メモガ・トトライ・
S	セルゲイナス	发驱	ゴールデンゴーレム×ブラックドラゴン
S	りゅうおう	龙系	グレイトドラゴン×順王の使。
56	走王	龙系	りゅうとうとはくりゃ とう
SS	魔王シェイム	发系	キャクティ・クロウ×ダ クトレアム
95			さたダイナス×セルヴィミス×トライワインダー×トライワインダー
	やまたのおろち	龙系	
55	・ルギロス	龙平	高内野化
SS	ケレイテル	龙葵	パタミロ XX 写物王
SS	神差	龙系	プレイナル× 、 く、ゥ
55	しずんりゆう	龙系	官方发布
55	安 柳王	龙季	定士×大陽王ラブソ−ン
55	マスタードラゴン	龙东	#Ξ×柏ź
A	- " ·	自然条	死神さぞく×。エナリンゼ
's	ヘラクレイザ	自然系	かぶとこぞう×メタルキング ビヒノ島捕捉
S	大王(カ	自然系	フェ ニースをガミュータット
5			
	长者とヒット	自然至	尚未公布)
5	30 576	自然系	L.L FX & A.
S	ギェメイ将军	自然系	とサロナイト×魔王の使い×キラーバンター×ダマ
5	オセア ン	自然至	大王イカ×太王イカ×ブナア ノン×ブチア ノン
SS	レオ・ルト	自然系	1 6 4 9 x x 7 . 9 1 6
55	1-07	白松斯	プルよう×キャッモーモン×トーフ×トン モゲーカ
SS	かみなき	自然系	尚未公布)
SS	エグトランル	自然系	pt 5 1 × 7 + 5 1
SS			
	神乌レディス	自然系	左神王×レティス
A	イレオ・将軍	魔兽系	をとき・ト×イ ズ
S	アトラス	魔兽系	ギカンテスメア・ケルキ - 雪山補捉
S	マホレーナ	曼普斯	とと、島舗提
5	ドン・モグ ラ	鹿兽系	おいしんより×おいしんはつ× かずいもぐの× かずいもぐい
5	およでんばり	魔兽系	ぎょトロ シャハズズ
	ガマデウス	魔兽系	まコル、大王×ギガ・エータント「海岸捕捉
5	1/4 F - 3	- 平台原	そう、テスパベ アル 遊泳地下橋提
5	キッグモ モン	原当系	ビビット×长者ビビット×ビンクモーモーメスマレーナ
S	トルマゲス	開幕系	はくりゅうおう×フォロボス
55			
70	5. 89717	魔兽系	(すれ速、通信)

	. 44-7-1	- Court	The state of the s
RASS	1.3		Total Articles
oS.	₹ 9 F €.		職刑の履律×アトラス
55	わたまっ	魔兽系	查內明化
58	海王神	魔兽系	ブラコス×ダ フトレアム
,	トテ・サポ・クス	物质系	ひと い箱メメタルカイザー×ミミック×ミミック/ビビッ島補促
5	キラ マンン2	物质系	ゴールディ ゴーレム×ゴールデンゴーレム×キラーマシン×キラーマッン
5	シ ルトオ ガ	物质系	メカダ ケ×トラッフまックス 透液構設
S	タイムセスター	物质系	なずものぼうれし×なげきのぼうすい×なそのしんかん×なそのしんかん
			透玻地下描程
5	ハヘルドブル	物质系	ポルスプル× ・ル×へル
5	キラ マンノガ	物质系	官方发布。
5	暗黒の魔人	物质系	ハヘルドブル×ラご せきぞう
55	デスビサロ	物质系	アウ、 ×暗礁の魔物
55	えい キラ マシュ	物质系	キラ マシノ2×暗星の魔神
SS	エ スプール	独质系	(尚未公布)
55	サ シャウス	物质系	スーハーキラーマシン×キラーマン、2×キラーマンン×トラ ブポ クス
58	F ±	物质系	プレイナル×かたばっ
35	2 4 9 7	物质系	タイタニス×覆王シェイム (余済效制橋中荻得。)
A	9 = 7.	- 田原系	炎の就士メブ ザードマ・
A	7932	恶魔系	ペ、アル×オクトセント、
A	12 1	悪魔系	なずれのようれいメデレイトトラが、
A-	ゲルニ ク終軍	志願系	7 7 7 X 7 7 2
5	エヒルブ スト	思魔系	イブ ル×ほうのい大王
S	87 1	恐魔手	IEST IFXAL
S		張屬系	
5	タイタース		アンタルホー、×アトラス 御屋捕捉 イオ 、×お 、 ルほっ
	40	老魔系	
S	パテモス	器魔系	デンタザウルスメヘテクレイザ
S	·- 1 .	恶魔系	デェラ、×スカルスハイダー
S	5 1	恶魔系	ハ コンメオセナ ン
5_	フオロポス	思厲系	ライオネッカメタウラス
SS	サ・ダケおやぶん	恶魔系	(すれ造い適倍)
58	ワルよっ	恶魔系	(卵内孵化)
SS	ダ クトレアル	恶魔系	デェラン×ガルマッグ
S	r - 7	同号版	ムト-×アフ モー
55	魔王ミルドラ ス	同号系	、ラモスメオセア 1。
SS	大魔王!マ	同母章	≥ k ×4° ± 9 ∧ ⇒
SS	大魔王デスタムーア	间号系	デスヒサロ× ールトオーガ
55	和告とと エルデ	同号亭	尿神しオノ ト×ヒヒュルデの使×デモ、スへ ディオ×海王神
35	魔主オルコ・デ 、 ラ	同号系	J t ロボ スメトライフィング・
SS	#-912	间号系	鹿王ジェイムメサーンタウス
55	選至ラブソ ン	同号系	大魔王デスタル ア×腕王オルゴ・デ、 ラ×大魔王ゾ マ×腕王ミルト
			5 1
SS	大関王ラゴノ	间号布	魔王キザノ レ×エスタ ウ
SS	邪神レオノート	间号系	(尚未公布)
55	斗神レオツ ド	间号系	JOKEN×少年レオノト
55	オムト・ロレス	问号等	手神・オン ト×マスタ トラゴ・
SS	可有用物	向号系	ポポテーモ・X 7 ルピ・X オムト・ロレス×やまへのおろち
55	エルギオス	同号系	暗悪皇帝ガナサダイ×マガルギ
aS	1 t 2 p 9 p	间号系	エルミオスメ邪兽とヒヽルデ
SS	スヘディオ	问号系	(永游戏剧情中获得.)
55	ガル・ト	问号系	(※排售变换)
SS	7314.	问号系	(※神兽支援)
SS	ディアリーツ	问号系	(※推善安禄)
55	キングス~ ディオ	问号系	(※神巴支統:
SS		同号系	《本作音文佚》 本祖樂音快,
SS	クインガルハ ト グラブノ・シャ・ク		
55	ディアノ・シャ・ク	问号系	(水神學安揆)
\$5		问号系	(※神兽変換)
	デモノスペ デイオ	间号系	*· * エヘ・ディオ×レオハルト
55	JOKER	问号系	キングスペーディオ×柳島レティス



格斗游戏这 今为止已经有35 年的历史,侧间 推出了不计其数 的格斗游戏、除 了传统的2D和3D 格斗游戏外, 还 有一些在空间和 规则上有悖于传



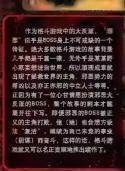




统的格斗游戏,

功人》 比如当年名職一时前《熱血橘子传说》、《サイネックフォース》(中译名《超能力格斗》 如今的《高达VS高达》、《异说 景等幻想》等等也可以归入这个范畴。在大多数人的传统现 念中,量早的格斗游戏应该是Konami在1985年推出的《一二功夫》。它不仅在FC玩家中颇具 人气,就许BGM的旋律也让人至今记忆犹断。甚至改编成了许多流行歌曲。但是核斗游戏开山 鼻疽的头衔并不属于它,而是SEGA在1976年推出的一款街机游戏《Heavyweight Champ》(中 译名《重量级拳王冠军》。虽然它画画无比简陋,但却已经拥有了攻击判定的概念。而且现 家妻事会上娄市手会来控制人物的行动和出拳。这就干视代习惯了超坏和方向键的核斗激动 玩家来说,是非常新奇的。

格斗游戏中值铜怀念的内害有很多。精彩的高于对决,华丽的连续技和准确的先读技巧 概令人服为观止,但当我们还是莫鸟玩家,对格斗游戏还停置在阅笑斩将的阶段时,给我们 實下覺深刻印象的,其过于游戏的最終HOSS了,这些BOSS不但有超群的实力和電道的必杀 维;而且在人物形象和性构设定方面也颇具魅力。我们来一起回顧下这些完满人气的BOSS





维加是《街头霸王》系列的著名 BOSS, 最初在《街头霸王2》中出现。当 玩家费心干辛万苦, 依次战胜拳王拜森、铁 面人巴洛克和泰拳王沙盖特后,才能见到最 %BOSS维加的真正面目。由于种种原因 维加在美版中的名字变成了拜森,而拳王和 铁面人分别0.4做巴洛克和维加,本文以日 版名称为标准。在当年玩街机的小朋友心目 中,身穿军装、头戴军帽的维加与警察叔叔 的形象非常相似, 所以维加就被人习惯你作 "警察",而且这个称阵一直沿用至今。实 际上维加当然不是维护正义的人民警察。而 是无恶不作的魔头。一身戎装的形象只是为 了突出他军事独裁者的身分而已。在《街 头霸子)的故事没定中,维加是犯罪组织 Shadowlat的种裁者、世界发生的一系列 如罪和恐怖, 活动都和他有关, 可谓是邪惡之 极。不过这种老套的警匪片式的故事题材早 已经满足不了玩家的口味, 维加汉种角色如 今看来也只能算是小儿科了。

電務普通級維加的地位已经与底民元异。 但加强成维加软料是有根忍術的实力, (少年組織3) 中的等級推加具有展加强大 的全屏磁水、(組織Ex2) 的維加 不但有 多和性能无赖的超心系按,而且还有无限 酸量、比人等不受到推加作为最終BOSS 所应有的气势。

夫第 BOS3A 大吧的加入怎么可以不是

129



▲原来这就是"电冲"的原型啊



主要登场作品:《懷狼 传说》系列。《KOF》 系列 代表必杀技: 当身投

吉斯自幼被父亲赶出家门, 与母亲相 依为命、在贫困和艰苦的环境中赛练出一身 本领和心狠 车辆的件格, 长大后的吉斯欲向 父亲寻仇。却被同父异母的兄长克劳萨轻松 打败。吉斯为了变强, 曾加人唐福禄门下学 习八极拳,学会了烈风拳、邪影拳等必杀 授; 在争夺门派继承人的比试中, 吉斯敦给 了同门,师兄杰夫, 就转拜玛丽的祖父周防辰 己为师、学会了当身投,期间吉斯还曾与极 **眼流高手坂崎良交手,从也的空中虎撞拳中** 领悟到了疾风拳。武艺学成后的吉斯开始了 自己的复仇计划和野心, 他首先杀害了师 父周防辰己, 又当着特强和安迪两兄弟的 南张死了他们的养父, 也就是吉斯曾经的同 门师兄杰夫, 并取代了Mr B g成为南镇的 翻主。古斯在《照稿传说》初代被特瑞、形的 坠楼后,利用疾风拳的反中使自己落地受到 的冲击减轻 侥幸逃得一死。对外装死的

单, 軍新掌控南 镇后, 却再次被特瑞击败 坠下高楼。在吉斯坠楼 的一刻, 大仇已报而于 心不忍的特瑞出手相救 拉住了吉斯, 但心愿 己了的吉斯觉得自己 今生 无树、田力争类 特殊的手, 在狂笙中 结束了自己罪恶而又 坎坷的一生。特殊 出于对吉斯这位集 **益和武术名家的**尊 敬和娘狈, 收养 了吉斯的遗传 子洛克并传授他武艺, 也复是向自己的宿 敌吉斯致敬。

2. 对中间的显然是的一个。 言斯的数多孩也是他欢问经历的见证。我简单和邪影拳来自于唐福禄的八极拳、与诗语的能量发、安建的斩影拳很柔似。 侯风举来自于场鸠虎。但吉斯斯塔可以连续发手便出侯风双拳、直蒙西斯泽可以连续使用两次疾风双拳。由或是在全种约四个

而比利应该是由自己的养女吉斯传授,至于此時龙二州何学来,就无州得知了。在 《KOF97》中,一名拥有当身投的角色组成一队,也算是个亮点



伊格尼選

主要登场作品:《KOF01》 代表必杀技:成为神的计划

伊格尼兹是在 (KOF01) 中登场的 最终BOSS, 也是N.E S T的首领, M (KOF99) 到 (KOF01) - 系列事件的元凶 基本上都是他。在人份水平普遍不尽人意的 《K()FM》中、尽管各价帅事業女的浩型網 總湯得不成样子,但伊格尼兹的人设还是 相当成功的。从外形上来看,伊格尼兹是一 位风度翩翩的美少年, 飘逸的长发、宽大的 长袍和修长的身材简直就是办漫中标准的男 1角设定。而他的举手投足也流露山标准的 贵族气质。但与俄美的外表所不相称的是 伊格尼兹的年龄已经有56岁、比卢卡尔、高 尼茨、西斯汉斯大叔级别的BOSS还要大 纶、在KOF中除了高龄的镇元系表头。柏思 没有人比他更年老。年近古稀的伊格尼兹之 所以如此青春,一方面是因为他长期在宇宙 中生活,衰者速度比地球上的人慢得多;另 一方面也说明他极度自恋。对自己的容貌验 终有很高的要求。伊格尼兹尽管气度优雅 但却是 个极其残忍而又狂妄自大的人、为 7争夺N.E.S.T的领导权、他残忍抑杀害 了自己的父亲, 并把整个地球置于危险和 恐怖中。伊格尼兹自认为是最接近于神的

(KOF02UM)

人、所為心整確环现在6世界,按他的每 是创造一个所谓的公上完美的新世界,从 他的台词中也不见了解到他自诩为神的部 种狂妄。正所谓唱得越高、获得越惨。伊 格尼兹其实并没有什么神力,他不但被自 之的造出的战士? 打敌,而且身边的心腹 更下龙和晴人兼棉书Ms以其实也是各怀足 證、自命不凡的伊格尼兹从头到尾都只是 被人利用的棋子而已,这恐怕是最大的讽 爽阳。

每管伊格尼兹在影情中只不过是个路 梁,.丑一般的角色、但她中竟外形俊美。 而且实力超群,所以还是再很高的人气 的。伊格尼兹的创立该配置企一。而且性



▲左为伊格尼兹 中为伊格尼兹之父。右为Misty

能磁管、几乎挑不出什么缺点。 6.7 直具 "神圣之能" 天空" 速度快而且可以贯穿 放的 6.7 直具,连霸王现限拳也不是对 车,升足技 炼刃 何风骨悚切开"无极时间长,几乎弥补了落地时的修图。 打正校 "练刃 体细甲直切开" 不但威力人,而且吃惊寒或打,能够轻恰构成无键连。 起杀 "至大之刃" 是连续响雨方实过的修量光柱。也几乎畅够放击产量, 很想除开,并自合中学 空后可以继续迟打,而用将尼兹最高代表





上麥登場作品:《街头霸王》 系列

Seth

代表必杀技: 丹田风暴 舞斯是(街头霸王4)和《超级街

獎斯是(由头霸王4)和《超級商 头霸王4》的最终BOSS,他是犯罪组织 Snadowlaw的武器开发部门S.I.M的首脑。 也就是维加的手下和用凶,专门为维加提供开发各类生化及非生化共器。原题的外"形和〈街头霸王?〉中面写OSS占尔克几处



为他本身就是一个经过手术改造后的生化 人, 根本不需要衣服来避寒。Shadowlaw 为了研发"完美人形兵器"。曾绑架了大 量格 4 家并研究他们的身体和格 4 技巧。 S N将这些数据提取与都移植到了赛斯体 内, 这样一来赛斯就能够学会各种不同风 格的格斗技巧,可谓采白家之长。除此之 外, S. . N还为赛斯进行了改造手术, 将一 个叫做"丹田引擎"的特殊装置移植到也 的体内,使其拥有强大的力量。丹田引擎 内部是一个不断旋转的太极图,黑白相间 的太极争图案象征着无穷的力量。当丹田 弓擊高速运转时能够释放出巨大的能量。 对于Shadow aw来说。赛斯其实就是那 个所谓的"完美人形兵器", 但赛斯不甘 属于维加之下,更不愿成为维加的替代身 体、所以他介图使S.I.N.A.Shadowlaw中视

除了丹田引擎的力量外,展蔣井没有 自己的格斗风格,所以他的愈承技趣是杂 疾白波、看似有些不伦不英。但这也正整 作的特色所在。由于跨效容量所限,等会 心可能把其他38名角色的招数全部等会 只是能学会配分角色的主要他亦技,这包 就看了。这不卷铜的《泰利加伯传法、古 活音,这不卷铜的《泰利加伯传法、古 空夕,据、春前的白爱超、鹰爪脚和 南 级及桑吉尔夫的螺旋打推。这让人再 参联超起古新和产卡尔,他们二位也是卷

立, 最终将维加取而代之。



采众长的杂家,但模仿痕迹没有那么明 显, 并不做赛斯这样为了强调"收集格斗 数据", 才把一招一式都做得如此"原汁 原味"。除了这些模仿而来的技巧外、赛 斯还有几招与四田引擎有关的必须按,最 具代表性的要属"丹田风暴"了。赛斯会 首先放出一个不可见的飞行道具。命中局 就会够对手卷入腹部四田引擎的气流中, 最后发射出去,这不禁让人联想起影片 《少林足球》中赵薇利用太极功夫守门的 那一幂。也有玩家把这招超杀俗称为"滋 动洗衣机",也很是形象。值得一提的 是,赛斯也是玩家能够正常使用的角色。 但是玩家所使用的赛斯是饭坊能力大幅度 弱化后的版本。而且各个业条技的性能比 起原版也有很大差距, 是高手才能够用好 的角色。



三角平人

主要登场作品:《铁拳》系列 代表招式:风神拳

上岛财阀是日本一个强大的组织,拥 有黨可敌国的强大经济实力。在整个世界都 有绝对的统治地位,旗下的武装"铁拳众" 更是装备精良 人名势众, 依靠各种暴力和 恐怖活动维护了... 岛财阀的统治。 岛平八 为了取得财阀的宝座、将自己的某生父亲 岛仁八新 F台井常年放逐在阴暗潮湿的地牢 中,同时他对自己的儿子 第一八进行歷史 般的空下道训练、为了检验他的为量。音不 楷将其扔下山谷, 师这一切自然招致了一八 的怀根。一八长大成人后, 联合三岛平八的 养子李超狼将三岛平八杆下台, 并以牙还牙 地将平八切下山谷。但平八并没有死去, 经 过了刻苦的修行后又再次击败了一八。夺回 财阀的宝座, 并将他扔下火川口, 企图把自 己的几乎彻底消灭掉。拥有恶魔基因的一八 并没有死。但妻子风间准叔以神杀害。他们 的几子风间广设靠谷谷平八、海心学习一串 流和风间流的武术。三岛平八对自己的孙子 **数毫没有鲁肉之情,他只是利用风间仁作为** 孫但去捕获斗中, 但因为自己不具有恶魔基 因,所以无法得到引神的力量,于是三国平 八想到了自己的儿子一八、企图从他的遗骸 中获得黑魔基因。但三路一八已经被G公司 利用基因技术复活、而同样有恶魔基因的风 **间仁更是拥有强大的力量,他先后击败了自** 己的父亲和祖父,而一八也离并下石、将 平八丢在0公司的机器人自嫁攻击中独自选 生。 近时被长明成第四一战一人战势夺回了 财场的宝堡,但加坡自己的重势了风间仁养 一、最初城的大战也悉人风间仁养中。 一、每平八位大爆中土却拿血粮的活了下来, 一岛一、也有0公司的支持、他们虽然彼此 仇祸,但如他有共同的目的,就就是永祝见

等に、今回一級時間的字響。
一串平、共不做自己的儿子和处于那 样自部属基因。但他其是整个一系列事件 的元达、比思顯还要更加邪語。尽管他只 是凡体构影,但却拥身小强般的生态力。 无论是多摩还是螺炸都条何不了他。 在《铁亭的》中一零平八山感是为岁温龄。 但他也然有线时的身板和图的成艺。 级和力量也这是不然下风。即格马斯攻号 心格马斯边板宽全不见。即格马斯攻号 "必多孩" 招致的数重包更加丰富。而一思平八无伦招数丰度为代,这个军事

风神拳出招更快,更是"《铁拳》系列"的高级技巧之一。





在結斗游戏中并非所有的OSS高是最大恶德的大反派。有些OSS可能并没有做让什么坏事。但由于自己身唇自也或对造世、能成为了众失之的。更是那些福建功成名能的"勇者"所要挑战的目标、兼如同《生斗特举》中一定要被收敛所引致的霸王拉奥那样。有些BOSS显然也是邪恶的反派。但自身流露出的那股雷气令人不掌折服,而他超罪的实力更是让人敬畏有加,在实力就是一切的格斗游戏中,是正是郑仁经不是那么的重要。这些BOSS在游戏中给就变到长带了"很大的障碍"更是那些水平高的家岛戏家的重要,这些BOSS在游戏中给武家到长客了"很大的障碍"更是那些水平高的家岛戏家的重梦,当玩家历尽干来万苦打败BOSS时,除了胜利的喜悦外、也一定会8OSS政敬吧。



主要登场作品 《KOF》系列 代表必杀技: 灭绝切割

产卡尔是(NOF)系列最看名的 (NOF) 系列。最有名的 (NOF) 系列。 (NOF) 不可以 (NOF) 不可, (NOF)

由于 (たい 90) 当年5



的背景资料更是如同空白一般,以至于当年 为一谈。(两人实在很像。) 卢卡尔不曼 其他BOSS那样有种种野心。他只是一个武 痴, 对武学有根强的执着, 最大的隔好是依 瞬那些被自己打败的格斗高手的形象制成铜 檢, 作为自己的収藏品, 据说连《街衢》中 **占然和豪鬼的铜像都是他的收藏。当他被京 生政后着榜之下決定引爆航母与其同川王** 总、但京三人或功兆生、而奇迹生还的卢卡 尔只是失去了一只手臂, 所以用机械假肢来 统补。一心向京复仇的卢卡尔抓走了京的父 亲ะ的井紧耳洗脑, 井紧大蛇之力植入自己 体内, 使自己成为更加强大的"终级卢卡 尔"。结果卢卡尔再次被京击败,而且自己 的身体因为不能够承受大蛇之力而被反噬、 身体化为点点业埃。卢卡尔尽管已死,但在 (KOF94) 和 (KOF96) 两作中积累了极高 的人气,所以在之后的总结性质作品中都 会选他当最终BOSS, 就连Capcom制作的 (CVS) 系列、也毫不犹豫地冲卢卡尔作为 SNK阵营的BOSS, 与自社的豪鬼相呼应。

但是《KOF》系列的影情设定并不严谨,早期作品的故事背景更是漏洞自出,卢 卡尔这个从克劳萨资变而来的形象却能后 来居上,人气甚至超过了吉斯,令根多人 都感到意外。提起卢卡尔,很多人都来必 记得他的人物资料和故事背景, 但对他的 一招一式却是刻骨铭心般的记忆。卢卡尔 分别从吉斯和克劳萨办学会了烈风拳和凯 複波(突厥と只衆制作人気偷懒 共将克劳萨的战斧器改良为更实用的开放 技"灭绝切割",正是这招灭绝切割,将 卢卡尔的雪气展露无溃。玩讨《KDF94》 和《KOF95》的朋友都知道这两款游戏的 伤害惊人, 简单一个。连招可能就近半伤 作为BOSS本身就有政防加成, 而他的灭 绝切割能很经易的造成大半伤害、蒸满气 后甚至能添血秒录:一个升龙技就能涨 用秒杀、即使是《街头露干》1代巾白槐 不如,但这种在现在看来不可理喻的设 定。当年前得到了玩家的广泛好评。就像 种种语音禁塑剂取得重大成功的动画片 (Evangelion) 那样, 可谓是"时势造英 雄"。值得一提的是、《饿狼传说特别 篇》中容串隐藏BOSS的坂崎良、一发升於 技全中局也能造成3 4以上的伤害,只是由 于这部作品在国内的知名度较低,所以坂 **随**良也未曾引起什么没说。



建鬼

象鬼是在《街头霸王2X》初次整场的 隐藏的OSS,当玩家整点往那年一辆过关斩 将来到最终OOSS维加面前时,却有一个黑 它的母影突然出现。在电光火石间迅速重衡 了维加、并代替他与玩家对战。这经典的一 幕在《街头霸王》 后续的作品中也不 断出现,成为豪鬼 取代维加成为系列 第一BOSS的最低



体证。 曼思是維知首的同一所成,也是 原拳的能差,所以使用"降着同样的超 数、早期秦鬼的动作模型也用降首而全 相同、也许是哪么设计者说明一动的严 。秦鬼用句"永意之效"的力量 一招一式都霸气十足,除了强化后的政 变效由拳,为龙拳和攻塞能风脚外,还有断 求等沙杀技,而这份灵器很快又创造出 术影游众个角色。和普遍的降相比也只 是多出因修梦贝罕和撰献

福一个模型和必查技及定、試能翻版出这 么多种不同的人物,Capoom的翻修功度可 处一致。不仅如此,Capoom在投现要先点 个无心基都的角色取得了巨大成功后,又 分素是不新带作翻版形象。如能力全面强 化的直索黑、经过生化成态的机械要鬼 经可处于位之力的神人豪鬼、以及在(图象 等等,小够引,就能包作出一个新人物,真 是得果全不要工夫啊。

豪鬼在早期的游戏中就是无赖的代名 词,随着游戏的不断发展, Capcom也在不 断为豪鬼进行改良,如今豪鬼已经是一名 高丰向的角色、只有熟练的玩家才能参奏 他多变的招式。豪鬼的新空波动拳可以在 空中一次发出两个波动拳,而且角度又很 刁钻, 在没有闪避和紧急回避, 只能靠跳 跃来躲避飞行道具的《街霸》中是非常霸 **遵的。吉斯的疾风拳虽然有类似的效果** 翻梦吉斯其至可以在空中发四个波, 但在 能够操线的《懷稿传说》以及能够闪耀和 紊急回避的 (KOF) 中。 这种空袋根本不 是什么问题。由于新空波动拳太过于霸 道,而且使用起来又没有什么技术含量 后来就被大幅度削弱。首先普通的豪鬼只 能发一个波,只有强化版本的豪鬼仍保留 了双波的特权, 另外新空波动拳的出招柔 度和飞行角度也被削弱,使得玩家不能再 靠这招来封锁对方的进攻路线。除了新空 波动拳外, 秦鬼另一个无知的办杀技就是 斩空旋风脚, 利降台的龙卷旋风脚不同 豪鬼的斩空旋风澍命中后是可以继续追引 的, 在早期的(街头看 F2X)以及(小年 衡徽1) 中,就不许贝型要鬼利用新空旋风



國不斷空中追打的场面。随着空中受易概念的引入和湾空邊打的限制,新空旋风脚也不再有如此考张的性能,但新空旋风脚 后接豪升龙拳却被一直保留下来。

虽然斩空波动拳和斩空旋风脚非常翻 遊, 但真正彰显出豪宠霸气的必杀技还要 展開紅羊。網紅羊來源于(由头爾 E2x) 时豪鬼奇场的郑一暴、摄名玩家都很好奇 在闪过白光的期间, 豪鬼是用什么方式把 维加迅速击倒的, 甚至还有不少玩家用户 己恶捐的方式来进行解释。抛开瞬狱杀这 华丽的噱头不谈,它的性能也是非常优秀 的,除了无敌时间长和伤害高以外,瞬狱 杀的最大特点就是不能防御。只能靠跳跃 来避开。豪鬼在阿修筹闪空或新空波动拳 的掩护下, 可以很轻松的找到使用瞬隙杀 的机会, 给单缩防守的对手予以沉重的一 击。瞬就杀的指令也很独特。"轻拳 轻 業・→+探勘 重業"完全颠覆了传统的 "先探杆方向后按键"的传统。对于新手 来总要准确输入这些按键指令也得经过一 番练习,成功使出瞬拟杀的成就感也是不 言而陷的。瞬狱杀和豪鬼本身一样都是个 鬼时代的经典,只能被模仿,不能被超 疏, 所以在以后的格斗游戏中, 这种奇特 的指令也成为了部必杀技的一种传统, 在 《黑雕般士》系列中, 这种按键指令超杀 比比皆是,而且按键方式各不相同,给玩 家的记忆带来了很大的障碍。



E无月朝红脚

上要登场作品: 《侍观》系列 代表必杀技: 无限流 无限地

干无用新红郎是在 (侍隶 新红郎无双 划)中初次赞汤的BOSS。虽然他登场时间 比夫草四郎时点和罗塔神水桥季晚、但就接 夢鬼 クチ 維加那样、 千 无 目 折 红 郎 長 借 白 己无与伦比的霸气、很快就抢走了前两位 BOSS的风头,成为"(特魂)系列"极具 人气和魅力的BOSS。玩家在第一次与他交 战时,内心的震撼恐怕并不亚于豪鬼登场的 那一票, 新红郎那高大威猛的体型不亚于那 位使用锁链和混木的巨人故障, 但浑身上下 散发出的杀气却是熟态可掬的散震所无法比 拟的。新红郎的世器红钢织矿丸足有一人名 长、除了新灯郎自己外柏是无人能够查報 它, 当新红郎出招时, 他的对手会惊奇地发 现他如此庞大的乌蚁竟然也拥有无与绝世的 速度, 眨眼之间便血流成河。残忍嗜血的斩 红郎简直就是鬼神的化身, 当早已被斩红郎 的霸气所吓倒的玩家, 战战兢兢地握住摇杆 或手柄与他战斗时,却一招不慎就被秒杀 了——干无用新红郎的这种气势、正是所有 翻气型BOSS的曲范。



样拥有什么魔力, 他所有的力量都来源于 自己的身体和武器,无论再强大的敌人。 无论是神是魔、都能 刀斩为两段 种气势与(机战)中的曾伽、《最终幻想 W 中的克劳德是何其的相似,反映了日 太人思想观念中对武士刀和允. 首的模辑与 白傷。在现实中最一把11十刀当然不能够 战胜飞机大ໝ、但在游戏中不要说是飞 机大炮,就连航空母瓶也不在话下,至于 天草四郎时贞这种邪魔外道, 在成1刀面 前也要 败余地。新红郎虽然是大反派形 **象**,但招式却大开大圈,俨然是创造宗师 的风范。他的重新范围大, 伤害高, 怒满 时更是有近平一声协会的能力,使得一切 华丽的心杀技和超功杀技都相形风绌。而 新红郎的代表,以杀技"无院流 无限炮"更 是簡均強极致, 没有任何花哨的动作和夸 张的表演, 仅仅是全力挥刀一新, 就分出 了胜负。金串先生笔下的"重舰无锋,大 5不 I",想必描述的就是这般景象吧!

格斗事戏是电子游戏大幅家中一道可口的主意。它使电子游戏。升到了竞技的高度 由 玩家对抗电脑转变为玩家之间的对抗。玩家不但需要有精准的微操作,还得拥有教锐的判断。 和过暖的心理暴促,对于渴望援升技艺的高手玩家来说,可谓是无止堪的遇求。指针游戏的 BOSS更是游戏中一语亮丽的风景线。他们强大的军力和拴骨的魅力,也是卷即历读不断求之 自我的动力。

烧录·B新闻站

文 月下点等 医复数马提尔

3DS游戏存档告破,主机破解初现罐光

3DS发售至今已经一个月有余、除了最开 始曾撰出对系统死机的BUG之外,主机的移体 稳定性和兼容性都非常高,因此主机的碳解 工作进展的也就十分缓慢。不过在最近、国外 的一些玩家发现了3DS的游戏存料机制和NDS 主机是相同的、都是将游戏数据存储在专用卡 带上,只不过3DS上的游戏采取了新的加密描 施,所以到现在也只有《J育赛车3D》和《乐 高 星球大战3) 的存得能被成功破解素取、不 讨议已经是一个非常好的开始了。关于存档破 解的意义, 笔者询问了国内~家老牌统录卡厂 商的开发人员、帕表示存料的破解和褒取对于 经录卡的存料机制研发还是很有帮助的。不过 目前的情况并不会对手机的破解讲展有太大概 升。后续的进展还需要看 主机能各被修改过的 存档所左右。汉点思路类似于对的碳键思路。 通过 (塞尔达传说) 的修改存符获取 E 5。的

最高权限来进行破解,况目3DS 主机的系统和 由 是基本相同的,所以区和万法或许确实可 以实现。不过也有玩家老债包现在的%;它们 已经不能被直接破解,所以3DS的破解也揭会 十分困难。不排除最终无法被罪的可能性。对

以终续观望,



▲NDS的卡蒂存档读取工具可以用 在3DS卡带上破解存档。

烧录卡新闻站也将对王机的破解情况进行跟踪 报道,玩冢可以继续关注。

Supercard DSONEi/Mini

商: Supercard 网址: chn,aupercard,cn

Supercard DSONEi/Mini国件升级 支持3DS主机

·如何使用USB外置智能升级套件升级7

请下载最新内核文件解压后将目到闪存根

上 NDS SLO 最新內核版本 EOS vi il

目录下。再将DSDM 及TF中一起插入升级全体、 概后插入电脑USB接口,无靠任何软件 自动升 机、过程需要8分钟。 57周表示正在升级 線打 表示升级成功 如对表示升级或股 如果失败 请由着上往专题。

如出现升级失败的情况、请按照正确操作步骤重复进行。可能导致升级失败的原因。

- 第三度进行 可能导致升级失败的原因。) 除下载的升级支件放水(中 英版水)与你 時期的卡不再 请检查该下载的升级支件是否
- 和价税用的培育卡对应 《 夏季符升级文件被入TF中根目录、升级过程
- 2 夏季行行级支持被人行下根目录, 升级逻辑中识别不到升级支持, 导致升级失败。
- 4 JSB升级器或捣碎直损好



一年一定的19的战技展的研修器、操告 中光升在本篇1、1至成多大向析 色括公常 机即约正元名称、售价 具体发售自期等基本信息 进得公常大款游戏 遇民日本国为地家 和毒喘恰园民资票众多处证,经济也有受到了影响。但50万年竟是全球发售的概念,所以承 尼北亳人收缩里。自然更好时准备,为维计率采发售的90万行进进声势、下面一起来看看 本程的数较级。

拉伊斯蘭

文 C H 1

SO Tooに地域の次文学SPS表定的必修工具。配合符号未修率补了、用户可以是税电路的实境,25 の 文件打包、标量计算。在4月1日和11日、SO Too B 出が1972以及41972(FAも用版例个新版、新版本 能出力が「内容の放理」が170年表達可容。 fave nr soctoot使を取得回的扩展。配角は016 cfa of A切提 及時、終上が上光力地列等等的情報。



由国人相任的PSP用图件 635F RO 64、 820FPO 84 54 月上旬上式发布。新板图产五牌 7 普通模点,榜是了CSD路域及附链点。 網次 7 PSI 说明节D检查的阿瑟,解决了每人SOB 彻师限未规则的问题。 函数日地发展了该场 万式 使用人内存的等用PSP Co的整等基础的 万式 使用人内存的等用PSP Co的整等基础的

视听限市吸列的问题 高整月出代复模式享单的 万式 使用人内存的等用PSP Go的影响高戏功 能,加入了检查 eers on txt 完整性 增加了等 眼场本后在网本MAC地址处显示的问题,添加 了niern SC驱动。都仅全加入了支持8 20条



中に表を関す支持全を4切りた。 管理にSPODは他婦人、非常物が100万で、資子研究は、成別 度 対数視の非常性の関係、「因为如此作品、は2006系を含けれるような名前と、原物は、自然に 下去。 自制软件也能在官方系级下运行?对、总 信 即使你的PSP以内阁自电系统。使用的是官产 系统。也能运行部分自航软件。能电弧在于软件 是否靠加了信方签名。当期,已经有自由模拟器 anSP 。。及电子已高级软件xPeccer的答应版 出,里面走加了索尼认证的签名代码。无论中的 PSP自合和自由系统。然后进行。



Control of Laboratory Control of Control of

نساد ال-الام كالأكث

PSP塔然県部 5号/東部切除。加不也 お名任男心理。而使甲MPPIR。reP-8 n23数 類件,可以及項目示的后台等及。存在用PSP 低任何事例的时候。都不会打算必然的自身。 小安本、等欧克里 5号件,加入7日条装铁力 市 18月 7年会校式、移居了等你可会发保障 添加男子,用户还能通过自己管理直管控制 系譜度、方表便同时成任。可提供可管整理 整系系编码。下 形態可含用度。,方向等的无 非



右则能切挟歌曲,按山键暂停。

SAME CONTRACTOR



Strikes Obsessed to Land Strike

(村雷) 電 を映画 目 製 玉 的 趣 及 (州 neakepeer for PSP) 見是PSP上的 (日 衛) 遊戏社長。(Mineakeeper for PSP) 的 成員 与 (日電) 相同 用数字架表示用型地密的 数量。遊戏在4月日刊で日数布 fore son 84、 revison 88所令後、盗加 f 新田形井加入 f 单人 遊戏技人 透戏技術機関日一展放的音乐,更要将 MR3女体的影点形像影点。它女子下图写。





现有5月女会用还有一段时间,正是经境和要为旅行数据的时期。但如此才多功品的 对是最佳时期,但政意不要被有家机忽悠眠,现在就来看看近船的各地市场机泥也。



四月下旬广州电玩卖场音标。格 镍镍下探, 大商家的抛送利源源不断 的库存补充终于把价格压到了历史的 广州 秋柳 谷底。尤其是少户的基础色系列,又 "中少问到了"双1"的灰色价格以。彩色系实到了

原本基础色系的核价区。那边野索尼欧洲公司系随着 美国公司的脚步、下调了欧版、产的零售价。在"大 带着跌"的影响下 连任系 IDS也下探到了 千大 天, 级_指田可待。

终于等到了炎季的尾声,令商家期待的年后 班 个肝管、五 黄金酉即将到来。但之前的库 存压力和上跌批发商不断低价大批量撤售。导致 下跌的价格体系革一次受冲击而崩溃。而一户市场 的伽利程度式超高级们的预料、附近出现了现在 这个历史上本该上调价格的时刻。却要为找承托 力被盘而不断通价的临阶局面。其中基础色里的 聚色、白色和银色分别报1180元、1180元和1170 元。彩色系黑铁幅最厉害的紫色在原来大跌的基 础上再次下跌60元极1255元。紧贴其后的钉色下 陇幅信他在50元。同样据1265元。同为受效切四 色里的蓝色、粉红、提1270元。次之的黄色、绿 色报1280元。同为: P家族、公子销售 线的PSP 80也。批學到货、价格在1410至1430元左右排 彻。值得玩家用友NJA意的是,在目前的这个市 场境况下,为了保持利润。部分商家又开始动起 了面脑筋,把基础色系尤其是黑色换彩壳充彩色 系膜取差价的换壳机最近又重新浮现在大家的视

物里。具体整张方法笔者以前罗列讨, 在这里就 不絕述了。最近又购机煮向的用友多留个儿服多 比较。除了掉壳机外、捆绑销售骨备且中所会的。 忽修成分也在煬加。 时 列拿不定主意的玩家 用反键以直接购买裸机, 心中记着 京、商家不 帮助本买卖, 至手出在至身上。

划于小P的价格走向, 笔者分析如下; 由于汉 发上海批发商的出货量实在巨大 光露术地市场 零售 时 羽很难荷化掉如此庞大的数量、惟 能指望的就是本目未 图的外地批发单。据笔者 图察和某一下诱戮,由于现在价格维持在谷底加 上要为黄金周备排。部分外地商家的下单时间提 前了,并且是也有一至两倍的增加。所以价格拐 点的关键在千月末的最后 圈, 如果医存能及时 清空在八成以上。那借黄金周的东风价格可以上 图 次,而华南区的价格变动则会进 卡影响全 国的价格走向。

说完 I Pa T情来说说于系掌机行情, 在太虚 礼空下跌的大环境下加上份源的不断补充。 IDS的 价格走向也是 器下探。在笔者完稿当日、日以 医角价格已跃破两千大笑。报1959元。连 向走 势平稳的NOS 也有,幅度下跌,黑白肉基础色被 1230元。彩色系冰蓝报1245元、深蓝报1280元 粉红报1275元。行货DS黑、白两基础色报1240 元、粉灯 冰蒸椒1310元。考虑到层修服务。有 聪机意向的朋友还是请选择行战吧。



每年的四年游戏机市场生意 都病效,今年也不例外,而且今年 情况比较特殊, NDS即将被淘汰, PSP又到了未期、3DS又分破解

PSP2 人还设发售 重要个物点炎需要不接的や 万丽.

现在在国内人气最低的依然是PSF。 毕季 强大的名类体功能成和的编解。专项是实的美印

牌子,还是够吸引到不少消费者前来购买。现在 PSP的价格已经降到了一个非常发展的价格、16G 全套配置基本稳定在1600左右, 非常适合入手。 这几天不知道为何。拉发价有点小涨、可能还是 受日本大灾难或者新机器原生系统有更新的影响 吧。还在等"完美破解"的朋友们不要再等了。 目前6 20的可关机互实原理为开机自动加载剧机 程序, 和8 35的车动船机区别也就只有几秒钟 不要再纠结了。

NDSL和NDS:依然是肥例、 因为没有停户所以 价格不可能降得太低。总觉得花1000块左右买上 个世代的主机不太划算。所以很多想玩DS游戏的 玩家都选择了实便宜的"手机来体验,新机倒是

基本没有什么人买了。

日版N3DS受到美版的强烈冲击大幅降价。 很多批发商选择了抬高美版批发价,降低日版价 格的方式来抛焦日版主机。目前美版批发价1900 多 而日版反而在1850左右。不过之前买了日版 主机的玩家们还是有好消息的,据说《生化危机 启示曼》不能期,而且《塞尔夫》也决定《月发 售,大家好好期待吧。

配件方面没有变化、记忆棒还没有降价(顺 带一提, 存储芯片涨价了, 连硬盘都涨了), 180 批发价稳定在150左右。烧录 F型DSTWO依然是 委得最好的,不过数个人还是建议至少等6月更新 以后再考虑统灵卡吧。也不急议为一时半会了。

305美版的发售和日版的几 乎"值崩"(主要就我国市场而 主) 让最近高家们看着自己手中 的3DS里外不顺服,任天堂的主机 在商家心中从来没有这样整理过。很多玩家看到

美版的价格后都开始去店里询问美级的价格。但 实际上完全没有这个必要。在批发渠道上面来看 日版的3DS已经降到了1800元。美版的价格也不过 如此, 之所以市场上面整体价格没有降低, 美版 進风际影,主要还是3CS销售实在规模,最夸张的 是有些商家自己也被之前的"地震缺货说"承朝 了,还留有一些2200多元的机器,虽然已经有了 破华沉积略本卖的觉楼。但是玩家面对枯竭的软 件研容和不破解不实的言意,依然是让3DS的店面 报价在2060元左右。这里只是想提醒一些"趁便 宣先买了省的破解再涨价"的玩象,完全没有这

个参要。如果说苹果的火爆为游戏市场带来了什 4.正面置义的话。驱就是所有的游戏机都不会涨 本。人知和价报草服 果苹果烷家人乞贵 飞价 得不说的 点是,我国的年轻玩家更多向往追求 "生活园味"的苹果阵管, PSP带动起来的游戏 热潮似平就这样渐渐冷却了。

说到PSP, 依然是便宜。尤其是在这样的 英季, 1300元 ~14N0元就能买到83或16G的主机 套装, 注意粉色早就已经设货了, 而红色, 蓝色 也越来越小。倒是因为美版PSP将价的缘故、有 一版墨墁色 F 机是 (潜龙湖影, 和平行者) 的同 捆板、商家们去掉了其中的游戏。MD和电影盘 (2012) , 集价要据 < 1250 m. 网络说看在包装 盒子上斯内克的份上还是值得的,有兴趣的玩家 在实机时可以留意。



各地市场掌机及圆边价格

本獨古城扫描为大家引出各地掌标。及周辺参考价格 以下所有参考价格 单位为元, 本组所列价格都为单机价格。各的价格有差异属于正常, 因此 4下价格仅供参考之用。最后、酷多名向所有提供价格信息的朋友们致谢。

城市	提供者	PSP ga	PSP-3000	NDSL	NDSi	iDSi	NDSi LL		MSD	MSD
									(16G)	(BG)
广州	とら似す	1840	60	840	×40	1240	420	270	244	150
北京	绿洲电玩	1350	1150	750	1130	1100	1350	2000	180	120
上海	易玩客栈	1180	1230	900	1120	1120	1-	2050	200	-
浙江杭州	江城博品电玩	1400	1300	750	1100	1380	1360	2100	140	100
黒龙 モ哈尔漢	套星电玩	1050	1100	600	1100	1150	1200	1900	120	90
安徽合肥	大抵指电玩	1250	1170	600	900	900	200	2120	150	90
四,1成都	新亚电玩	1350	1250	900	1100	1100	1/250	2000	200	150
祖建厦门	现高数码电玩	1250	1150	800	900	1000	1300	1950	200	1350-
工券券州	硅器电玩	1180	1 80	840	050	1090	1280	188(80	100
山西太原	逸麥电玩	1350	1250	880	1080	1090	1450	2100	180	110

,打算以百水冲射的速度越出3DS块是卡。但任 操深,虽然3DS同样能着意MDS卡棒,却使用了不同的知言方式。目线3DS发展一个半月了。被解并依指去 的迹表。他一省这是的是在存档上,特殊《山奈宗年3D》的存档编词,3DS的存标机制已收破得,用户可 以通过敞拜将正板爷带的存抽手出。但这仅仅是疼撞,每进行被弊游或没有大的联系。现8故解,跟真备何 **张。下面让我们看看最近有哪些有趣的用这样出吧。**

3DS 20合一配件套装

/ 8, SDE Double Deca % in Bundle Kit.

证底机种 30S

驗帶。互机等常用配件,还配套空票等资洁布。USB充电线等

便携充电器

Uniform would write ("I Apr Trink gesk

对应机和 TOS NOS PSP

万价格 条明

多设备充电。 廠幣上有LED指示灯。 告诉你电量还有多少。不过产品无法 内置大容量的警电池、无法提供长时 间电力续航。

这个类似于表的东东其实是充电器。特充电器做 成予表的样式很有创意,实用性也颇强。用户可以直 接将充电器戴在手腕上,方便携带。产品的侧面有电 直接口,可以直接为NDS、PSP、3DS以及iPhone等众





3DS扩展充电底座

PowerPlay battery extends for .BS

ti on Newbie Gaming

对应机种 KDS

方价据 19 AH E E.





NTT 介绍的便模式来来器以需率条照效。如果提长时间安置效的 表基性機模數如關東與數型。 产品等于2000年年



3DS收纳包

古名 一ノテント 355 ケ ス

种类 推断色 出品 Share 特許机种 3DS

电方价格 3.50EFF 不



基这款30S收纳包 一定适合你。包包采







3DS旅行包

· 名 。DSTraveter Bag 細菌 雌物丸

万价格 9 99美元

4. 品 Mac Catz 計解机器 305 春觀花开,正是難宵的好时光,出游的时候不 要志记带上心爱的305歲,这款50歲行也是专为事 欢旅行的朋友准备的。包包空间很大,内部分为二 个屬鄉,能分别放入305±稅,电源以及其他配件。 包包还充分利用了上鄉空间,采用新臺式设计,可 以放入多达21张游戏卡帮以及2克触控笔。







3DS铝制保护壳

"美術區等不可分配" 808、但不喜欢塑料保护院,原可以看看这款产



용 야 알때마 Shell pice (solite Per in 表 保护者

立語 Hyperkir 計画和料 3DS。 市自総 年 まて、

品、产品采用了银作为材质、有标 特点金属系统。人类核构成 品的银行技术的OSA不能协会。 成场实在、不会过多增加协会。 中心则是不了支触技术,是是种 的是一个人工作在一个人工的。 GAME KALE & DOSCOPE

游戏万花筒

一《集体色訊》15周年4多倍四所张

BIOHAZARD.

1996-2011 15TH ANNIVERSARY

このに、小子2011年3月22日迎来"《生化卷机》系列、15 版生、北急官周四日开始、景館の内容自治市代人。林谷寺的 问候河、北急市局情况。及305版《生化卷机 無兵 30)的观 页。作为纪念商品公布的有名为"生化卷机 声曲的代记2"的

、水组日CD、 恢复了ALDO7年发生的 住化危机 安布室 近角代记》 受惠务量新作 (生化危机 调度 2D) 共态就 游戏的咨询。 "格为8190日元,新合人民币约850元, 而于2006年发展的第一课"生化危机"声音历代记"也 将同时发售。 "少,一日本京中的政力公司也将在2011 年发售原作中克里斯使用明检模"或士之刀改", 截 工精致、售价自然也是不证的、高达19800日元,拼合 人民币约190万年。

除了以上两款新商品。 # 高人《的已发生商品也没定程所发售。比如"安布雷拉 注意"和 " ST A.R. \$1/45_000 超离数。 108-05-16]。 " S.T.A.R. \$1/45_000 双肩数"和 " S.T.A.R.S.小组、000 双肩数"和 " S.T.A.R.S.小组 龙"两款T和则会在6月16日发售,价款利品。

▶ "生化倍积 声音历代记2" CD六粒组 黑色的包装被为奥雅 負格的音乐也较新。









4月28日是中文版《船店邀3》发售的日子,是《最后的约定物语》发售的日子,也是船名名大爱的模型新品

RG 1 144個質型温暖高达(RG 1 144 エルスト;イクザ・ダム) 的友信日 子。虽然白卵是个」の間、但当看见这款 "空澄" 的成品图8,实在有点数字不能。 在当年实在报准物象1 144的高达楼号也 可以做得如此情報。

RG(全称"REA、GRADE" 是 Banda(万代 于2010年推出的新模型系 列,该系列追求精密的全身骨架、及组成

完美的分色。至 求在1 144的。体 积下也能呈现土 MG级别的素组效 果, 十分值得点 緻。目前BANDA 发售的PG模型包 括阿姆罗的元社 高达 (RG 1 141 RX 78 2 # ~ # ム) 和夏亚专由 \$5m (RG 1 144 MS 065 5 + 7 用ザクノ、老加 上这款基拉 太和 的空强, RG上线 推土到第二款了。 该产品预定售 ?

2625日元,现在就 来看看官方放出的 成品图吧。



■白于姚帝翔舞组件 看起来也比之前两





May'n亚洲沙回演唱会

赠票活动开始

在动画及。POP领域大为活跃的"银耳铁精"Mayin解。 华为两场个人表唱合。为了让使多的ACG同时有机会近距离 接触器位入气敏矩。JCG和《攀机王SP》符合选出6张免费 门窗(《明广州公》的隐录者。机会推荐。

突如其來的日本大地震让人非常导针。本次家屬会主办 乃第一时间求到了來自日本的声息、Ma, n感感中国FANS 们关心日本吹唱、称本人以及事务所相关人士 切平安。是 然在日本的源出计划被迫取消,但五月在中国上语 「紫蓝 的源域会第不会受到影响。她感谢中国FANS们对日本地震 的影响会第一条

本次赠票活动的参与方式、将本页右下角的抽奖印花朝 下、贴单信封肖的并寄至:"如内邮线局外阁"号信箱《掌

机主)表書級名部(館館) 23022),我们全建取6名幸运完各并。(电话方式取得联系并确议、请 务边保证提供的的基础由法就系方式,并确认5月14日表出"关口以自标规计广业观看演出。所有股票帐子五月上旬季出

活动截止时间: 2011年4月31日截止(以邮戳时间为准)

※本活动量修解释权归《拿机王SP》、《游戏机实用技术》以及广州市源于文化传播有限公司所有。

May'n亚洲巡回演唱会

时间:5月15日 晚上:7:00 地点 广州蓓蕾剧院(东风西路 广州市少年宫内) 时间:5月13日 幾上、8,00 地点 上海商城剧院(上海南京 西路1376号)





此的情况的表现的

WOTA艺大致可以分为二大表现形式。每种表现 化式型义有许多特殊的规则 接下采载为大家简单介 妈一下。

首先要介绍的是"O号"。这也算是NOTA艺入 门级的表现形式了。是满唱会等现场表卖时。台下对台 上版的自号。自号的类型有很多种,既有表达对自己商 欢的偶像的昵称型,也有纯粹为了勉秀现场气氛的类 型,比较常见的有"B / a 警报"和"PPPH"。B / a 警报指的是当歌曲从第二、节转换到第二、节时 适 下根据特委報出"は~い、は~い、はいはいはいは t." 很多情况下也是PDPH的前妻。在早期的新唱会 上,是有固定的人带头发出B3口警报的,不过如今已 经现代成大家 -記帳子, 而从头际被果来看 还是大家 - 起肠更有阔力 现场与氛瞬间就被提升起来了。

接下来要说的是"肢体语言",这也算是现今不 D)洪唱会上一点亮矿的风景线 S。 胶体语言的类型非 常丰富, 各种技术的难管也中浅至深 很多情况下 使用胶体语言的WOTA艺才被称为真正的WOTA艺, 此较简单的就是之前提到过的PPPH, 英思是在影曲等] 节的部份 重复先用手打气个拍子 (先左胸再右 附),再航一声"Hyu",和NDS版《节奏天图》里 驗子拍手那个游戏很慢, 这个就算是普通观众也能经 松学会并加入其中的 种取提方式 和台上形成了很 好的互动。其他诸如将手放在头上一边打拍子一边泛 袋的"マワリ"、需要根据节拍镀出等定动作的"ロ マンス"、"8の字" 等級是 山作蝴展松大的表演、提 容易误伤母旁的观众,因此一般最这类动作都景在台 下或者是看台2楼等一些比较开阔的地方。而且需要很 大的通气才能在局后成于上万人的注视下确定这些动



▲单纯 欢乐 疯狂的阿宰们

作,算是等级比较高的"技体语言" ?。

最后要说的是"Mix",这是在歌曲的前奏或 间奏的最后一个小节被出与力奏划位的特定口号。首 先由一个人得头大腿"よくしゃ行」が 在每个小节的后举拍依欠城出"tiger"、"fre" "cyber" , "fiber" , "diver" , "viver" , 降頓 一个月节后再临出"vaJa",城界之后取曲就正式开 始了。这些词语取目 首来源不详的诗 对应的声语 分别是"虎"、"火"、"人造"、"纤维"、"潍 女"、"振动"、"化纤飞除去"而除了上述的英 文版MIX外,还有日文版、虾夷族语版、棚文版、简 老散等等。除了这种公认性质的M X外,也有对应特定 的测量或者特定地点使用的MI/,例如石丸电气开幕时 用的"石丸まるまる、石丸まるまる、电气のことな ら、石丸电气、でつかいわ、でっかいわ、石丸一 水树杂类的专用MIX "1、2、3、4、5、6、杂々" 等。 许多人整齐地进行MX的拥力十足,声音几平可以覆盖 全场 而M x 的环节是在正式宿吧之前 虽然很够 但并不会影响到其他观众欣赏歌曲 加上这种形式的 WOTA芝和容易炒奶却场气氛, 在如今不少演唱会的会 场甲基本新被领众和主办方默许了。

的牙史最早可

山島畑刊70年 代末 当时在 此团体合图 182 BF 的高的歌手中 始独唱与就会 有红色的垃圾 起歌曲节奏 既出"L-0-为歌手的名

50100

F " 3 种声扬在当 附一常成为

身影 除了声援外 他们还会做出一些旁人无法理解 的应援动作,这一点在大人气吐槽动画《银戏》里就 石机关加雪... 由于亲口队的出现 80年代末期,就已经有类 fawora Z的fr为出现了 不过这个特殊的行为部是

眼镜 自称"亲卫队"的团体 这是由兵扬粉丝含发

组成的团体、高人气偶像的演唱会办定能发现的(的

在学安小女家族走红之时跟着走红的。90年代末期, 支由小女组成的伺命团体 早安小女矩瞬间风靡 全日本、各种针对该团队个人的WOTA艺态渐发烧起 来 随着熟悉社参与NOTA艺的人资质新增名 最终 定下了WOTA艺汶个科学安小)女有看深屋关系的深语 作为注式名称。

而如今随着》女组合Ax B48的风靡。及网络的发 展, ACTA艺被迅速推广, 国内甚至已经有自发组织 的团队开始在许多,型演唱会上进行相关表演、相信 在不久的将来, 我们就能在本土的流行或证滑速固会 上看到专业的WOTA艺了。

出现?自着特定

WOTA英基不是新生富物。但也是最近几年才被广泛认识的。希望以上就多的解键能评价和略单经形 WOTA艺,可能有人会觉得一群死字在现场乱动乱吼影响了视听,但要知道这是那些单纯的宅务们走出家 门的重要一步,这是对于自己喜欢的愚悚的一种极致的表现,是来自灵魂深处的舞动和呐喊。



智序了一篇。在这里先向关注本栏目的销售者不敢意。本次专栏要跟踪的是更名为"Astal Baga"所 系列的"软件品——(沙立之間)。最終PSE游戏場有差值比本刊的范围。不过效用解表时间公布的 NGP所具有的個大机能。在未来被循环PSE游戏也未可谓。是之让我们解称次世代率收大城的阶段上 演吧!

玩家店扮演的主角与初代类似。 由是一名休日世事的少年。由于对身为有含 上是一名休日世事的少年。由于对身为有含 上的父亲母亲的维修后。而是在朱作的高同称 该定充满来知的诏令有遗够的之意。在年的高高和 是下 副本并给金通到形形色色的人 随 禁故事的原开术能《耀》操机的种龄过 转数率的原开术能《耀》操机的种数计 去 比如作为邻层的商品老板壳壳壳是普被 等力 最健枪手 的战士 千金大小姐萝兹 其于战车的旺热害对层景于其曾是猎人的父 亲 最终战引遇到的武士村斯与我方战士拉 专师之间的思怨精仇等等,NPC和敌人的身 位针景都进行 个细数的众定 本作对于配角 们的振绘操称历代最佳 而一直以来主角



▲开篇如果选择第二项答应继承模型的话。 放物迎来历代 量逐身关结局

APPROVED TO



▲从本作的翻45° 战斗视角,可以依豫看到天折之作《管 舒之职》的影子。

除了剧情暴密相扣外 《沙镇》在系 统方面同样保持了系列的核心主题。由于没 有了 "Meta Max' 标题的束缚 制作方也 能更加大胆地放开手脚 给游戏加入了 些 新颖的内容。同件选择设定是首次出现, 修 理工、战士都可以进行二选一 战斗犬则有 4只可供挑选,不同角色的区别并不仅仅在 干外貌 独有的特性和特技才是最美健的取 舍因素 而不同的同伴也有各自独特的剧情 事件 议相比后来推出的《MMG》 字在是原 道了不少。敌人所处范围在本作中丰富了 许多,除了时常潜入地下的敌人外,还有 水下、高空、范围外以及隐身等状态的敌 人 玩家需要配备专门的武器或弹药才能有 效的命中敌方。个人特技要数新系统中量为 出彩的设定 特特分为主动和被动两种 可 以在特技仙人处花钱习得,带来效果的同时 也会消耗一定的金钱。战斗中紧急维修战车 部件的"即席修理", 让敌方强制进入我方 射程范围或是机能停止的特技都极具战略意 义 而防止敌方逃逸的 "退却阻止" 更是神 风一族的噩梦。战斗方面最大的战功在于变 为了非回合制 敌我行动的先后顺序由隐藏 的数值 "速度" 决定 当角色乘坐在战车上 时 其谏粤则与战车的剩余势甲值有关~~ 文一颠覆传统的设定。1. 不少玩友有些谁以接

受。在以往的作品中 为了确保战车的安全 就得补满装甲片, 但在本作中沉重的战车可 能会导致敌方攻击了两. 二轮 我方才能行 动 次。这也令大部分玩家选择了0装甲、 最大限度强化战车攻击力的"裸奔"战术 务求先手出招、制数于死地、初次以3D建模 呈现的战车让玩家得以360°全方位地欣赏爱 车的全貌 除了不同装备对战车外观有所 影响外 玩家还能够通过涂装系统给车辆 换上独特的"皮肤"。 道具合成也是首次 引入 本作中无论战车还是人类的级品装 备都要依靠靠材来进行合成 大量的收集 要要也逐长了游戏时间。2代的自制战车 LOVE装置 船只 称号系统尽管保留了下 来 本作还加入了多周目的概念 等级上 限显示为255(实际更高) 在爆机后追加 的謎之洞廟内可以与全部40个常金BOSS展 开连续激战 绝对爽快刺激



▲拥有强大实力的女战士· 丝银 其外易与初代中的红银分 全一数——"杰色恶魔"。







既是艺人又是电影盛盛 执写了电影(大选 养)、(座头市)的比较去在图内顶顶地角 定的知 名原吧。最近五位各市在日本市空的新闻节目中,对 地藏之后间望,行助的纸素质目民。及穿著作业服如 察筋市的图会效表面,了强制的模型。

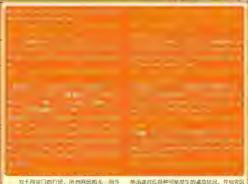
北等就是日本TBS新闻节目"情报"days 等間,平论:的固定毒質。平日在TB的开关。 北等就会与强于旧的:指人。显然一省内设计 19节组进行器带病实的;平论。然而在2011年3月 19日这大,及在名标却 反常态。首先他对大 地震后,无人的使利。一日本人何时成为了如此毒盘 有各国的人种中抗者严冻周毒空门。像这种人 或疗法。

接下來老师又稱予決指向了某位政治家。 "最可笑的是因会议员等著作」服站在超市里、 角略用。有本拳去现场啊。唯也不去现场 跑到



▲地家后视察超市的国会议员

委托西里全春环境是布尼奇哈阳中、发罕似知 通有技术足 7。还穿得有成有样的,你这是想是 至家么 注 军家是本日本的事等都的 团员全因为在任,封宗之事物实践整治。 足里或 专该女性政策起源的时子是全百级次, 足是他员 有中止铁球起源的姓名,已网上 数据断记盖书 新规则的上表十日梅号作业服,在超市船驶的废 协女工。



有并與空门的行径,所有构民都是 确外 亦所為《維贯。但是在有关键句文中每年作业等 机源超市2 桌上知业观分方成。大多数阅民从 为逐畅女士是在"做货",在搬头就放着打扮成 沒样,因反过来已发了民情。但也有部分阅民人 为,即使是在安全的地区、一岛幸作业歌也是为分 能由建对瓜巴和可能处性的建多块亿,并给灾区 区众甲界一体等。不管态点点,北野耳老师的情 想不会无规无放产生,比起机察超市,号语当会 议员及一部各的人应该还有里面要的事可心感。 希望他们能够做些实事,让日本人民能够早日走 世灾难,重建歌随。

辨找译名乱弹

即同、这次毛者选择的路效构设会让本少品 泰游智构网、因为A由又原表上是100%基础 本 这个净名的。这数于2011年3月31日刚刚梦宫子 PSP平的始聚投票名中、エピコレ要为成用部列 李書 問業エピラマ。大家以起版的右下角組 该可以着乱、该路线的期代公司就是"cb"。 "bol" 2017日田女母公司比較甚至七月。

"四日」 公"11月明日以際為当比米都走上と了。 而まり見生」とうまりの目等。 島田町文功 colecton、収穫之号。 エピコレ・是这个公司 的作品が用的 神代号、是常 "後大家等。厚望 的作品が開始的作品で成。 他に同る更加度が協有のない 信息、"也就是外语的等价是化版。例に翻译成金 化版、表現版、廉价版、Bost版、夏亚寺用版件 水の略等空間以下。

而ですがミス是如何变成,"圣诞之物"的 呢? 游戏的内容是要在圣诞节前的一个月中



②却不是"アマダ!"真正的無义。 集合认为ア マカミ 同時要抗成アマラダ! 再限分束者 アマ 是据"アマイ=日·"、就是阻塞。而ガミ。見是 ヴォ・ゥル・鳴か" 安地而来的。是指"吹"、 タイかば、地馬小司道起来 看,就是"阳源地 废"。虽然及近不幸性力感受著各使用。但你 是否上还感受到又物势的而是了地卡





CONTRACTOR OF ANY PROPERTY AND ASSESSMENT OF STREET

2米部以 (图) (灯样 奉土, 四 新規 (33) †12~ ā. 积付间接换 个人虽然的复数确身关注。但是几个朋友经常 是在群里之青心卵 笑声声声。《水诗传》作为我国的四大名 a. 生点世刻国子从梁、好沙的影游主题。书中所描绘的 舒晓故事,如装研习式机打索 鲁号宿单枝重税机 林中雪荷 下梁...等 告广关、所包、灵然(() () 本本) 为助材的部位哲量 不名 电新比较曲距 本链经由主助乐品就采回随 下槽美的 器が肥

◆在學者於字生时代 等助专定中附领的太凉人的五面风寸 时

LIVEREN AND A · 经产品的

1 三分類 (2011年) 特別 (2011年) 上 | 三外每为之實懷的實品· Machine Carlo

Exchange of the second

The state of the s AND DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE RESIDENCE OF THE PERSON OF ANNUAL CONTRACTOR OF THE PARTY The state of the state of **发现** 人名 **法 法保险**



水浒传 天命之誓

战略类作品《天命之誓》出自于例好历史 | 天下。而是要在扩张势力的同时提升人气值。当 握材的光荣公司,被FC上最越不及《三国志》 《霸王的大院》是强大红大爱,等也有着相当的

玩家需要進择張山好汉作为療法。在各地招 贤绝士、治理内政、扩充军备。角色的基本能力 中、膿力、技术、衰力会障者经验的累积而逐渐 提高,而放义、仁爱、源气则是区分角色特性的 重要标准、被他是本作有别于《三国志》的一大 特点。一年四季的气候对战争模式也有较大的影 响,比如阴天装多的吞季容易使用妖术。而水装

人气器积利250以 上射,当朝皇帝 决能完发金下今 命玩家攻打高俅 所在的开封府。 以剿灭奸臣、匡 挟朝在, 否则纤 至日久的话,公 元1127年时游戏



便会以全国入**使** ▲第了梁市的众英雄好汉外,《水浴 多的夏季火计不易成功等。游戏的目的并非统一 的结虑收场。 传》中著名的女性角色也会登场。

适用机料: PSF



水浒传

原机件:MD 複拟架 P



地雷班 級历过為中时代的玩家相信大學见过。引着導

物"依个名字,找案台遍的游费公司在MD上发行 了众争中文游戏,对于不着长日诱的玩家可谓县 不高 法解时即属一下还是别有原始的

久旱甘雪。而这款以水浒为主题的同名游戏虽然 没有让一百零八卷墨數要场,但还是成功整造出 了主要角色的经典形象。游戏的剧本并没有严格 運順原著的发展,而是基于小说設行了大幅度地 传改,故事则图绘三块"美魂岩笼"称几位好包 谋弱篡位的阴谋展开。

孫能方面,每名角色除守基本能力和進運射差 异外。在哪些方面也有所不同,比如有驾驭风梯快速 基础的"驾箕人",手持书物使用计谋作能的"箕 士"、惟一能用刀伤药臭补血的"鲜中"等等。当角 **色外级测器定的等级后还会自动转**系。进而升成高级 至少,取少何也有一定的支援关系,崇誉的群位建设



水浒演武

本作由以"《重装积果》系列"而广为国内 玩家所整知的Data East公司制作。主要、林冲、 度三维等十余名水浒英维齐至一型、是开蒙量。 游戏中的场景极具中图古美风梯。应有意动维加 Th Mil

本作級所律院的學論位稱并承認,與學與東古 都有級、中、重之分。必杀技的效果也会回接董 不同而异。各位好汉曹手持武器,除了常见的刀 枪棍棒外,还有玩小二道制的水洗、以及公孙斯 所操控的神灵这样的个性"武器"。画面下方颇 是武器耐久槽。一旦清空武器就会自动掉落。表 耐久權恢复前業色只能從手作战。不过本作并不 "《传魂》系列" 季样失去武器就会陷入被为 不利的異菌,相反玩家还可以用重像+重脚生动投 **出武器,击量对手后再施放空手拿义。另外玩家** 还能同时技术拳+中脚侵袭景豪来游使对方进攻。





關末一直以來投有一个严密的定义,如文字所示是指日本局所統治末期的历史,一般都认为从1853年7月8日開船來 就事作开始,到1887年大政奉还或1871年促獲書員總 萬府 失五在日本的統治物作为上。汉一时期

日本幕藩体制逐渐衰落上走向死亡,被

▲ 「編集的報酬等。 製作者的報本本 2 和 万田 [1]、 使得原本が落め国内場勢 型加不安、同时級者人世界資本主义也等投資利用民主义中。 国内 矛盾复杂、社会が成不安、中間乱也、 但止所謂乱也出安後。 2 一付 増留下 子许多历史人物的大名 一大名泉泉的新战县・成成迂襲 勇 1 万岁 一、 沖田総司等。 獲夷击土柱・15 郎(不是解及) 2 高杉智 作、坂本及ら、 佐奴会津の忠社 勇士已収入り9 中 2 社場古石乱世 の地址 英雄打貨告写真合作 丛木为人 見的故事。 若自己也在乱世中义 会作出怎样的选择。 3 必能部略的女孩子们首定会对幕末允萬幢帽。 于 是一个个以幕末为背景的之女のAMに因此起始和主。



td two towaters a water of

ZAZHIKU,COM



新进组的命运。

虚拟内容、将本就贴升的新洗绢拉事推上了唐美的巅峰。 "《薄樱鬼》系列"同时也被改编成动画搬上屏幕。 时引起了幕末历史类型的大势,以 募末为颗材的《募末志士的恋爱故事》更是作为维 - 數毛机流戏卷上去在最受欢迎旅戏的榜 単。 向槽长历史颗树的光荣自然不会防心以个机会 但是今天没想到的是光荣将以和风著称 的"《谣访的时空中》系列"最新在《遥远的时空中》》的历史背景放到了莫来。传承"《谣

远的时空中) 系列"中"神子"、

"八叶"的设定(虽然 周目很难看) 出"八叶"的存在),将四兽、怨灵 等原本看上去和幕末风马生不相及的 东西合理地和这段历史结合到一起, 拿到去年最受期待游戏榜冠军, 日本 某权威杂志也给出了33分的高分。



的真正历史为盛本,添加"鬼族" "罗刹"等

提到奠太, 自然小不了以生产美少年(误, 而著称的新洗细 活跃于丁户末期,在京都为 **了**镇压反复府势力而从事警察活动的治安部队。 在为日展府的代表参加了最后的成局战争, 也终 结于戊辰战争。他们被世人称作"王生狼"这个 有点可怕的名字,但实际上他们最初诞生的级机 是保护京都地区的安稳。逮捕当时过激的尊王赛 表派。以他们为主角的小说、电影、动海数不胜 数。乙女GAME中自然小不了他们的身影。近年 来大红大紫的"《薄樱鬼》系列"就是以新洗组

其変異未期材并不是最近オ出班。早在2004年D3 Pub sher就会在PS2平台上制作时《秦末现代 新報 组》、文数游戏在2008年移植型DS平台也取得了不错 的形统。

秦末还活跃着另外的一群人, 他们正是推动暴府区 解、站在新选组对立面的维新志士。坂本龙马王是其中 フー、受票船事件的影响他毅然脱密†佐藩、走上明台 维新的草路。光荣公司制作的"《维新之岗》系列"最 新作 (维新之说 疾风龙马传) 壁详细描写 7 场本龙马 的一生, 本作保留了"《维新之说》系列"独特的说 服系统。多分支结局,有的结局甚至是和历史完全相反 的,同时贴心地收录了众多游戏中出现的事件日址的照 片资料等等。虽然不能算上传统的乙女GAME、但却是

身为历女不可不玩的一款洼作。前文提到的"《幕末恋 华》系列"也在2010年末于PSP平台上推出了外传性质操作《幂末恋华 龙马外传》,从 一个不同的角度解读场本龙马的一生。







只有一個的書戲。相光等優來或是國本足畫 的 包約等年而書 他可见可注在那。沃內姆斯計 動 下,又就是報報或的地區性數 相則不是令 十分析更適當的人,他以为那些产分。這時輕多 余,既不則堪斯上发达。受鲁斯南尔风景 趙蒙上 河州,獲學下數分。秦朝國一門從一般一般 養育對和公區的關戶去書什么與原理。 再说 他也知 遵。日本就这些原方。塞名的第四學就死在數科书 上,被由此等他達了

"具不明白那些爱能店的狂热者的想法,要 未能去級些地方真的有意思吗?"相川对与自己

起剧AKT V 图来的本多无意地抱怨者 和个的话,可能我多少数操解。占

他们走进了 家伙餐店 坐了下来,"前些天我就 外去旅游过

"略" 在相 "國中,他的这位朋友并不是 个户外派,"你去旅行了"去剧了

36.7 你有头越听么 看到对万点头 太多开始了他的门球

部是在 月初、天气风则针松圆度 我和安存约 好 起去稀税玩 她说她 直想去跨里看看 所為 我能们个早时才排鱼质较 接了 创考工 真把我需 得哪位 好在 找建准备充分了 我从同上找了家 除行社 外后就 水辽 计写

那天一早 我们就乘坐大巴向着目的地出发 * 爱花那天穿着挺岸的内色衣服 白色绒裙和炭 色貌子 环赛着一条红色图巾 指百就是兄免 子 可要极了 虽然这不是我们第一次出去旅行 但那种成妙的茶张感一直围绕着我 那种感觉怎么 形容"图 明明是成成十分安心地坐在身景 只 要一互相对视 就立即心跳加速 有桦 不能说 那是 不自在 , 应该是有些 兴奋 吧? 到了车 上 我们挑了最后一排坐了下来,因为那个位置既 不会打撞到他人 也不会被别人盯着 爱花显得疑 兴奋 她把行程表拿了出来,仔细地对了又对 "我们才刚刚上发啊" 我当时就这么对她说着 爱花身子成成一桩,说 "我只是在提醒你,不要 海掉这些地方。"并且她又从包里树出了几本地 图。指着她图 用手在上面上着。"我们现在在这 圣公路上, 接着 我们会通过这里 这条路上可以 看『医士』 然間到达 "希望姚·安察觉到我 d 人島納洛的话 尽管的表现得和一位专业导派设计 公两样 巨铁真的设计公精力去听这个小天便的的 調了 其实更计我存留的是契的声音 而具体所 5個的内容, 我没在急

大调谷,那里是我们的目的地之一 《 道斯 早有什么不? 对 是溫泉華 传说这里有个可以让

本総数の。四を「ちゅけ 四日 1 の 也らす。「時代なる 日本の。」 『大人堂「都名 これぞう ちょ 草刻 今 所をよう。「京 イラーサル 「 おしゃな ため 「ため」 はなが 付えが パンド 多すって なる。「ま フーマネ 」、一切でする。 第2年 マンション、※ 日本の二の合物の 「 すぐら 、 同ちせてがしれても必要か。」

雪不得限人,但其实并不是太分,我和爱 在在那个资外规划 打堵,本定坚务通。也实 知即为风雪的原创停止血来? 瓦约也只德回锁 车上,现在下一个地令 首工。 其实这是活火 山外人则的危险但报告规划,则少却已已的数 等率出来也会人者 能都会开。但还以的点即 校署她的启述,与时、人心还是附近也感见的 了,向我被的领斥。 又及吃其祭书大事中了 以我们的规划是设计。 大心经下宫生,先规及 专业。 参加,我们没心母未是对神业了"

要花屋祭相当失望。 並低头虎着 好不 容易来次,真是可惜 ","我们不也在春天 看到了雪景了么?这可是+分差待的哦。"我尽 量就让如好受些

我们的车子依然前进营。这样的富士...之口 不知道还会持续多久,爱花头靠着车窗、没精神也 望着外面。"听!"我拉了拉她的手。"富士山之 歌 "我那位仍有些失望的,公主略有些好奇地看 善我, 接着看了看车内——没有播加什么音乐 的 转向我 王要问,我把食指竖在除前。示意让她不 要作声, 仔细听, "听、听到了 " 爱花惊奇地说 着 "好奇怪,这悠然的音乐不是夹自场声器 也 不可能在...体上装上音箱、整天的原? " 我默默的 笑着 待那段音乐结束才向她开始说明: "正如你 所说 那音牙不湿机器中传出的 并且在没有车经 过时也不会奏响,这个可是关键钢! "我故意证 帧、"福尔摩斯、柳影醒开这个挑码?"、"何 啊、华生、"爱花发品甜甜的笑声。"这辈是对我 的挑战四0 好, 让我想下, 只有车袋讨这条器时 才能所得到这个 啊 准急是刚才都条路; 用不 周材料和不周表面形状铺成的路面 车轮碾压时所 发出的声音就会不同,只要排列有序的话。就可以 排出 首曲子 3! "

トチ4つ ゼ 7性質と再売ある 到し与能信 取11 当然景美美地花上 植阶 除了基本的晚餐5 我 \$16F5《牛曲片排盘 · 份是盘 · 其实是 · 公用大龙 虾、装饰起来的木脂、我想想 用酒荷龙虾 文色 星鱼 原鱼 适有 些我叫不比名字的样 美鱼肉 发花也十分喜欢那天晚上的科理 晚上。 我们体验了当他的需要 当然是男女外开的 那 里的名录电说不是完全强天的、何也可说成员半强 天的 山大的落地窗外是 座别数的,亭院 并用 木製用癌網件 将里面点了起来 你可以撥象漂 出。我当时学在药水中 政党著引力游天飞舞的雪 在、悖悖他飘到地上、那夜里没有风、相当安静、 除了水流泊泊声 我仿佛还可以研究曾花们落地的 趙北声 伯这不是是让人激动的、第二天早上、你 猎怎么, 我和爱花越来后打开商品 富士...民然如 此清晰地呈现在我们的面前 我完全被她的英姿所 中心有 注象气 放好象显被她以问了 样, 平常 直围绕著她的那場白素也消失帶牙影无踪

"你是說 你 月去了灾箱根 不仅看到了 雪景、拱型了女孩,还看到了富士山的近景?" 相!打断了本多的回想 他有些讽刺地说 "伙 计,什么时候去拍七点地啊?"

"喂,你别不信啊"

"哼、上次我和你说我又找到传说的海滩 ,注21 时候 你不过这么对我が的么?"

正 曾经一天智人学山际 用油打束铲形 房当晚儿一支 行应提生息 并讲练 B地点称为"支帛" 富主山美元来 商、一载正式些山布是从最高的九米目开始 进行大约数 山砂坞超红河出达山





但目童的 马俊

文 养养

下暨仍是你的希望尔

第一次接触巧舟的游戏,是他的"〈逆 转〉系列"。但真上深入去体会的巧舟作 品、却是〈幽录诡计〉。

我个人比较喜欢《鑑灵源计》这个译 名,其他如《鑑灵歌作》、《鑑灵感作 殷》等,这些虽然是"Gnost troks"的 直译。但对于这略作品采说,已失掉它原 本的风味了。

记得有一辑〈掌机王SP〉的光碟中,



预告了(翻灵诡计)。 那种独特的画风 以及 独特的人物答型,是在审美贸劳之附令人眼 前一亮的出色游戏。 但最吸引我的,是末尾 处, 皎洁而美丽的用壳前, 系着红色围巾的 無色折尾痛,忧淡而寂寞的一声叫。

那次是擦身而过的避危,没想到的是, 后来还有相见的机会。

第二次相见,已是《幽灵诡计》出中文 版之时,仍是《掌机王SP》中放出的图片: "迎转之父又一力作……"哦,原来是巧舟 的作品。

巧舟的"(逆转)系列、都是"没有后 標周目的"、《關末處計》也是,玩完了就 完了、沒有继续,没有二周目,干净利落。 这样的妈局,面出了一个温馨布令人满意的 句号。

某一晚,晚上十一点,我打开了票色的 NDSL,就像那只有色的癌。跃进去感受这 窗游戏。我并没有停止,每一次"保存"之 后又"继续游戏",共见个多小时。没有停 歌,直到凌震"点头"参升描关了。

最后知道了结局,那一多的心情害然也



酉感交集,结局无法预测,独特而完美。也 许应了那句话:心本身,就不是能够准备好 的东西

"对于我来说,那是幸福的+年·可对于你却并不如此……"的确。我也无去理解,尤来艾尔,这十年来你在黑暗中的污沉,那一丝光明、像是遥远的湖市蜃楼,遥不可及。

此后,我又重新玩了一次,因为我还有 不理解的地方。

"我去找尤米艾尔了。"

Ghost troks, not just shost troks, but the destiny tricks。商店的办 漏,空间切破弊,一切都野小着它间的流递 污耗动。死亡即的三种的紧张感,"最后的 更新"完成时的潮洒的声音,那是精心安排 你从之旅行。

不知何时开始,我爱上了尤米艾尔—— 这个寂寞的男人,在黑暗而庸俗的世流中寻 找一点"扭曲"的、"虚假"的光明,是否 与我产生了获吗?我不知。

真是命运的捉弄。

此后,我便喜欢面尤米艾尔的画像,只 可惜我笨拙的画技,勾勒不出让他的忧愁或 轻怀。

的影响变得多虑了?

以上是我作为一名普通玩家的感受,接 下来便详细地解说我对每一个人的感觉。

一关于卡巴内拉

天子政多

8.精中的现务是一位标准的父亲和勤奋的刑事,为人很淡定 无论是五年初的枪 齐事件后还是人狱之后,就连死了之户后也 表现得很淡定。 以多和卡巴内拉共事子的 也十年了,十年前地盯了自己的错误也许多 是而运之数。 不过更 "命运"的,恐怕是 思识据石存行吧。

关于段系

於条件內女主角,是點構炭壓的重要线 案。 关于於奈茲(个角色,也許她不过是首聯 的一人,无论是在公園玩的女孩,还是首聯 智梦想面力向上的刑警 一仍是那块陨 碎片,如果不是碎片,拎条也不会被卷进去 吧。 但符条的归形头又吓磕救了出来,这 大概就是"平凡的感动"吧。

关于法务大臣一家

戏剧般、也是温馨的一篆啊。 法强大臣 的动作 挺生活化,把害恼的形象完全表现了 出来。当时在电话那一关,我怎么也本会想

到用灯来套头人, 接着阻止她的行动。不知 各位有没有这样做、我就是被傻瓜的。用灯 来套人时切里套不中。那位夫人会很灵敏地 躲开,我为此还逗留了不短的时间。那动作 实在太有趣了。到了结局,法务大臣眉头不 再紧皱,一家人其乐融融地聊天,艾敏开心 地笑 | 这 幕真的很不错。

关于公园程人

不知为何, 我特别纠结议家伙, 不过算 实他是一个很善良的人, 不论是死前还是死 后, 都为了"公园拒绝住宅化"而努力, 其 实他也是一个很可爱的人。虽然出场的时间 并不多, 簿是为数不多的配角路人甲一名, 伯也靠了他才敢了小小的宴会吧 ...

一关于法医老人

就是带着鸽子的那个, 为初由于机关的 原因,我还认为他是反派院 这个表人桩 尽声也很讲悟义。眩音很小有人会为了探求 一个真相而放弃事业。后南省一段削精是关 于救这位老人的, 也挺有趣。那是我第二次 玩的时候,提前把她板盖与垃圾桶盖交换, 此时尤米艾尔还来引爆炸弹。而老人已然安 然地站在上面, 汗颜 · 于是我很无奈地一 自着着削槽, 引爆炸弹后表入"草名其物" 地植了下去

一 关于蓝面绀架犯

就是绑架了寨音的那对男女, 对于这两 个路人乙丙其实是不太愿意提的。不过他们 的死亡方式既有趣也有点讽刺: 姓保险柜。 把20 F克炸药当20克来用

一关于希塞尔

终于说到重点了… 希塞尔,这只最终 **查福生活在现名刑警家中的照色小猫。同时** 也作为主角带领了压索感受他一夜的喜记权, 旅程。它是整个削槽的主线。重要是理所当 然的。

对于希塞尔来说,迷路的幼猫、幸福的 十年 尤米艾尔把他称为"未婚妻",也

许这个字服寄托了尤来艾尔小儿的甜密愿望 吧。然而,命运之轮艰难地转动, 这一次不平 凡的历程, 改变了多小人的一切?



燕敢的小武士啊!为了保护嘉音和玲 奈, 甘愿苦等十年的优秀博美、巧舟的爱 犬)。如此顽强的意志实在的令人佩服。导 弹在剧中特殊的交换能力成为了主角寻找记 亿时极为重要的力量。到了最后, 常塞尔乘 上导弹(注, 止导弹非被导弹)去追沉入大 遊中的尤米艾尔时, 导弹依然选择留下, 守 护他的两位主人。然而,珍奈经经举手微 笑: "去吧。" 在返回尤某艾尔的十年前 时,导弹用它的力量展现出了它的重要。

关于开米艾尔

可怜的尤米艾尔, 因为十年前的冤事, 图差的错被卡巴内拉和致名届讲绝境, 张孙 八冠劫持了险条。由于命运的捉弄, 又被关 9.的陨石碎片插入心脏死亡。此刻, 他便拥 有了神奇的力量。

寻回一段记忆需要名长时间。 课划一次 **复仇需要名长时间。释放一心仇根需要名长** 时间 > 漫长的十年 汉不是肉体的老纸, 而 是心灵漫长的煎熬



十年谋划、十年变色、为的其实是想要一段精单的生态: "我与他们,还有一个交易。那 是完成报复之后、他们可以铂我一具活生生的肉体,一个合法的名分,一个温暖的家庭,让我 以让话,然后老去……"

可惜机关算尽太聪明,终是敏感皮人反着一棋,洛走赐石醉片 一术米艾尔,从此死去。 希赛尔,这嫁分未尽的黑猫,返回术米艾尔十年前,救了尤米艾尔。于是,重骂这十年来

萧瑟的命运。 + 在里,努力炮等找,导找光朋,终是蜂然在捡条的泪中,岳東在希蒙尔对丹泰鸠的 冰

十年里,努力起寻找,寻找光朔,终是降然在党余的泪中,结束在都然外对并衰竭的 圈中。

"尤米艾尔、我无法理解你的痛苦。但,如果来世。我仍是你的希塞尔。"

"谢谢你, 希塞尔"

尤米艾尔。下辈仍是他的希塞尔。



飞 杨志斌

我的NDSL的L键突然坏掉了。

也不稀奇,这台班"外來至班在你6年了,经历了我那么多的舞蹈能赶到那在世算很结实 5。可让我原外的是,我竟然对这件事没有太大的反应,惟一的想法就是大概玩不了(王国之 心)了。据想当年我因为OAB SP的方向催出毛辆而着急了一个头角的状态。真是躺膝不已。

那个时候,自己的唯中真的只有露戏。那时我一个月看完10部机器人动物,就为了了解 (机成) 的影情,那时我因为玩 (火效),整个学期的教学课题设计,导致成绩一络干丈,自 己却感觉挺信,那时我们为了出去玩游戏流过各种手段。翻墙,写假俱条 不胜校举,那 时,那游游戏真的就是要生活的全部。

后来,不知人哪一天开始,我明白了读书的魅力,于是爱上了读书。我开始觉得女孩子真的很漂亮,于是我开始自家女生。我开始明白竞争的压力和社合的残酷,于是我开始奔发 与效金。不知不觉。游戏验出了我的生活。虽然我仍然避着游戏,但它对我已经没自和怎么的吸引力了,游戏从我的全部变成了一个爱好。如今我的朋友们只知道我读书很多、在女孩 全面前假会讨好、是个看似假明事理的人。但他们不知道,我看那样真任,我也都是弟戏界的起风少年。

也许这就是今日的我不会很在意NDS。坏掉的原因吧,因为我已经没那么在乎了。现在很

多人都说今天的游戏俱无聊,从前的游戏多好玩。真 的是这样时9。想想看,1年年前的两分少时间在至 戏。今天的你又多小时间在游戏。事实上,游戏并没 有越来越差,相反是越来越好了。但我们随着年龄的 增大、遇到的事越来越多。能玩激戏的时间真的是越 来越少了,所以我们才会能得据在的游戏不好玩,因 为我们没有深入她了解它、只是浅景觚上。

具实我们不用太在专这些,给话说,一山有一 比之境。小时的我们玩游戏,有单纯的快乐;长大 的我们,为了梦想去拼搏,有一种奋斗的先实感。 如今游戏成为了生活中的点缀,也许这才是游戏珍 有的做行吧。

3DS已经发售,NGF由已公布,作为玩家我还是会买,游戏我也还是会玩。当城,它们也终于会有好自会的一天,一只是不知那时的我会是怎样一番光景,又会有怎样一番感慨。













《魔法奇缘》的电影很 肝看、爱展及乌、我就把NDS版 的网名游戏之玩了,游戏主会

 常会因为占赛条约细化。而提游或从纽约的场景四 到数步、看过电影的瓦家可能会觉得游戏情节比较 越沓。

整个游戏里 爱德华王于依然很MAN、吉赛尔 到十分卡哇伊,只是辛当爱德华王子打强的时候总

常点龙 二是吸索角是 增助的 在身上 在人的人名 电电子 电压力 的人名 电影 有比额 电影人 有比额 电子电流的 化建 唯 电头线 有比额 水 电弧 化碳 化二二溴酯 化二二溴酯

运的曼妙形象





评论人 Socksi

作为一款清新漆鸡及 格的游戏。它花像你寻时笔 记簿上随意画出来的人物。

雙條对其有一份素切遇。特別是我们那四只 如水不停跳的涂稿"小人",你会觉得它分 外可愛。

这个游戏里有番各种各种的通用物的" 步登天" 但要是除为「一个通具两瓜"天 空"排列"地股"就不出行了 不过工是的 方法否选表。已过个游戏的物味和那效性大幅 增强 在特殊的施放同时无满期待。除了以上 运形,最近更新的几个版本更先增加了"更换 风格"这一谈定,甚至在将政过程你会发现"小 人"宽得有趣极了。有些风格还会影响到影度, 比如圣祇风格,就因为场景的灵猪和柳都度火火 增加两便难度提升。

有些不足的是将或某些万亩不太贴心。比如 会有几个道具同时出现。你会因她都问题拿不到好 约那个道具 有時随机域圈会创造出一些份根本上

不去的图、例如正中间只有 IBBSS 一格,但 E 由即有个至周等 看印。而且还没有第一条 停一 尽管有几个小缺去。但跨这怎样上还是不能的 毛论是喜欢什么游戏的玩家、在闲暇时都往挥拿出来



橘纤要求

學規模关的激素。 全級、海林、海球的要素等差可以進行序述。字能技能表307410之间,1000年 系能为主、另機能上等後、部分表一张配置,游戏点等者提供有代表性的无LOGO形成制度。

挑战一下.



酷為為 《下 "有 明治在

酷者者 j y ta y が t x 、 1 から ** か ト エーナ / c

西治舎 キュ





AND CONTRACTOR OF THE PARTY OF









树木吐斯芽的暴天等特征完全复有 不管怎么说 天气回蹤了人也会舒服不少,对我们这些掌 机玩家来说、无疑又是外出的好季节、不管是喜游还是聚会、我们都不会因为空间茂雯而离开 -- 汉就是堂机、能够脏时体验结影游戏乐趣的堂机。

这个AKB饭。



某日和同学联机玩游戏, 我用的 是PoP 1000、 物用的是PSP 2000. 后央我给他拷存档,我对着他的机器 探了军天内没把记忆棒拿出来 后来 才知道2000和1000的记忆棒插槽原来

NDS和NDSL的开机键也不一 样、异致很多人都搞不清楚我那台老 NDS该怎么开机_

马修·刚换2000时我也有相同的经 历……说来阿鲁那宝贝机器是"掌机 王"惟一还在服役的老NDS了。

沙胧月:"很多人"是谁啊?如果是 堂机王"部门的拉出去毙了。

 無 無板, 趁月姐姐不在, 你快 教我怎么开机_

经条 你唷……

Arashi 不 行 arashm. 着的 151组的光点、激动调广话说根间掌机干的美编是不是有

600 白菜 目前没有将来 会有的,我们急需有一 个arashi闭饭来对抗阿鲁

河等 一个阿拉希饭站 起来了。千千万万的AKB饭 同样也站起来了, 乌冬锅锅 你说对不对?

乌冬 为什么话题的走向那么奇怪?

太好 ?。 学校要发钱了 学校终于要发 钱了,好像每学期结束发670元,这样我就可以存钱买 PSP 了。可是我存得了那么多么?

arash团饭啊中 这就是为什么我会写这张调查表的原因。

插田 李孫 阿鲁 什么学校这么好啊?还发钱····我大学每学期 结束都要给学校发钱的说……

白章 看样子也不像是发的类学强啊,难觉是贵族 马修 阿鲁送给学校的是……

事好好学习:

尼语了

昨天帮同学带本《等机王 5户》、他奉勤后上课就看、 每果被毛流效流。老用管他要 有、他竟呆手靠了这本〈等机 FSP〉,对老师说、"指了妻 手名性区"。"老师是看了事 与他对我说:"我只赚了帮几 五 售,(MHPS)这块。以我 幸岭库。" 《石泉也去后了

北京 Mr 0 (子)乌冬 这是 (MHP3) 的胜利。

3 马修: 你的同学确实够胆。这样挑衅老师 第的设备题创



被"气息高"

り 弟在続日縁时、用PSP看加邊、老师忽从朝门进 人、故政PSP放子作业之下。久不賦老师之声曉、乃取 PSP复元之、忽觉身后有杀气、收和略像、リア已被一大 手夺去、身后一句。"吾等汝名的了」"方知老师一直在 等我汉宁是子禮刺昵。

杭州 第六天應五

白菜:老师也是从学生过来的、你太大意了。

(3) 写修: 我高中时也遇到过这样的老师, 自习课在教室里转一圈后, 然后去教室后门扒眼,

巧克力

女朋友送了一大盘精装的巧克力,感动啊 不含 得怎。放到宿舍里,次日下午回宿舍,舍中五人一脸坏 笑看着我——巧克力就剩下辐纸了

太不厚道了,吃巧克力也就算了 还故意留 下证据……

 随名名. 好令人怀念的住校生活啊,以前住校时没 少发生类似的事情,不过抢别人的情人巧克力确实太过 分了,这是红果果的表幕练好眼。 往上颚 第三个

最近在玩《深爱》中文版、好喜欢 爱花、要是现实生活中有一个像爱花 样的女生深爱着我就好了。期待我生命 中的爱花的奇里。

青锑 &

阿鲁 我记得以前"掌门人"里有 人炫耀他女朋友像爱花来着,由此证 明现实生活中是存在爱花的,赶快拿 着你的精灵球去捕捉吧!野生爱花GET 长哲!

查客, 鲁叔每天晚上睡觉前对着 AKB48接个人挑选, 然后说: "XX, 就决定显你了!"

酷各洛: 打开你手机的电话列表,往上数第二个发送示爱短信 说不定她(他)就是你的爱花。

●白菜 MAYUYU我搞死你、我的第 三个是才教授。

(3) 苍穹:我的第三个是电玩店的号码。 无压力。

動格洛 如果你无法接受联系人列表的现实。那你可以考虑换成通话记录列表。

● 白菜・桑纳- 声电路的未接来电 」还不如水散接呢……

FINGR

期待其机能、构现其价格、人能多盾的、索尼是可 根的。把机能加给核心的。把价格压在穷军上——作为击 并级掌机迷,我还是认为掌机就应够部掌机,且揭太多花 样、否则会流失大众级玩家。

中山仓麻

马路:对于NGP大家的 致意见是机能很强。但价格 不过PSP刚推出的时候将近3000元, PS3刚发售时候也 4000多,现在不是都在接受范围内了么。



初二面临分班, 鸭梨 太大了,于是找NDS发起、 结果发批讨商。 _ , R , Select键一口气全部极度、 一气之下还把触屏弄坏了 请问,编们有没有把掌

深州 专用协图 酷洛洛,有季坏的,但绝

对没有这样弄坏的。 酷洛洛经常弄坏掌机的方式是往机器里浇水。

在窗,在家用机上玩坏过不少手柄、尤其是当年MD上 的《幽游白书 魔强统一战》、掌机倒是没坏过。 马修: NDS很无辜 · · 其实最好的发泄方法是去健身 房打沙袋, 经济实惠无危险 当然也要记得戴好防具。

四格漫画 · 主动请缨









4组成者内含之

任天空有你的,游戏分《馬·白》 游戏: 就不说了, 电影也不放过 太黑了

不出续作狂出外传

Capcom的名平台設備。虽然快让 我们在更多平台上 7 额更多游戏 只 是既然做不到当初就不要许遗嘛! 广西班生任

非里、说好什么时候发售至没存

预定日发售.

郊默不出宫方中文的 · ·

1 开个坑 放个贴图或预告就 没下文了 2 偷跑 锁没攒足赖又来 一个大作 让我何处借锁? 3 个人私 您、等这么久、Xperia Play不支持PSP

생 본부 据统行为太过严重的,如《经育》限

定版分五个套、让我们A ON饭情何以谐。 * 白 黄斑点

店便弄个租制遗迹的助漫电影改编

प्रभा काल

空全沿着任何行业的政策及协治性 8区别不太的分版本。

1 系列游戏一部比一部差; Z RPG 制情总有个坑不去填 3 帧数严重不

2, 4 素材据率太任。

1 游戏宣传与实际内容不符,

2 非正常原因延期。

有些东西太难以了! 比如 (MPP2G) 中老山龙的天蟒。

3 马锋:这个调查的读者参与数量 大大高于从前 可见大家不穿很久 了。这辐波点名的一个是任天堂、 《口袋妖怪》历代双版本不说、2010 剧场版也分成两个版本 还有就是 Capcom, 关于独占的 软広出尔瓦 尔、版面类系这俱先放达公务 下模 提牌礼载大客的资金。这错没利意下 细也有机会唯

N. W. S. S.

游戏编往

每次拿出PSP来玩之前都要把正面外壳用系纸巾擦 遍、收起来之前

標例 朱建立

在弯,同为汗手玩家,就是玩RPG时也不例外,以前跟朋 友们轮流玩时被数落过,所以打机时在手边放上纸巾成为习 惯了。

A. 乌冬 看来这位同学的 游戏支出里还得加上买纸巾





3條:这个 獠



国马修:经 讨 仔细鉴定 这个 确实不是问鲁大 爆破的草图。

猥琐的兔子!

马修.皮 士 丘也闪亮亮地玩 猥琐了.



投存 (SP) 上申过黎 但是增上过

好奇怪呢, (等) Sydeus Rockettey B 马修: 标表花成全(

能不是与修成能成分等了的: 我们班某人中华之后很高兴 投票 】到就很不实 于是平度使写了一句。一 定要中类啊。

南京 電车 酷洛洛」同学作送ご急能不好了世 **想找我不能决定你是否可以中共** ●但在你上一样"学门人"还是可以的

据说现在防盗指她做得很好 惠以 1 后草压3DS NGP显示是草准各很多银子 1 88.

马拉 机几十年选算才可以破解 结果 尽 警告如此 经否定运的者 各位还是直拉

逊近晚上常位 老妈不给吃东西 说金长胖 不明白 肚子与身材哪个重

23 現像 かって ベニー 后知的在官 花光模基品 拼好还是 在上解的

153個的专题《梦想图进现实》里 没有《变形会图》 等作品、不过总体计 是不错。

交易锋 3 1 以 1 1 年 5 153衛书变轻了 变小了,微量没

理价

4.4 上月年有有有数 子差引以前 为什么我们商者的时间在2012年?

明高考完就要面临 人生苦知何

文介公内 ") 九時 以此是不是不!

说实话 我真的不太喜欢三次元, 要然二次元才是宅人们的基地调中

上、九 《外引提不看 电不] 孩子做

由于某种原因 我家里维起了50 多张空白的回函 扔掉了很滚费 现在 提倡伍碳學。可以重新利用青回給小場「 吗 期待回答。

中山 方诗人 **開発 回を付をかかった。** 纸 载路载路动手能力名



海 潜作者

参数的研究 姓名 福产点放方产品产品的址和邮纸 近转直列 都營建以 5 克名 福寿发数方式及神奇地址和缘赖 动的女性角色 自由部 女師秘想自 姓名 隐毒发放方式及抗毒性 各地







马修 小时候总看到 一个椭圆这么交织的图 案, 代表的好像是科学技 术还是什么, 唉, 忘了。



马條,立体四人, 为啥我联



3DS版《口线

妖怪》出来时 大家都能买得 妃3DS

用6角钱买到价值554元的游戏周边!

低价竞拍活动第5明再爆超低中拍价。0.6元 目前低价竞拍第2期正在火热进行 竞拍品为非常 实用的北通M、P无线高清套装(市介: 654元), 欢迎大家都来试试你的智力+运气



IN PAIN PAI 机 D. W. DC机 高语



雷延式五经手辆 六蛛和缠绵体 功能 内置短电池 文成平台 PS3全条列主机。

> 零延迟无线手册 柔和強 力方向键 智能者电



「5期中抽人:開始全員——第18只任**進**

我是也確示能源士多律及

QU等码: 我是急狠不能有太多做多 EMAIL: 微是鱼根不能智太多值意

对应平台 P51全系如注机, PC申助主机,

EMAR. ntlkhelflu745@126. (诸在附件中如义) ,不能公司

《掌机王SP》邮购信息





如此美好的季节不晓得读者朋友们有没有金融音呢? 阅述不多说下面让我们看一下

秋的, P是6 03系统的, 每次玩《3D高达 G世纪 世界) 时, 进任务第 回合ふ行动保存 奶死机, 这是为什么呢?

东莞 Magin 晚似有部分5 153P4系统的同学也有和你 相似的情况,建议尝试一下自行用ISO Tool将 版成ISO打上ME631群块后再测试、客在不行 的话制可以考虑共振至更高级本约6.28自制层 然、其实现6.20的TN和PRO系统都是不错的。

·安约安约安约安约安约安约安 海杆不如从前好用了。自己乱动 轴心偏 移。応遊怎样清理才能使之同型中心并恢复は **数?或者有其他的办法吗?**

长春梦卜 雪 你可以自己拆开, 或着景 一聚假定滑杆 的爆丝。如果因定后滑杆还是乱动、爆放只能 更换了_ 作为低债易耗品。大多店家美至不将 **对杆列入保修范围。这里能建议的,只能是接** 耐用的原装滑杆,而且接着的后具体滑杆,避 免玩家 -激动机器就倒霉的情况发生。

去哈 去哈 去哈 去哈 去哈法哈法 》 余王指确实是大大地破坏了游戏的平衡 某日 · · (中间省路N字) 扯了半天。我 只想问怎么用金手指截图?

貴州 于水川 / 这里以全手指CMF为例,打开全手指的 面后选择"选项设置", 在这里面有一 裁导快操管", 选择后就可以根据你自己

182

的喜好来谈定裁屏的按键了, 可以是单个按 **健**。也可以是组合栓键、

The the one the one the one the one the one the 少请问(SD高达G世纪 世界)吕布的专属 机型需要联台高铁进行制造,还有明台战舰移 动力最强。

上海 Michael 把驾驶员的吕布乘坐在托鲁基斯 (1-ルギス)上就可以了、适位活者不妨求者《掌 机王 SP》 154样的134页, 至于移动力最强的 多趣、終对是可以发动TRANS-AM SYSTEM的 フトレマイオス2、妊酪必备。

では、大きなできるなできるなできるなどまななできるない。 大きなない MRH 我是PSP 3000的掌机爱好者。但 因为许多原因。我的掌机说明书和随机光碟丢 矢了。现在我的掌机因为中了盎格式化一次 后, 玩什么游戏都玩不上了。下载了你们光盘 上的游戏后 万就出现数据损坏或者取权信息 ス.正确, 请问这是什么原因呢?

广西 牛吉祥 从价据迷的现象来看。这位军哥哥诸 者应该还在5.03官方系统的PSP吧,因记忆棒 格式化后、原来的图片漏洞和自制系统都被删 除。 题为台总无法运行自制程序和游戏了。 其 实如今不妨直接升级为6、20成6.35官方系统 (莫会的高频版本切勿安徽77. 再安徽水耕光 生附述的6 20PRO或6.25PAOA 利系统、之陷 **逆可以正常运行之前的游戏和自制程序了**

只音片语

PSP版 (50)商业 8 一些一国自通关 图卷收集率 00% 感想 收集图盖算是太X疼了

为什么我的PSP 1990年无线联机模式下不 能充电中麻烦了他们了。

盛江 程星

不用担心,正常的,在PSP-1000官万龙 明书上也写明了这一点 "使用肌 4N功能时符 无法替电池充电",PSP-2000和PSP-3000就反 速了这一点,可以边眼机边充电了。

美版3DS能玩所有日板游戏吗?因为便官 找想买美版,但是有想到万一以后有想人的日 饭游戏,又不能玩就

重庆 杨浩纳 日的游戏员前模区、即日级队员股目版 存成、最低风度、尤进用DDEAID系统制度 模区的 所以有胸机打算的民家各种情况 被区的 所以有胸机打算的民家各种情况。 到较短下颚的复数。户上,同又臣于说不到。 拒有的婚点,谓白瓜仅怎么和中

Enul 打酸腫的皮丘(比村寨的語、ロングヒッター 截是必备 的、可以使出線距离增加。 另外方送到在长草 医去線的組含也不少、ラフ②也可以各一个。 比湖賽別基準成成態和マッチブー〇、

小编们可以告诉我这次PSP上的《Persona》等》和PS版有什么区包吗?本人 之前玩过PS版,如果区别不大就不想玩了。



式" 这里可领取到支线任务 完成后获得报酬、今后厂商还会定期被出任务下载

が、 (初音) 和 (D。 Mex) 把按键按导及 発性怎么办,能移吗?

东党 张嘉杰 去电玩店换个按帧股整即可,不贵也不

□ 清教 下《景虎 012 嚴終知想》里蒂部的使用心得。我很喜欢这个角色,但总是用不太好。

東先は 展存 ・ 一次無度表不衰退自己用率限率 不逆等的 ・ 中心風水視度建床大富方的メルトン、展后 切水一リーコンボ系時子回避。メルトン、展日 カルトンの関係。延邦分的起角を関連 を相号的正しか便用。延邦分的起角を改進。 ホーリーコンボ、作者が大多数付数率在天上、 所以大概知道「程計す。 男人は大途で以及し、 ルトン以外、程度を防道を、旧以表彰了また。 ルトン以外、超更か防道を、旧以表彰了より か要的。 島堂時子東中过来越光波・今吧。 基 本 志思路道是"参明片"一封時手上方波火ルト ン十本十リーコンボの避"。 建釋多集



《寄生前商 第 个生日》里的安装文件中 么的有什么用?会运行快一些吗?

广西 陈海公 使用媒体安装,把游戏文件安装到记 它棒中可以加快游戏的读取造度,而且非常 明显……只对正藏1 MD有效。

最新的自制固件支持金手指Free Cheat吗?

新工 500 資有 一提時間6 35PR) 每朝開併会時 FC出現不是客。但如今時8.28TK/PRR以及 6.35PRO自制開件疏構符的基章性已經稅了無 大約提高。使同金商正制版的商款自報開構研 沒有与每年指門也提得實。因此或可繼也

ZAZHIKU-CO

只管片语 以前然不知道看什么电影 看了游戏电影化的夸疑后 受成不知先者哪种?



马伦

回名寄了 不免有点落翼 今下 お お皿はを入行めせ作 ちゅ は像内よるトム均高↔

17 ti

■17个月参加了好几场朋友的婚礼 其降容 可用是 表注 "由素中心,从中面更要出了无例 专业的可包生特殊服务和股场实出,未然的更大 是明尼大寇,但个个身体抱怨 虽歌选舞 處米安 数可而无纸不相明 空制医最慢礼观 近走曲戒杂

J UXI (美味)

◆無人原即口寸英次合形中 及 非常激於 扩电话为钢线文件》之及 香喷机分 原产格度 开 . 得似乎要翻奏

◆ 主气床了赛是指也指不住 需过也一 好公交给到了严机。商车 1或近期的服务地 市 下 下 上 1又不小心典 成 近马路明明慢 市 付 《有规则也会是市场车槽册 展 是则给 上世 程序》「

LIKY

◆ 英语异常原此 走術者產地点報 中华 取產物產物品 "对应即 起包盖了 如本 取產物產物品 "对应即 起包盖了 有專藥,以了多小時 "也人但是也可到 进予」可與我们提过來, 原來人專書了 建學」可與我们提出來人反因來。 達年安 小值 蛋 在原來有 但从人还是多少的學

◆晚」看电视时 废死一边就一边墙里嘟囔 玩听了平天才听明白 他竟然一直在说 "这就是 盆 这就是波 " 太汗 平天回过和安 地学的杂 电梯上张衣的那首歌 家庭个人才。

白夕

◆〈第2次标放之〉终于舞樵 竞然绝在PSP后期 玩到如此有质量的〈机成〉 弃是相目啊 仿佛又找 目了玩《朝政A》时的那种感动,而且不出意外的 话 运输病动法会再来。**

阿喜

■官叫果然是一个没有春天的城市 蒋不久还要关窗门盖被于柳原 这两天就也经每有需要开宁同才能入睡了,不过仔和摆想 开着空调你旧清整 探阅] 富和盖被于 《杂麦撒哒씨

■在本 为。 於夕馬的張馬馬勢下 本 《 日还是肥守寺的船士及始续了 在此表示感谢 接 系就是等ACB-BC的企作性吸收查接到於。」

■本地思起来《幸运》、的电力的A.A.文字 了 看看中里的存款 再起用于城市最高的。 战场是关键(组成)道关,而"屯

苔'宫

⑥付き日 口气速丸 式品美部的 (4個日本) 加女性胎本現無下常か、 食器和女性菌動有形態 整項医療領外 (有限者生性原産引き到 引えきコ名前ロア 連りば似き 有の 表明。

②由十方: 宋田高 (置称机 年 八 > 情) "戊戌"宣布。 57 、3例》計劃勘鑑入屆 第 有看影取馬的"吃中"毒煙声 因是让我因想起 。 于居在状态、作作。

②前 民政立通知申请由环况申、一品进户号 专为专的批传员置申 1 → 中田 方容在 1 → 号右必 ト 校 一 或前大學前 一 戶电信告 每 个 的 一 目記 一 兵 懂 "我还是有保存啊" 看来笔比本才是王虚

酷洛洛

②フ ・甲匹 1 和香村 角 最直 神政集 4 3 〈「エ〉私〈新迎 E 2 1) 別 予選を 一 長在 原状変態作品 対象 列尼・) 破場 4 0 号 常 実 2 で 中 そ 的 P な で な 大在 な 2 ピ か 9 他 3 年 4

表在自己的句话: 《今日经·數學》 结白日於通白日 在光亮到底各 位在時

のは中部創了・下板豊 央心要成一下門 だりまれる前海上間等的とデートネ リル とかめまろのあの女子は 指針数字明れな形成功を とれかかるが成分で トボース リロック という 大大小の はないでもり みみとは、門で、正久右着那么一点的 まで 今天送長世球倒信的様件

脏门

★ 如c、一分神及別才用大作《为之 供表》到此本縣 《 ◆ 5 正算解析 例 (小) 与外州不开的美市局 电卡卡及 是积分、专业设备进取 可含克及

L. 载像然都资游戏厂商的"假计时"

★ (我妈妈烧你点) 是我最本本的印度。2 有不久人子的小点能(懂了千度地方)会市社会 第五代电子集中 多型气管 由广大小标签是一层等 的文学版 (DDS) 。 世級和信例可避难知为翻译 理 股人几乎一整大的自己或 四点 "这就分享" 6: 原与是G并的小水) 文等 以七名"有一场员 子 最后是G并的小水) 交等 以七名"有一场员 子 最后是G是勃起了这些认识" 码头比赛 "安定" 1: 看到我的详示。 特性支持外加加速度。

日票

幸福部係 自函过至于提升 超 (相以) 由下文版差的时候 馬來 确執不管位 "如 會子一戶在我的後也 对 1 日居中 十 每 开始游戏 而我还在 分 報 由於 1 克爾斯 一等)的攻略 他们 (即 4 元 今 2 元 四 2 元 四 3 元 回 3 元

(老去×女 五) 〒1492 日再开兼连续摄 放11 12话 葡萄

古鲁幽

◆小宝最喜欢玩挖水了 每多店 炒着買去下区门口花5九挖上 ○ 公本學生 投計是2个小时以上 到了> 3少年母是近期至

带 金瓜大锅 粉米、圆 克丁卯 里 四至以为设上 杨浦子 果呼吁 的 , 包 生老

的 r 包 x 若 を大學的 圣 版 数力 又写《理·司·女·春中》 で 2 の 下用問題記述が 1 「結理・音・影子 ● 宣言 (美編 ☆メ气ー 开始等协能开始吃 \好稿 科

☆メモー 开始帮款訊 対地 へ好報 ? * ゴ 足 ? 木 的 で 図 舒 娘 。 看 米 我 的 属 世 是 冬 眠美 动 娘

☆在网 看、米 * 無效的每3個が例 表示 上下工作 和看望 大馬で 特長店 来 卷翻弄で 等上ティ、同音 结果发现等 了罗沙田の名式 近年報 大 12個級で 至来方可、す在西古代原発品のおけて





性别 男 年龄 17 拥有掌机 PSP GBA SP 喜欢的游戏 《MHP》 《战神》 《初音》 《换装迷宫X》

地址 江西省南昌市青云 谭区建设路370号47栋3单元 10283 銀織 330025 Ema 1 18970825662@189

想说的话 活着本身可以什么都不为了,因为当 我们思考这个问题的时候、已经在活着了。

刘常祖 城市 三分的重新

性别 男 年龄 17 拥有常机 GBA SP

喜欢的游戏 《机战》 《尤歌朵拉陶型》 《马里奥与路易RPG》

地址 黑龙江省哈尔滨市南岗区光芒街17号四单 7C202

由形均。 150040

Email LCQ3MINUTES@126 com 想送的话,写同系表时心错过于激动。字段写好 诗见迹

性别 女 年龄 21 拥有掌机、PSP NDS 喜欢的游戏 《口袋》 《山巻》 地址 江苏省无锡市江阴青阳镇体育场路4幢201室 邮编 214401

想说的话 第一次写信 多多关照:

高字坤 W称: Shadow

性别, 闺 年龄, 14 拥有掌机 PSP、NDSi

喜欢的游戏 《MHP》、《口袋》 《梦幻 ク果り

地址 上海市虹口区九龙路515号2309室 部編 200080 Eman zhou1066514192@ 63 com

規设的话 啤、又开学了· ·

現称 清田

性别 男 年龄 16 拥有掌机 PSP

喜欢的游戏 (MHP)

准会 Dark

地址 江苏省苏州市沧浪区桐泾南路717号三晋 垣郡7續102官 館編 215004

Erna 971943869@og ni 根设的话 祝《當机王SP》維办統好

I . I ZAZUKU COM

陈科名 · 晓春: 料名· 6

性别 男 年齡 17 照有窜倒 PSP、NDS GBA SP 富安的游戏。《柏森》 中途 (日报》、《柏森》 地址 黑龙江省双隅山市史山区新兴太街274号 始厚勒摩设计校 四線 155100 世说的话 快乐游戏 快乐生活。

答嘉会 端料: 风之草

性别 男 年龄 15 胸有常机 PSP 高效的游戏 (NAPS 《战神》、《COD》 地址 江苏省南通和区金沙镇组南公高6楼 804窟 804窟 80年 28300 Erras: 1058678751@og.com

想说的话 祝《掌机王SP》越办越好。

京子是一届

性别 男 年龄。18 据有章和 PSP 習欢的游戏 《初音》 《逆转》 绝址 江苏省南京市敦捷区教工新村/模24号502 総编 210001 Ema 386020659@cq.com

张庆庆

想说的话 我要飞 我要飞

性别 男 年齡、21 網有單机 PSP 喜欢的游戏 (AMP) 地址 让苏省徐州市丰县欢口镇小张庙55号 邮编 221711 Email 8180211567/dea com

向楚贤 性别 思 年龄 14

想说的话 哥是个传说。

拥有草机 PSP 喜欢的游戏 很多 喜欢的游戏 很多 地址。广东省深圳市福田区天然居•林1501 邮编 518034 Pma·1, 522397158@qq com 學说的话 我是妻玩家了。

陈红杰 呢称: 春釋進天 世紀: 男 年龄: 18

据有電机 PSP 喜欢的游戏、《MHP》、《般神》、《王国之 心》、《寄生前夜》 《初音》 地址 福定通響布整池街余和前巷1号 邮编 355000

Emax 8375512995@qq com 想读的话 高三——努力——明年——上大

934443217.

金一帆 Nat. Ouck

性别 男 年龄 18 班有原知,PSP 是政的前效 《初音》 地址 证券省常期市道山镇西庄街18号 邮線 215500 Ema 63429158888年 com 思址的选 数要中奖 教授中奖

陈立明 昵称 医光下放热

性别男 年龄 14 拥有审判 PSP (BA 高欢的游戏 (MAP)、《深笔》 地址 广东在广州市天河区茶山路的3号808房 邮第 510640 型块的话,大家好 我是大婆 我的OO是

张莲菜 端幕: 80%

任别,男 年龄; 22 拥有寡机 PSP, NDSL、GBA SP 者故的財政 (M4P)。(资金末阳) (马里県) 地位 江苏古法卿市滨湖区红山华园1-602 邮编 214000 Email JakzSB(8)53 com 地段的區 藝術 《報兵王》》始我一个写信的机会。

性别 男 年齡 17 沒有家材, NDSL 喜欢的游戏 《富尔达》 地址 辽宁省沈阳市宏伟区辽化高中二年八班 邮集, 11003

Ema 354143505@qq ckm/ 想说的话 有NDSL的高二美女东我QD呢。



建设成务器和不过来 (3

PSP III

异说 012 最终幻想

● 道 具抽取

在故事模式/自由战斗 通信到战模式 中贏得胜利时,有一定几率得到对手装备 的道具。与战斗生成不同的是,在战斗前 的情报中无法得知获得的几率与目标。基 本上获得的几率是偏低的, 不过可以用以 下手段提高获得的几率。

- · 装备提升或具抽取率的道具(盈賦の 小手 シ ノハ帽子 "蜂蜜の色音" 奈
- 瓷 ・装条提升近具抽取率的作品(モグ)の お守り 危っけた幸运1
- · 资务提升IT K的协品 · 在PP京店的人 「デイナムトロ ノ痛幸
- · 幸运日教果 · 敌人的强度不要在弱小以下 但是在普

通以上也不会提高几章) ●交換素材抽収

% [012] 滿关后, 可以在PP商店 変到"トレ ド素材のドロップ机能追 加"。购入之后,在战斗中胜利就能获得 对手所装备的道具、饰品的相应交换素 材。比起用道具抽取直接获得装备品,有 时候用交换素材抽取来集齐交换素材总不 定还快些。



利用自由战斗收集道具

进入战斗后,直到对手装备你的目 标道具面不停地重新开始战斗。当对手装 备目标道具后、战斗完结时选择再战,对 手就不会改变装备。但要注意,专用装备 或是 部分套装,如果不正常获得 灰的 话,对手也是不会装备的。

9具	第一	Lv	逐度	战术
盗賊のい	洋瓶骑士		强	
手			2921	
		78	z'	何でも
	吉姆		とても強	
	普莉修	7	是经	
3 70	任意可以	85	普通	极端
帽子	装备帽子			
	的角色			

	-			
道具	对手	Lv	强度	战术
スーパーリポン	任意可	92	最強	何でも
	以装备			6+61
	, at 2			
	的角色			

AR LANDS	图 《教學》	4000	00961	
迎具	对于	Le	强度	砚米
ダイヤバングル	洋葱腸土	75	普通	猛攻
ダイヤソート	洋敬明士	75	普通	温存
ダイキシールド	宴西尔	75	普通	猛攻
4127 2	喜西尔	75	普通	猛攻
ダイヤベスト	主西尔	75	普通	猛攻
ダイヤの岩飾り	寄郷	75	野通	战略

			144	
饰品	对手	Lv	強度	战术
危りする幸运	吉坦	85	歪。 カスタマイズ	极紫
危うげな幸运	加布拉斯	65	楽い, カスタマイズ	扱端



梦幻之星 携带版2 无限

1-9 10-29 30-49 60-74 75-99 100-124 125-149 150-174 175-200 敌人Lv 光稿Lv 1~6 2~9 5~12 8~15 11~18 14-21

●双手射击系武器Lv30光碟获得法

仮控 (ライ	パワーシェート	自由任务 飞来者の记忆	途中掉落	全职业	00
フル)	10102 h	EX任务 マガシ排張計画	BOSSS	枪手	60
	ロップレーンシェート	自由任务 狂う珍糖	BOSSAG	枪平	00
	セイグ: ユート	自由任务 参幻の如く "森"	途中掉票	全职使	
	124 72 F	交換任务 机械容量の秘密结社		全职业	随玩家等级查动
胜弹枪 。	ハラタックザ	自由任务 歯谷、老いれ、守く神	途中掉落	全职业	00
3 1 1 8	ラタ・セ・ダ	自由任务 是の伤瘡	BOSS編	枪手	00
)	, 94.0, H	自由任务 宣告の部	BOSSHE	枪手	60
	7ラタ・七イガ	EX任务 マガン技術計画	逐中線器	全职业	ω
	199 18	交換任务 机械器星の秘密结社	-	全职业	随玩家等级变功
长弓 口。	/ キセインウ	自由任务 狂信者の社	途中掉落	全职业	00
がまつ)	キュウセイソウ	自由任务 修罗の谷	BOSSIE	法师	ω
	+ = 0 + 4 / 0	自由任务 狂·珍益	BOSSAF	使师	00
	ユウモイッケ	自由任务 極限の欠敗勢	途中降落	全职业	S 00
	1923 0	女後任务 机械器屋の程密結社	-	수없산	西玩家等級变动
相弾権 ゲ	せいに ラウザ	日由任务 夺わたり破坏兵器	途中掉落	金职业	0
. 4 5	ボンマ とり折	自由任务 花吹雪 "追走故	BOSS	枪平	00
	非 マ ロンガ	自由任务 矿山砂工	BUSSA	他于	00
	表一才 光素質	自由任务 修罗の谷	途中排落	金职业	00
	8.81 . 9	交換任务 帆軸窓屋の秘密結社		全职业	建玩家等组变动
光 线 绚	ハワーダリズム	自由任务 狂う珍豊	進中掉落	全职业	00
5 - AF -	とっトプリズム	FX任务 遅緑の即央曲 "VR・ラ	途中隔子	粒乎	S. co
61.3		フォン策康・C*			
	ロングレッジプリズム	自由任务 防帯崇拝の指突器	BOSSIE	枪手	00
	セイブラ て	EX任务 JUMP 翌王降信	BDSS額	全职业	S 00
	バスタープリズム	交換任务 帆械部屋の秘密结社	故事模式炎破后	全职业	糖玩家等级变动
双短枪 ()	パワーバックト	EX任务 深绿の印公由 "VR・ラ	退中排落	全职业	S pp
30 00 1		フォン草原・C*			
5-	2745674	EX任务 機幻の大攻勢	BOSSS	男士	S 000
	ロングレンジバレット	夏由任务 智善の部	BOSS額	战士	33
	2170 b	EX任务 参幻の接機曲 "キテ	企中排落	全职业	
		,5"			
	201.761. 1	立換任务 机械容差の秘密結社		***	建筑家港經費物一

NEW GAME RELEASE SCHEDULE

大衣食到这本《李机王SP》 难,《机械 被果满》和《P2界》应该都玩了一片子了,这两款大准的水 格我们接在下朝王献给大京。3DS的部务游戏报过小楼延报,目首《何歌游水资》 《光成生 次元》 《徐晓玉 沈张统路59》特异次确定了发售日,而任天堂本社的《京东流传说 耐之省 30》而《崔陈大服64 3D》 也即将在不远的6月和7月与玩家见面。

市产技 从美工标情的为美国游戏 所有日津产业的任格均为成后任私

			-		.31
1	1	1	10.	70	31

主机发售日: 2011年2月26日

		/			
ь	+得全額3D	F+1047 3D 18 7	Hadion	SPG	5040日元
-	相式相よっ	. 1	Netendo	2.0	4600b
	作成す タモ	ラーサイアス イー メリエ ス	Riser Techno Johnson	FTG	5090E
8日	动物乐园 打造动物圆靶。	アニマルリゾ ト 幼物変をついろう((MMV	SEG	4980日 元
18日	组灵行动 影子战争	プーストリコン シャド ウォ	Joseph	54.5	6090日初
	內收I 予证证题。	· + + + + #	NB _G	A MY	40500
28日	超级宗鲈鱼 30大战	スーパープラックパエ 30ファイト	Starkah	SLG	5040日 7
· E	想模 灰邻运动	タッチ ダブルベンスポーツ	MBGI	SPG	4800日7
100	マ状態机 何年 北	18 4 - 4 - 1 1-2 0	Capitan	ACT.	4800 P
2日	數技和3个認識 Nikqi 的健康受化	養性と3つのバズル -ニョうのハズルバラエティー	Hudson	PUZ	3990日万
9 🗔	竹鱼	FISH ON	Asco Media Works	SLG	5040 [37
	第四位传说 約之前 ID 類名	七日本 传说 野口子の 十 町 類名	National	A RPG	性价朱
23日	吃豆人与大蜜蜂 次元	バッケマンながくうぜ ディメンションズ	MBGI	ACT	5040日日
23日	包之服30	フィッシュアイズ30	WWW	SLC	3880 H 78
			a fillian		
100	変形(A 型) (TP)	2 00 KG 3D	Word mile		月19年。
	杨雄 司 二、五石	5 T ₂ T ₃ A	Form	HÉTa	- 180
+ T	₩ 6 ½ E	P-1 27 L	NRo	nne.	5u95g
3	专作指标 常元素	4 4 14 2 4 2	epcolm	A Avv	理技术。
-	I 3 2 4 TO 粉中医落	五 下下 一、图 5 日、 5 万 千 平 五 五	Square in a	A Shu	Pat

-	20.00				_	_	_	
•						_	_	
	м п		N-S					
ш		F* N 7	11 10-		H ZPU			
•								
-	-			_	_	_		

1 中、译名 法政协区 表行「百 教徒类型 and the section full diff. in a 2 日 我共用教服 口頭软件打字 バトルムゲット(ボタモンタイピングDS Nigtendo ACT 5800日元 キャル石 於着座 · 日 至太柳鄉 名人改引城以 完大将率 名人改到1808 **Œ**BComm TAB 5040日〒 (b) 玉丽山中华活2 1r + 14 4#2 5060E ₹ 20 ° 高極鬼 旅戏是DS 運使鬼 的玩樂 DS idea Fassa 5040 F RED STONE DS 赤き食念、暴かれ、者たち Quant Ch '6 红石DS 核红色食念引导的人们 -0 4 トレンターをボート 現機。かつの液圧 20/0/21

2011年5月 チェスの3子様 ミロッシュトラトミナルイ 4.6 海と企のconfinent Kotherni 同球主子 抱聚 心脂度等者 海山之窓 2112

妖物的尾巴原劍被事 激突! 加尔迪亚大圣堂



猛虎! 高校暴力教师





NDS平台"(妖精 的尾巴》系列"第二 作,简单明了的操作是 该系列的一大特色, 轻 松停用各种必杀技器杀 敌人肘爽快感十足。本 作総战人数达到35人。

MONT ATOM

并且游戏类型变成了4人乱斗型, 地图上也追加 了各种平台和道具, 玩过 (海贼王) 乱斗系列游 戏的玩家可以很快上手。



由Spike制作的又一校园 题材游戏, 讲述的是原本为照 通的主角因某事件成为了学 校的老师, 并开始了对问题 学生进行特殊教育的教室生 活。游戏和"(喧哗番长)系 列"比较类似,别情方面则与 (GTO)、(极道鲜师) 这类 热血青春校园系作品类似。

L.		ION PORIF	ND LE		
日期	中文译名	多	发行厂商	建类数据	数化
		2011年4月			
	SNK 街机经典 零	SMK アーサードクラシックス ゼロ	SMK Flaymare	ACT	5040日元
21日	疑虎! 高校器力發展	ガチトリ1 ~思れる物数房 in High School~	Spike	A - AVG	5229日元
21日	S.Y.K 莲茯传 携带服	S_Y_K 一差交長~ Portable	Idea Factory	AVG	5040日元
28日	最后的约定物语	最后の約束の物語	Image Epoch	RPG	8220日元
188日	中部 中部 中国	149823	SCEJ	MUG	4880日元
28日	少女要上姐姐 携带版 两个姐姐大人	乙文はお坊きまに恋してる Portable 2人のエルダー	Alchwenist	AVQ	7329日元
28日	最艰时, 梦见兮	あさき、ゆめみし	Quinross	AVG	5866日元
28日	多宫原创 暗之正女与治神俗指轮	エルミナージュOriginal 暗の面女と神々の指統	Starlish	RPG	5040日元
		2011年5月	- Contract		
12日	項實養日的適問	源言いたとの追根	NBGI	AVG	6270日元
12日		どうどうすいこでん	Iram	AVG	6090日元
19日	與丁之枪 實枪军神与英雄战争	グングニルー機能の軍事と英雄战争	Attus	5 - RPG	6276日元
19日	秋叶海之旅	アキバズ キリップ	Acquire	ACT	5870日元
26日	低意度模	ダンボール板机	Level-5	RFG	5980日元
26日	To Heart2 法宣報人	トゥハートス ダンジョントラベラーズ	Aquaptas	RPG .	5040日元
20日	秋之回忆 管约的记忆	メモリーズオフ ゆびとうの記忆	Spb.	DYA	5090日元
26日	預备出阵 忠政	いと出降し恋教	Chirross	AVG	5985日元
26日	纯白交响点 六角之花	ましろ色シンフォニー mutsu-no-tang	Comfort	AYG	6090日元
26日	出击! 乙女们的战场2	出者!! 乙女たちの政场2	Systemath Alphe	AVG	8090日元
		2011年6月			
53B	東城内里	グロリア・ユニオン	Aslan	S - RPG	6279日元
23日	高达回忆。战争的记忆	ガンダムメモリーズ 使いの记忆	NBGI	ACT	6225日元
23日	鹅妈妈童哥的秘密之馆	マザーゲースの秘密の館	QuinRose	AYG	5985日元
23日	斯坦因之 []	シュタインズ・ゲート	角川书店	AVG	6090日元
30日	冬宵川 姓居使徒与太阳衰弱	エルミナージュ目 暗密の後後と沈刻の常報	Starfish	RPG	6090日元
		mit@/fl			
7日	火枪干	マスケティア	Otomate	AVG	6090日元
14日	解放之刻 黃克斯	アンチェインブレイズ レクス	Fyryu	RPG	6000日元
21日	二世之契 四忆之端	二雲の葉り 想い出の先へ	Idea Factory	AVG	6090日元
28 H	女王之门 螺旋灌汽	フィーンズゲイト スパイラルカオス	MBGI	S = APG	6279日元
28日	世界第一天演头恋爱 满鹭粒	世界でいちばん場(だめ)な恋 ふるほうす	Boost On	AYG	6090日元
28日	日常 (宇宙人)	日常 (宇宙人)	無則书高	AVG	6090日元
未足	结色的欠片 新玉依姬传承 未来的碎片	とイロノカケラ 新玉依据传承 一Flece of Putere-	Idea Factory	AVG	6090日元
未定	薄極鬼 發租景 擠帶騰	薄橙鬼 黎明景 ボータブル	Idea Factory	AVG	5040日元
		201162 E	-		-
未定	胎時幻想 孝式	ファイナルファンタジー 学式	Square Enix	RPG	假修末定
未定	是钢板夹	グランナイクセストリー	2,0,0V	248	5220日元
	慢物種人日记 應岸岸的艾春村G	モンハン日記 ばかばかてイル~料6	Capcions	ETC	进行未定
未定	4联盟 创造球会7 欧洲加强张	J.LEAGUE プロサッカーケラブをつくろう; 7 BURD PLUS	SEGA	9.0	告给米定
鬼是	战国BASARA 群總總年史	战国BASARA クロニクルヒーローズ	Capcom	ACT	任价为定
朱疋	尸体派对 影之书	コープスパーティー Block of Shadaws	Seb.	AVG	營价未定
未足	写真女友	フェトカノ	NINGS OF	dia I	71.00日元
未定	死神与少女	長神と少女 ダ	Tabuyo	AVG	舊世末定
未泥	上坡度灰 携帯版	きかあがりハリケーンPertable	Althorast //	AVE	7140日元
未定	某科学的显电磁地	とある科学の超电磁性	角形(Garriss	AVG #	6279日元
未定	自农性恋爱症候群	自农性恋爱症候群	Shaller 1	AWO	四級未定
_				_	

游戏展望台



10款热门新作最新官方影像

To Heart2 建倉路人 SNK街机经典 零 结皮: 高校泰力教师 数独和3个滤髓 Nikali的滤器变化 秋之回忆 营约的记忆

生化危机 個吳 3D 英雄传说 獅之轨迹 勒坦因之口 名侦探柯南 蓝宝石轮舞曲

Persona2 M

最新发售游戏影像直击

新作特搜队

力量高尔夫 御姐武戏 特别版 在翼獸示录 连续变换!! 地球防卫军2 携带版



強相盘配

在異駄示景 连续变换II 地球防卫军2 携带板 NDS ROM

口袋纸怪 異 (汉化版) 口袋妖怪 白 (汉化版) 毁灭公爵 临界质量



全部书中所介绍的实用软件, 现示因电子板以及精选PSP主题。《幻想传说 换来 建宫X》OST等著你

口袋特企 《异说 012 最终幻想》新角色演示MV



热血量强

《太空战斗机 爆製》 极限高分校级(上)



新动一刻

花开伊吕波 斯坦関ラ门

本辑《口袋光环》有奖问答题目

在《蒼竇默示录 连续变换111》演示的雜誌模式中、影響 里总共演示了几个角色的连技》 A.3个



B.4个

C.5个











今年是《塞尔达传说》诞生25周年、本辑"难边旧拾"将带你徜徉历史长 河、同縣这个不朽经典的难忘时刻与魏前推诱。"传世之书"坚和时下热点。 讲述30 S诞生的夏后故事。海首特稿《超新草纪元》深度刻析冲击游戏业界的 休闲游戏风暴、以及业界新贵们的财富故事。"工作室物

语。讲述东西方面家老维游戏开发商Hudson与Midway如何 走向没落。本辑热点迫踪更是精彩纷呈,<u>从任天堂与廖</u> 帮不为人知的过去,到楼井军平之死"谋杀论"的最新解 读、嘉后故事满载、业界八卦爱好者们不容错过。本纽特 企由小编们一起踢踢"群乐时代"这个话题,相信其中必 有你的回忆和影子。

4月27日 全国上市!

传说系列编年史

192页令影16开+原声音乐集

"保留生球儿或如果参助相较求的"(传说) 未列 至守已 足定 过15个年头,作为15周年纪念专刊的本书对该系列走过的漫长 历程进行完全回顾。从故事、世界。系统、角色等四个方容对 所有作品做详细解读,此外还收录了插图。剧本、访谈以及从 未公开的设定资料等诸多情报,为您全面展现《传说》系列15 年的精彩历史。

传作品也尽在掌握,完整历史在此集结

海报、海外级封窗、SD角色和秘美义特写等各种模型资料大公开。

秘团、 此外还转别收录而位设定适当运给制的人物温度

4月21日 全国上市

《怪物猎人狩猎志》

VOL.10



还有《MHP3》中一些另类打法和秘技潜 包括"锡秘——探索《MHP3》的助 "卡位大全——另类杀怪方 等,此外还特别收录东京电视台的人气狩 彩节目。敬请期待、本组DVD附关確意包 装,万便读者收藏。

本輯《怪物猎人狩猎志》附送双

DVD、收受多达3个小时的精彩视频、除

全国上市! ISBN 978-7-89476-621-2 掌机王雨水光盘定价: 9.8元(1DVO+1平册)

9 787894 766212